

一、builtins.c中的函数实现

1. builtin_cmd:

主要功能是读入一个cmd，并判断是否为内建命令。如果是，则跳转至对应命令函数，并返回1；如果不是，则返回0。在eval函数中，会将读入的命令发送到该函数处理。

用简单的判断语句，实现命令的执行功能👉

```
if (strcmp(cmd->argv[0], "quit") == 0)
    ...
else if (strcmp(cmd->argv[0], "cd") == 0)
    ...
...
else
    return 0;
return 1;
```

2. do_bgfg:

主要功能是具体实现bg命令和fg命令。

首先判断输入的合法性，如果输入指令数不等于2，则会报错并返回👉

```
if (cmd->argc != 2) {
    fprintf(stderr, "%s command requires PID or %%jobid argument\n", cmd->argv[0]);
    return;
}
```

在输入合法的前提下，判断指令类型（jobid/pid），然后依次判断输入是否为整数、指定job是否存在，最终将指定job记录在变量[job]中。以job id为例👉

```
if (cmd->argv[1][0] == '%') { // 使用 job id 格式
    int jid;
    if (sscanf(cmd->argv[1], "%%d", &jid) != 1) { //判断是否为整数
        fprintf(stderr, "%s: argument must be a PID or %%jobid\n", cmd->argv[0]);
        return;
    }
    job = get_job_by_jid(jobs, jid); //判断 job 是否存在
    if (!job) {
        fprintf(stderr, "%%d: No such job\n", jid);
        return;
    }
}
```

找到指定[job]后，分别按照指令类型（bg/fg）进行处理，包含执行和报错功能。以bg为例，先将暂停的job恢复运行，再设置状态为后台，如果出问题则报错👉

```

if (strcmp(cmd->argv[0], "bg") == 0) {
    if (kill(-job->pid, SIGCONT) < 0) //恢复运行
        fprintf(stderr, "bg: %s\n", strerror(errno));
    else {
        job->state = BG; //设置状态为后台
        printf("[%d] (%d) %s &\n", job->jid, job->pid, job->cmdline);
    }
}
}

```

3. do_cd:

主要功能是具体实现cd命令。

先判断输入的合法性，在输入合法的基础上切换工作目录至指定位置。以下是目录切换的功能👉

```

char cwd[MAXLINE]; //初始化，存储工作目录
if (getcwd(cwd, sizeof(cwd)) != NULL) //获取当前路径
    setenv("PWD", cwd, 1); //更换环境变量

```

4. do_kill:

主要功能是关掉指定job。

先判断输入合法性（同上，不再赘述），确认该进程合法且存在的情况下，将它关掉，并输出操作成功的报告👉

```

if (kill(-job->pid, SIGKILL) < 0) {
    fprintf(stderr, "(%d): No such process\n", job->pid);
}
else {
    printf("Job [%d] (%d) terminated by signal %d\n", job->jid, job->pid,
SIGKILL);
    delete_job(jobs, job->pid);
}

```

二、signals.c中的函数实现

1. sigchld_handler:

主要功能是暂停某个进程的具体操作

需要使用循环将所有待回收的子进程进行回收👉

```

while ((pid = waitpid(-1, &status, WNOHANG | WUNTRACED)) > 0) { //循环回收所有
    job_t *job = get_job_by_pid(jobs, pid);
    if (!job)
        continue;

    if (WIFEXITED(status)) //正常退出：删除作业
        delete_job(jobs, pid);
}

```

```

        else if (WIFSIGNALED(status)) { //因信号终止：输出消息，再删除作业
            ...
        }
        else if (WIFSTOPPED(status)) { //被停止：输出消息，并更新状态
            ...
        }
    }
    errno = olderrno; //恢复原始状态

```

2. sigint_handler和sigstsp_handler

主要功能是终止和暂停前台作业👉

```

void sigint_handler(int sig) { //终止前台作业
    pid_t pid = fg_pid(jobs);
    if (pid > 0)
        kill(-pid, SIGINT); //发送到进程组
}

void sigstsp_handler(int sig) { //暂停前台作业
    pid_t pid = fg_pid(jobs);
    if (pid > 0)
        kill(-pid, SIGTSTP);
}

```

三、shell.c

主要功能是解析和执行用户输入的命令

首先读入命令，并且判断是否为空👉

```

    if (parse_command_line(cmdline, &cmd, &bg) != 0) //解析命令行，构造 command_t
链表
        return;
    if (cmd == NULL || cmd->argv[0] == NULL) { //若命令为空则直接返回
        if (cmd)
            free_command(cmd);
        return;
    }
}

```

对于内建命令，则直接调用上述函数进行执行👉

```

    if (builtin_cmd(cmd)) { //内建命令直接在父进程中处理
        free_command(cmd);
        return;
    }

```

然后调用fork函数，根据返回进程是子进程还是父进程进行后续操作，以子进程部分为例👉

```

    if (pid == 0) { //子进程，执行外部命令

```

```

setpgid(0, 0); //将子进程放到新进程组，便于信号管理
signal(SIGINT, SIG_DFL);
signal(SIGTSTP, SIG_DFL);
signal(SIGCHLD, SIG_DFL); //恢复默认信号处理

if (cmd->infile) { //处理输入
    int fd = open(cmd->infile, O_RDONLY); //打开输入文件
    if (fd < 0) { //失败了
        ...
    }
    dup2(fd, STDIN_FILENO); //把输入复制到标准输入
    close(fd);
}

if (cmd->outfile) { //处理输出
    ...
}

if (execvp(cmd->argv[0], cmd->argv) < 0) { //调用execvp执行外部命令
    fprintf(stderr, "%s: Command not found\n", cmd->argv[0]);
    exit(1);
}
}

```

再将父进程的功能写入，根据作业属于前台还是后台分别处理 🗨️

```

else if (pid > 0) { //父进程，处理前台/后台作业

    add_job(jobs, pid, bg ? BG : FG, cmdline);

    if (!bg) { // 前作业
        tcsetpgrp(STDIN_FILENO, pid); //将终端控制权交给子进程组
        waitfg(pid); //等待前作业完成
        tcsetpgrp(STDIN_FILENO, getpgrp()); //将终端控制权还给shell
    }
    else { // 后作业
        job_t *job = get_job_by_pid(jobs, pid);
        printf("[%d] (%d) %s &\n", job->jid, job->pid, job->cmdline);
        fflush(stdout);
    }
}
}

```

最后释放内存，函数结束