1. **\*\*\***
2. **\*\*\***
3. **网络模型和问题描述**
   1. 任务描述（注意，此时仅有大体执行，一些因子的引入需要写着逐渐完善，造新东西嘛）

此模块梳理思路，先将用户群体分为可信任和不可信任两部分群体---此处引入信任度---，接着有三个部分：分配任务，处理数据和提供报酬分配任务:

分配任务：

平台方提供任务，由用户自己选择（初始位置和任务数量，以及对不同任务的报价），此时平台会对所有任务提交进行评估进行任务分配，被分配到的人称为优胜者，分配原则（对不同群体有不一样的，对于信任群体应遵循覆盖原则，对于非信任群体则应尽可能遵循重合原则，即与信任群体的任务尽可能重合，同时也应该满足覆盖原则），----此处的实现可能会引入第一篇论文中的现状偏好因子来实现-----此处目的：尽可能实现任务的覆盖，结合报酬实现低成本和宽覆盖，高质量的综合最优解（其中不是任何一项的最优，即不能一味追求数据质量这种东西）

处理数据：

我们引入参照质量，不同于原论文的点是我们的参照质量为1，即绝对准确，数据的处理可以分为两个方面：

1）信任度更新：--忘了咋搞了，“高于要求准确度增加信任度，反之则降低？”

2）数据质量评估：

* 1. 物理模型（要写定义内容）
  2. \*\*\*

1. **同类模型比较**
2. **模拟数据实验论证**