

**Luiz Vitor Soares Souza**

# PADRÕES DE PROJETO

## Gerencia de Usuários

APLICAÇÃO DE REFERÊNCIA:

<https://www.makehero.com/minha-conta/>

# Descrição do projeto

Aplicação WEB com as principais funções de um modulo de usuário: Criar usuário, editar usuário, listar usuário, deletar usuário e login, usando como referencia o site do MakerHero. No site dois tipos de usuários podem se cadastrar: Vendedor e Comprador.

## Objetivos

- Implementar todas as operações CRUD;
- Implementar conexão com banco de dados;
- Implementar 4 padrões de projeto;

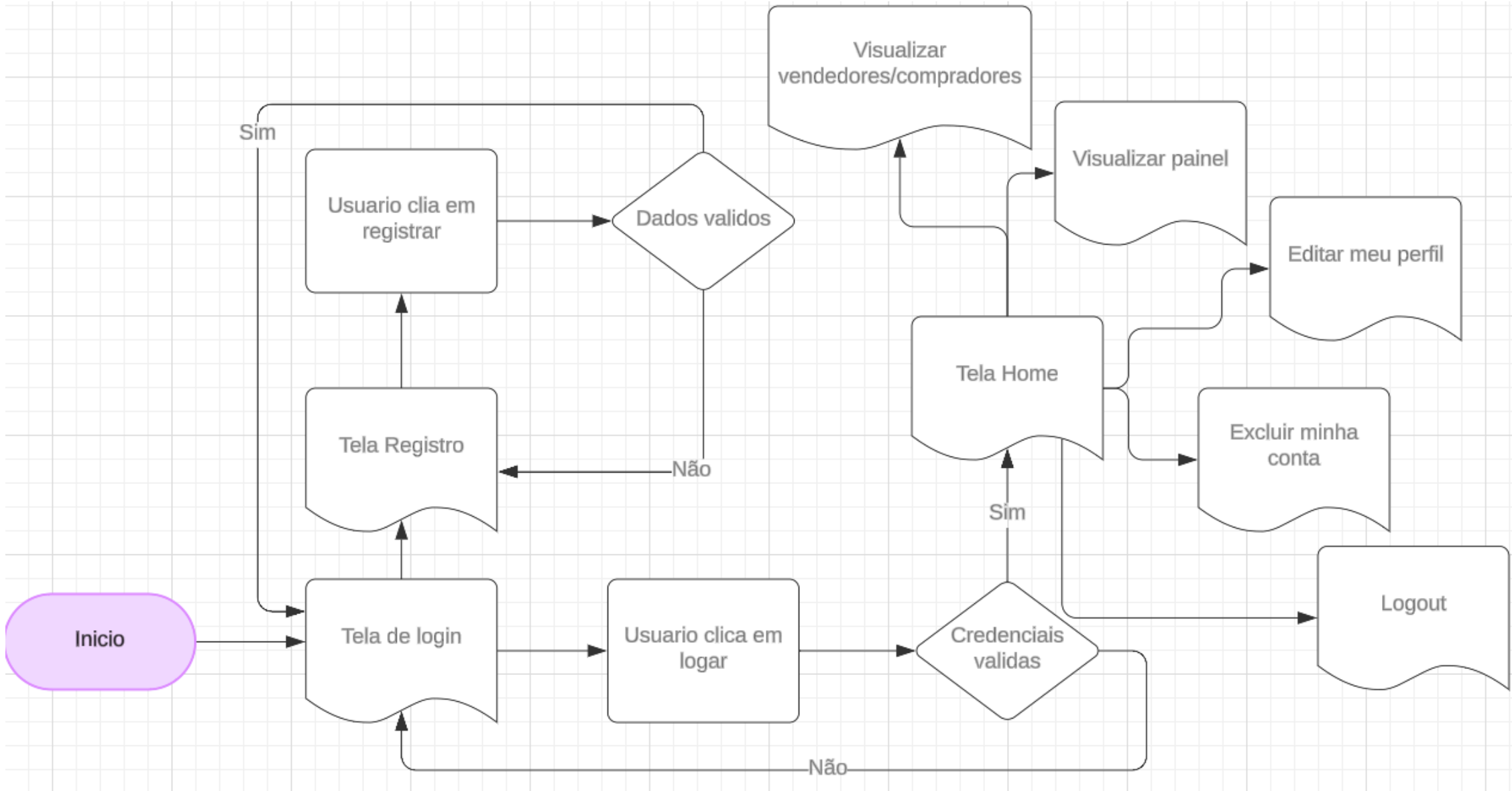
## Padrões de Projetos escolhidos

- Factory Method na criação do usuário;
- Strategy na listagem do tipo de usuário;
- Adapter na listagem de dados do usuário;
- Template Method na exclusão de conta.

## Descritivo de tarefas realizadas por cada integrante da equipe no desenvolvimento do projeto

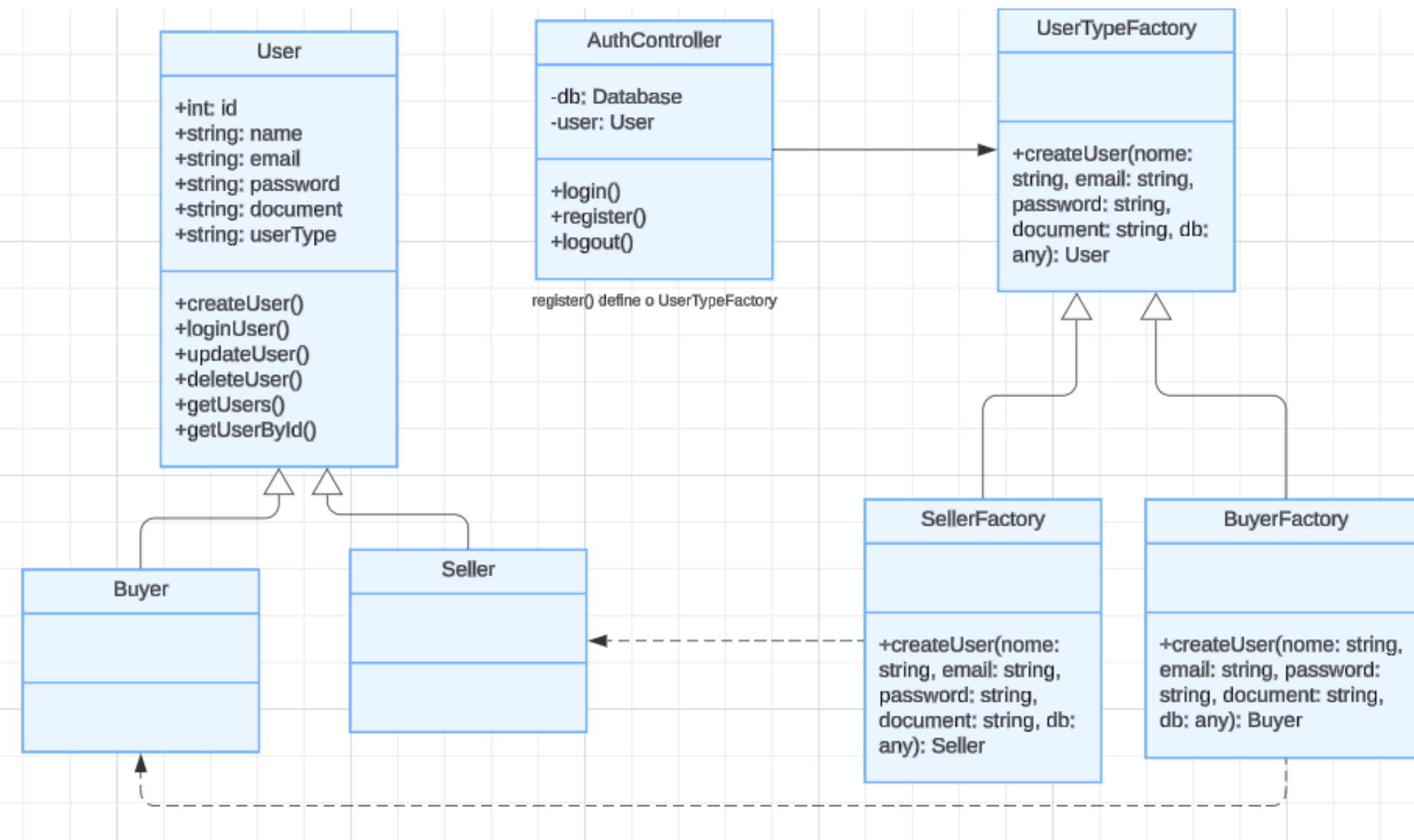
O desenvolvimento de todo o sistema foi feito individualmente

Diagrama de fluxo de site



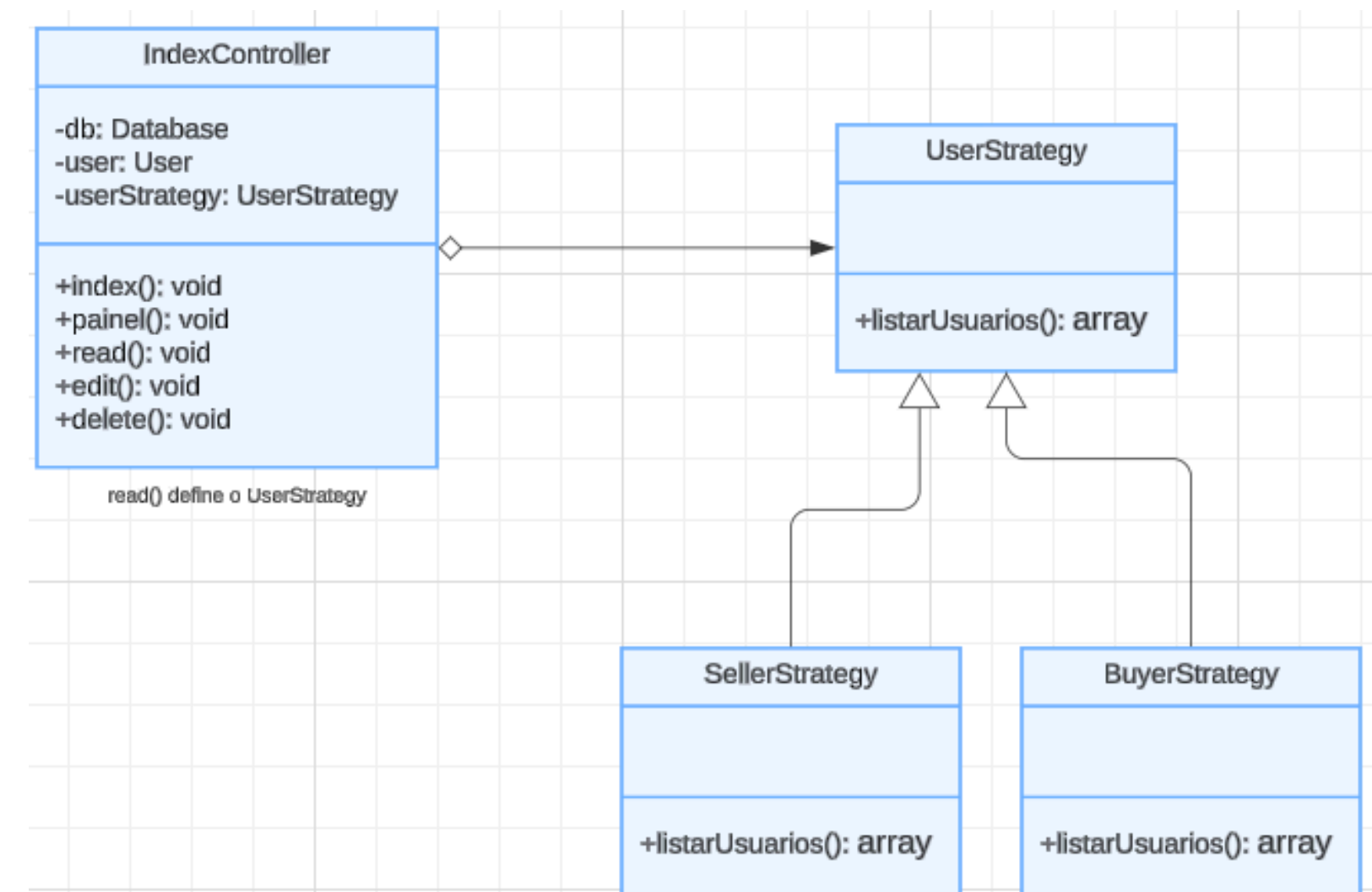
# Diagrama de Classe da UML com as principais classes participantes dos Padrões de Projetos escolhidos.

## Factory Method (Criacional)



O sistema permite registrar dois tipos de usuários diferentes utilizando as fabricas: 'SellerFactory' e 'BuyerFactory'

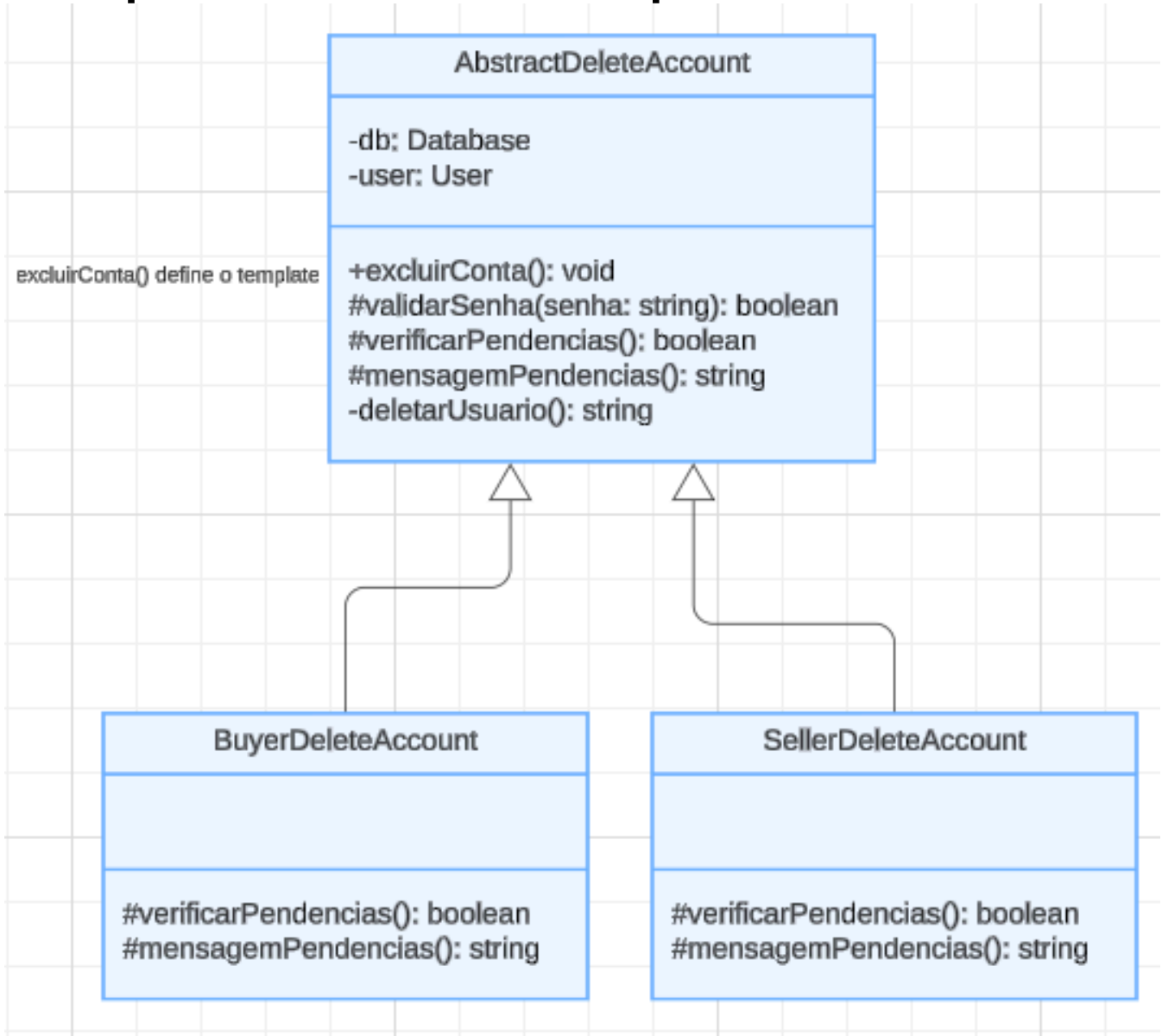
## Strategy (Comportamental)



O sistema lista os usuários de acordo com o tipo de usuário logado criando uma estratégia de listagem a partir de 'SellerStrategy' ou 'BuyerStrategy'

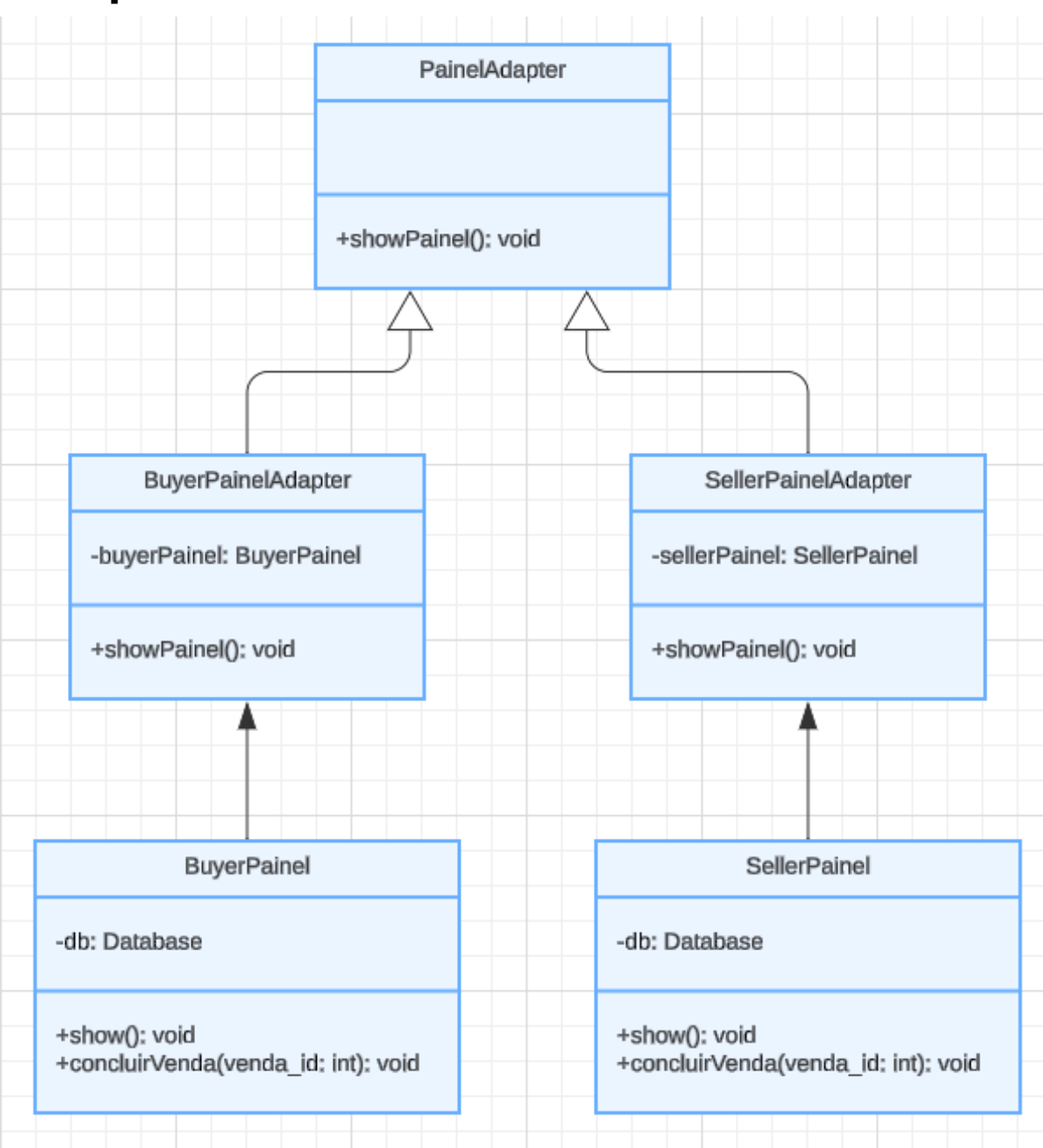
# Diagrama de Classe da UML com as principais classes participantes dos Padrões de Projetos escolhidos.

## Template Method (Comportamental)



O sistema exige que seja inserido a senha ao tentar excluir uma conta, para evitar exclusões acidentais, além disso o sistema verifica se o usuário possui alguma pendencia no sistema, e então deleta a conta

## Adapter (Estrutural)



O sistema lista dados e pendencias do usuário logado a depender do seu tipo, vendedor ou comprador através dos adapters.