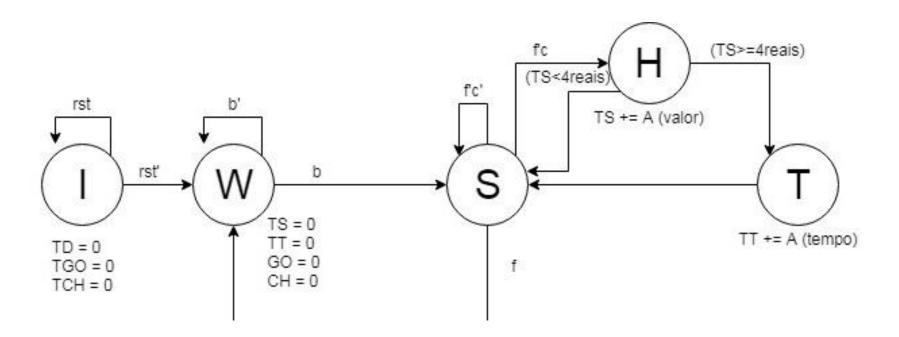
Parquimetro

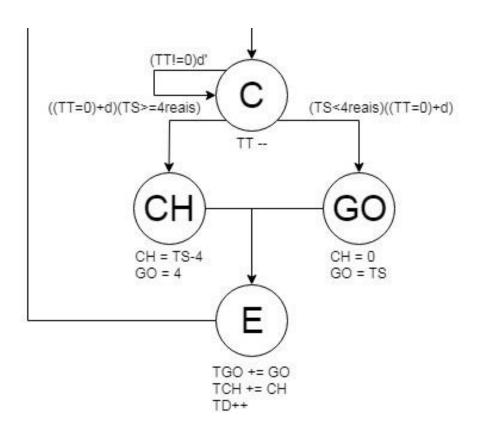
J. RICARDO Bezerra LEVY Gabriel da S. G. THIAGO Maia S.

Prof. J. **ALFREDO** Ferreira C.

Máquina de estados



Máquina de estados



Entidade

```
entity parkOmeter is
 2.
        port(
 3.
            b, c, f, rst, d: in std logic;
 4.
            A: in std logic vector (2 downto 0);
5.
            clk: in std logic;
 6.
            ts, go, ch, td: buffer std logic vector (5 downto 0);
7.
            tgo, tch : buffer std logic vector (7 downto 0);
8.
            tt: buffer std logic vector (3 downto 0)
9.
10.
11.
    end parkOmeter;
```

Sinais

```
    type state is (wait_b, sel_type, add, time_count, end_park);
    signal actual_s, next_s: state;
    signal count: integer := 0;
```

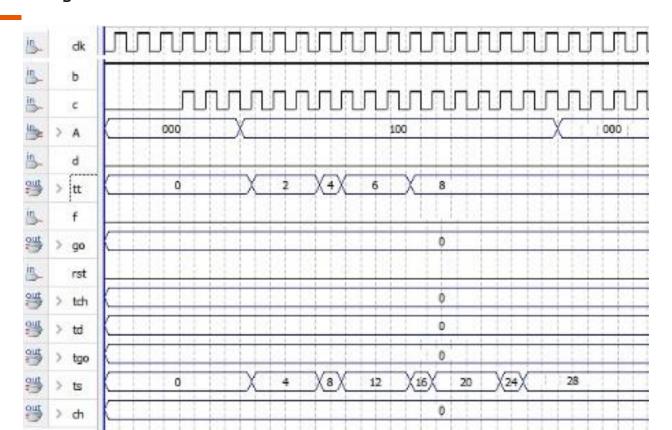
Discutindo a arquitetura

- Pressione b para iniciar a sessão;
- Insira as moedas
 - O botão c indica a presença de moedas;
 - A variável A indica os valores da moeda inserida.
 - O valor monetário da moeda será computado em TS e o valor de tempo da moeda, em TT
- Pressionar f indica que terminou de inserir as moedas;
- O tempo TT irá ser reduzido até 0, ou um botão d finaliza a sessão antes do tempo acabar;

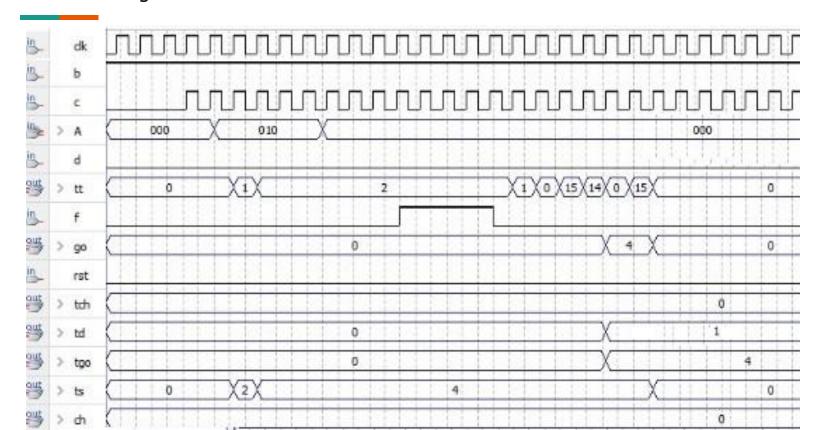
Discutindo a arquitetura

- Ao final da sessão, os valores destinados ao governo (GO) e caridade (CH) serão computados e adicionados ao total diário de cada um (TCH e TGO);
- O total de sessões diárias (**TD**) será acrescido de uma sessão;
- O parquímetro voltará para o estado em que espera o botão b.

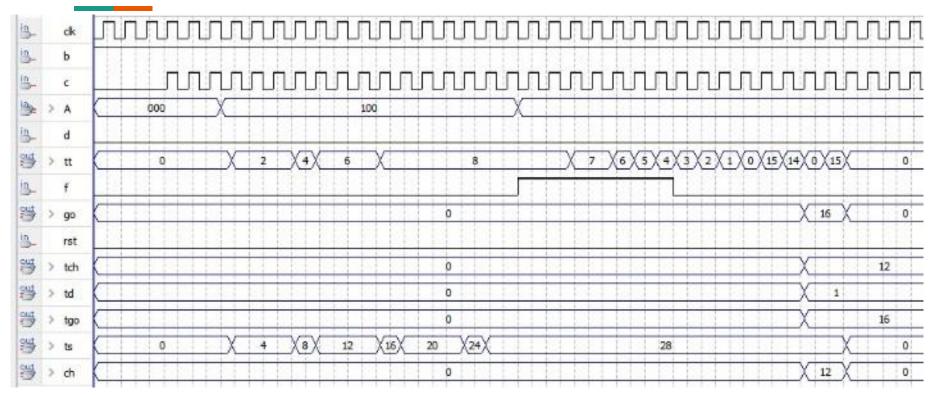
Simulações



Simulações



Simulações



Conclusões

- ABNT, Associação Brasileira de Normas Técnicas. **NBR 10719 Apresentação de relatórios técnico-científicos**. Rio de Janeiro: ABNT, Copyright © 1989.
- MARCONI, Marina de A. & LAKATOS, Eva M. Fundamentos de metodologia científica. 5 ed. Editora Atlas. São Paulo, 2003.
- VAHID, Frank. **Sistemas Digitais**: Projetos, Otimização e HDLs. 1 ed. Editora Bookman, 2008.
- TOCCI, Ronald J. **Digital Systems**: principles and applications. 11 ed. Pearson Education India, 1991.