




Vitor Vieira

Estudante de Engenharia da
Computação | Desenvolvedor Júnior

 (11) 94109-1382

 hello.vvdev@gmail.com

 <https://bit.ly/MyPortifolio1>

 Cotia - SP

EDUCAÇÃO

**Bacharelado em
Engenharia da
Computação**
Faculdade Impacta
Jan/2025 – atual

**Ensino Médio
Completo**
Conclusão em 2024

EXPERTISE

Programação em Python,
JavaScript e Lua

Criação de sites (HTML, CSS,
JS)

Desenvolvimento de jogos
simples

Lógica de programação e
resolução de problemas

IDIOMAS

Portuguese

English

Spanish

Experiência / Projetos Pessoais

(Ainda sem experiência formal, mas com projetos próprios relevantes)

Jan 2025 - Presente

Projeto Pessoal

Desenvolvedor Web — Site para Autoescola

Desenvolvimento de um site institucional totalmente responsivo, com páginas de serviços e contato, além de mapa exibindo apenas a região para preservar a privacidade. Integração do formulário via EmailJS com validações no cliente, honeypot e cooldown para evitar spam. Otimizações de performance com lazy-load de imagens, scripts carregados com defer e preloader leve, somadas a ajustes básicos de SEO. Versionamento no Git e deploy no GitHub Pages.

2024

Projeto Pessoal

Game Dev — Flappy Ghost (variação do Flappy Bird)

Criação de um protótipo 2D onde o personagem é um fantasma, com loop de jogo, física de movimento, colisões e sistema de pontuação. Ajuste de dificuldade progressiva para manter o desafio, polimento de UX para melhorar a jogabilidade e organização do código em módulos para facilitar manutenção e evolução. Resultado leve, estável e divertido.

2023 - Presente

Projeto Pessoal

Scripter/Programador (Lua)

Desenvolvimento de jogos e sistemas para Roblox, incluindo interfaces (UI), economia interna, inventário, data stores persistentes e comportamento de NPCs. Organização do código em ModuleScripts com OOP leve em Lua, documentação para reuso e leitura rápida, além de medidas simples contra abusos e testes práticos de jogabilidade, com versionamento contínuo em Git/GitHub.

Objetivo

Oportunidade de estágio em setores que envolvam Engenharia da Computação, visando aplicar os conteúdos aprendidos na graduação, adquirir novas competências e desenvolver experiência profissional sólida.