

# Latex 实例

LviatYi

2022 年 5 月 23 日

## 目录

<b>1</b>	<b>文章结构</b>	<b>2</b>
1.1	章节 . . . . .	2
1.1.1	中文 . . . . .	2
1.1.2	英语 . . . . .	2
1.1.3	法语 . . . . .	2
1.2	段落 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>方程</b>	<b>2</b>
2.1	两种数学模式 . . . . .	2
2.1.1	行内公式 . . . . .	2
2.1.2	行间公式 . . . . .	3
2.2	上下标 . . . . .	3
2.3	根式与分式 . . . . .	3
2.4	运算符 . . . . .	3
2.4.1	需要控制序列生成的运算符 . . . . .	3
2.5	定界符（括号） . . . . .	4
2.6	省略号 . . . . .	4
2.7	更多高阶技巧 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>图片与表格</b>	<b>5</b>
3.1	图片 . . . . .	5
3.2	表格 . . . . .	5
<b>4</b>	<b>浮动</b>	<b>5</b>

<b>5 版面设置</b>	<b>5</b>
5.1 页边距 . . . . .	5
5.2 页眉与页脚 . . . . .	6
5.3 行间距与段间距 . . . . .	6

## 1 文章结构

### 1.1 章节

#### 1.1.1 中文

你好，世界！

#### 1.1.2 英语

Hello world!

#### 1.1.3 法语

Bonjour le monde!

### 1.2 段落

**Self introduction** Here is Lviat Yi,  
a dreamer who wanted to be a game producer.

**School** NUIST

**Major** Software Engineering

## 2 方程

### 2.1 两种数学模式

#### 2.1.1 行内公式

能量可以转化成质量，质量可以湮灭成能量。爱因斯坦使用  $E = mc^2$  描述质量与能量之间的当量关系。

### 2.1.2 行间公式

$$E = mc^2$$

## 2.2 上下标

$$z = r \cdot e^{2\pi i}$$

$$I = I_1 + I_2$$

## 2.3 根式与分式

根式与分式  $\sqrt{x}$ ,  $\frac{1}{2}$ .

$$\sqrt{x}$$

$$\frac{1}{2}$$

强制行间模式大小  $\frac{1}{2}$

强制行内模式大小

$$\frac{1}{2}$$

微小行内分式  $1/2$

繁分式

$$\frac{1}{1 + \frac{1}{x}}$$

## 2.4 运算符

小型且未被 Latex 使用的运算符可以直接输入。

### 2.4.1 需要控制序列生成的运算符

$$\pm \times \div \cdot \cap \cup \geq \leq \neq \approx \equiv$$

$$\sum_{i=1}^n i \quad \prod_{i=1}^n$$

$$\sum_{i=1}^n i \quad \prod_{i=1}^n$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} x^2 \int_a^b x^2 dx$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} x^2 \int_a^b x^2 dx$$

$$\iint \iiint \iiiii \int \cdots \int$$

## 2.5 定界符（括号）

$$\left(\left(\left(\left(x\right)\right)\right)\right)$$

$$\left[\left[\left[\left[x\right]\right]\right]\right]$$

$$\left\{\left\{\left\{\left\{x\right\}\right\}\right\}\right\}$$

$$\left\langle\left\langle\left\langle\left\langle x\right\rangle\right\rangle\right\rangle\right\rangle$$

$$\left|||x|\right|$$

$$\left|||x|\right|$$

## 2.6 省略号

$$x_1, x_2, \dots, x_n \quad 1, 2, \dots, n \quad \vdots \quad \ddots$$

## 2.7 更多高阶技巧

Latex 公式参考：<https://www.zybuluo.com/codeep/note/163962>

## 3 图片与表格

### 3.1 图片



### 3.2 表格

操作系统	发行版	编辑器
Windows	MikTeX	TexMakerX
Unix/Linux	teTeX	Kile
Mac OS	MacTeX	TeXShop
通用	TeX Live	VSCode

## 4 浮动



图 1: LviatYi Logo

## 5 版面设置

### 5.1 页边距

见导言区。

## 5.2 页眉与页脚

见导言区。

## 5.3 行间距与段间距

见导言区。