

# PROPOSAL TUGAS BESAR TENGAH SEMESTER METODE FORMAL



Anggota:

Naufal Ammar Zaidan	1302220052	<a href="#">GitHub</a>
Irham Baehaqi	1302220063	<a href="#">GitHub</a>
Helmy Farikh Alfarizhi	1302220077	<a href="#">GitHub</a>
Muhammad Faqih Ainulyaqin	1302220086	<a href="#">GitHub</a>

SE - 46- 03

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
UNIVERSITAS TELKOM

## Pendahuluan

### A. Latar Belakang

Dalam sebuah e-commerce dan transaksi online, pemilihan dan pengembangan fitur checkout merupakan salah satu aspek kunci dalam menciptakan pengalaman belanja yang baik bagi pembeli, dengan terciptanya pengalaman belanja online yang sukses, akan membantu meningkatkan kepercayaan, mengurangi hambatan pembayaran, dan pada akhirnya akan meningkatkan konversi dan pertumbuhan bisnis.

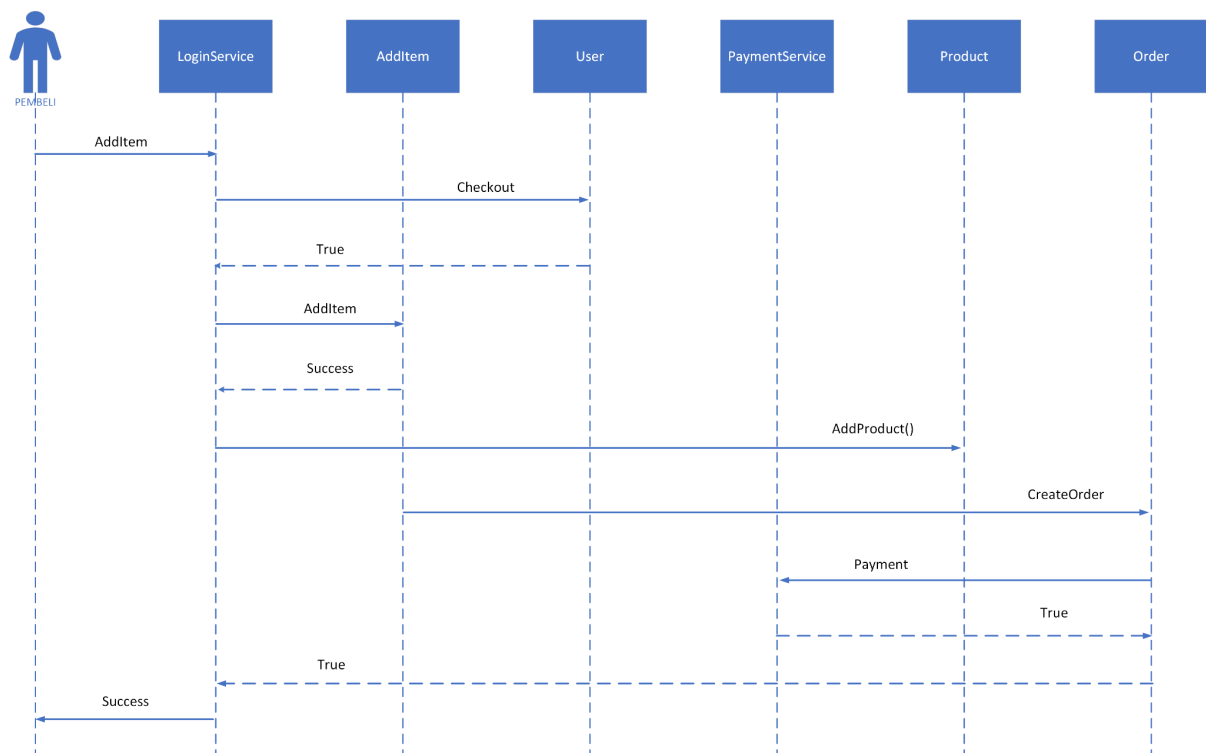
### B. Tujuan

- Menjelaskan bagaimana sistem *check-out* bekerja
- Menampilkan *sequence diagram* untuk sistem *check-out*
- Mengetahui fungsi dan penggunaan sistem *check-out* pada aplikasi *e-commerce*
- Mengembangkan pengetahuan mengenai sistem *check-out*

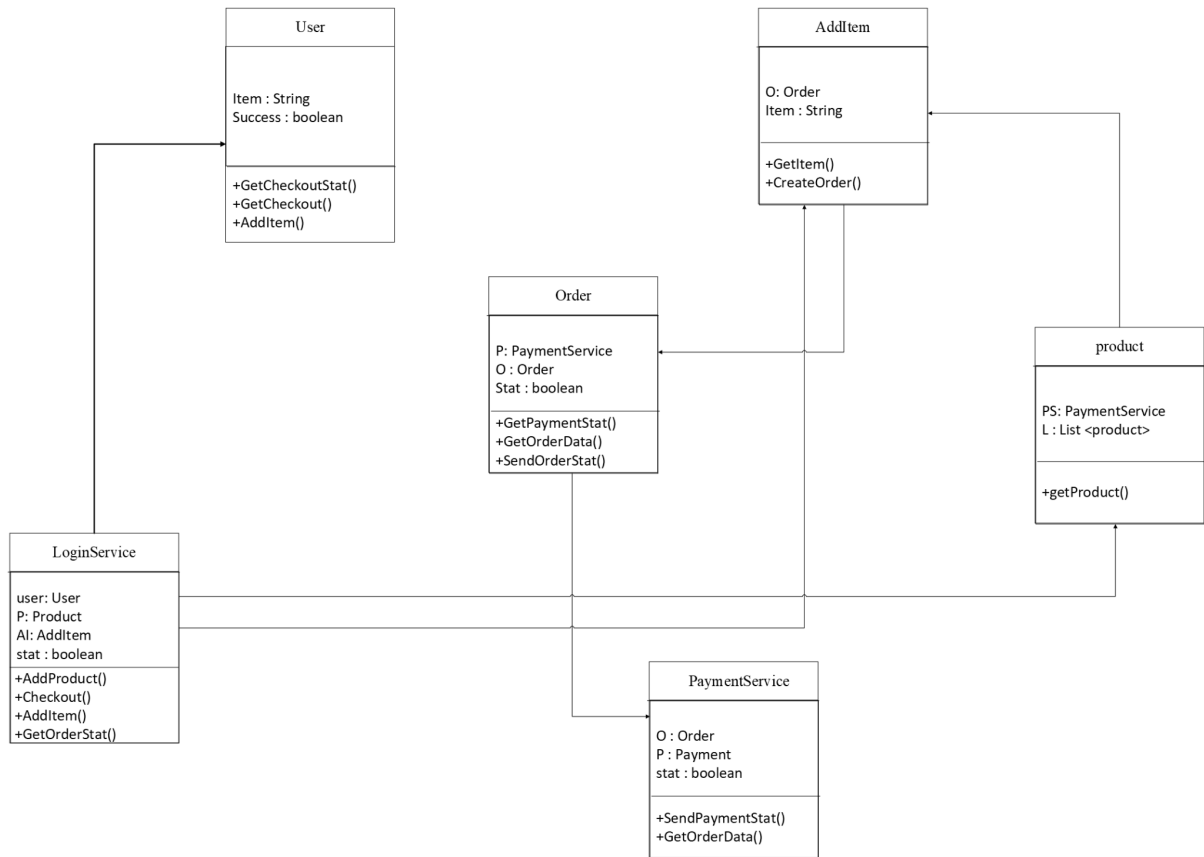
## Pemodelan

Kami menggunakan pemodelan UML berupa sequence diagram dan class diagram untuk sistem checkout aplikasi e-commerce:

### Sequence Diagram



## Class Diagram



## Signature Alloy

```
sig User {  
    GetCheckoutStat  
    GetCheckout  
    Additem  
}
```

```
sig LoginService {  
    AddProduct  
    Checkout  
    AddItem  
    GetOrderStat  
}
```

```
sig AddItem {  
    GetItem  
    CreateOrder  
}
```

```
sig PaymentService {  
    SendPaymentStat  
    GetOrderData  
}
```

```
sig Product {  
    GetProduct  
}
```

```
sig Order{  
    GetPaymentStat  
    GetOrderData  
    SendOrderStat  
}
```