1. 编写程序，要求：用户在键盘每输入一行文本，程序将这段文本显示在控制台中。当用户输入的一行文本是“exit”（不区分大小写）时，程序将用户所有输入的文本都写入到文件log.txt中，并退出。（要求：控制台输入通过流封装System.in获取，不要使用Scanner）

|  |
| --- |
| **代码：**  **import** java.io.\*;  **public** **class** Scann {  **public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException {  BufferedReader br = **new** BufferedReader(**new** InputStreamReader(System.***in***));  FileWriter fw = **new** FileWriter("D:/log.txt");  String str;  **while** (**true**) {  System.***out***.println("输入");  str = br.readLine();  **if** ("exit".equalsIgnoreCase(str)) {  fw.close();  **break**;  }  fw.write(str + "\r\n");  fw.flush();  System.***out***.println(str);  }  }  } |

1. 设计学生类Student，属性：学号（整型）；姓名（字符串），选修课程（名称）及课程成绩（整型）。编写一个控制台程序，能够实现Student信息的保存、读取。具体要求：（1）提供Student信息的保存功能：通过控制台输入若干个学生的学号、姓名以及每个学生所修课程的课程名和成绩，将其信息保存到data.dat中；

（2）数据读取显示：能够从data.dat文件中读取学生及其课程成绩并显示于控制台。

|  |
| --- |
| **代码：**  **import** java.util.\*;  **import** java.io.\*;  **public** **class** SavaAndRead  {  **public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException, ClassNotFoundException  {  File file = **new** File("D:\\data.dat");    FileOutputStream fos = **new** FileOutputStream(file);  ObjectOutputStream objOP = **new** ObjectOutputStream(fos);    FileInputStream fis = **new** FileInputStream(file);  ObjectInputStream objIP = **new** ObjectInputStream(fis);    System.***out***.println("输入学生的数量");  Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);  **int** numOfStudents = sc.nextInt();  **for**(**int** i = 1 ; i <= numOfStudents ; i++ )  {  System.***out***.println("学生的学号、成绩、姓名、课程名");  Student stu = **new** Student(sc.nextInt(), sc.nextInt(), sc.next(), sc.next());  objOP.writeObject(stu);  }  **for**(**int** i = 1 ; i <= numOfStudents ; i++ )  {  Student stu = (Student)objIP.readObject();  System.***out***.println(stu.name + " score: " + stu.score);  }  }    }  **class** Student **implements** Serializable  {  **public** Student(**int** no, **int** score, String name, String course)  {  **super**();  **this**.no = no;  **this**.score = score;  **this**.name = name;  **this**.course = course;  }  **public** **int** no = -1;  **public** **int** score = -1;  **public** String name = "NULL";  **public** String course = "NULL";    } |