

Personnage

Détails du personnage			
Nom		Race	
Sexe		Occupation	
Origine		Faction	
Langues		Âge	

Histoire

Physique et caractère

Magie

Statistiques

Caractéristiques				
Physique / PV	Dextérité	Intellect	Sagacité	Magie/Saàp

Compétences	Niveau de maîtrise	
	Novice	Avancé
<i>Natation</i>		
<i>Escalade</i>		
<i>Self-Defense</i>		
<i>Armes courtes (dagues, couteaux, poings américains...)</i>		
<i>Epées</i>		
<i>Boucliers</i>		
<i>Armes d'hast</i>		
<i>Armes à deux mains (marteaux, masses, haches, battes de baseball...)</i>		
<i>Bâtons</i>		
Artisanat		
Mécanique		
Premiers secours		
Représentation (danse, musique, théâtre, dessin, arts du cirque...)		
Survie (chasse, pêche, établissement de campement...)		
Culture (faire pousser des trucs chez soi)		
Vol		
Crochetage		
Evasion		
Discrétion		
Observation/estimation		
Pistage (côté stalker, on est au 21ème siècle en ville)		
Utilisation d'objets magiques		
Hacking		

Dressage (d'animaux)		
Intimidation		
Bluff		
Diplomatie		
Déguisement (se faire passer pour un Neric, une autre race, quelqu'un d'autre...)		
Vigilance (ne pas se faire surprendre)		

Connaissances	Niveau de maîtrise	
	Novice	Avancé
<i>Histoire</i>		
<i>Géographie</i>		
<i>Faune & Flore</i>		
<i>Sciences théoriques (Physique, Chimie, Mathématiques, Astronomie...)</i>		
<i>Sciences Sociales (Economie, Psychologie...)</i>		
<i>Biologie et Médecine</i>		
<i>Magie (science de la Magie, traditions, rituels, formules...)</i>		
<i>Informatique</i>		
<i>Ingénierie</i>		
<i>Religions et Cultures (cultures autre que la sienne)</i>		
<i>Mythes et Légendes</i>		
<i>Culture Locale (locales à la ville voire au quartier)</i>		
<i>Bas-fonds</i>		
<i>Aristocratie et étiquette</i>		

Maîtrises

Inventaire