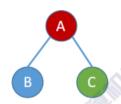




二叉树的遍历







先序遍历: ABC 中序遍历: BAC 后序遍历: BCA B

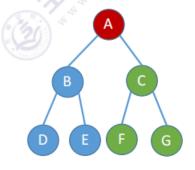
先序遍历: AB 中序遍历: BA 后序遍历: BA



先序遍历: AC中序遍历: AC后序遍历: CA

左子为空





 先序遍历:
 A B D E C F G

 中序遍历:
 D B E A F C G

后序遍历: DEBFGCA

先序遍历:根左右(NLR)

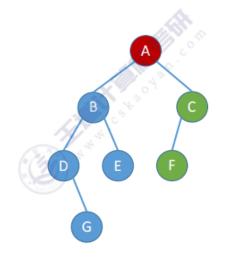
中序遍历: 左根右(LNR)

后序遍历:左右根(LRN)

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

二叉树的遍历 (手算练习)



 先序遍历:
 根 左
 右

 根 (根 左
 右) (根 左)

 根 (根 (根 右) 右) (根 左)

A B D E C F
A B D G E C F

中序遍历:

 左
 根
 右

 (左
 根
 右)
 根
 (左
 根)

 ((根右)
 根
 右)
 根
 (左
 根)

B A C
D B E A F C
D G B E A F C

后序遍历:

左 右 根 (左 根) 根 ((右 根) 右 根) (左 根) 根

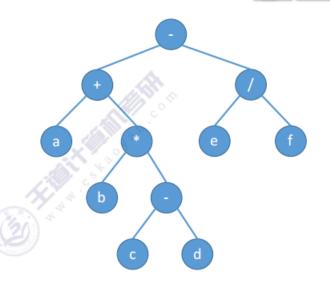
D E B F C A
G D E B F C A



了支结点逐层展开法

王道考研/CSKAOYAN.COM

二叉树的遍历(手算练习)



中序遍历: a+b*c-d-e/f 后序遍历: abcd-*+ef/-

先序遍历: -+a*b-cd/ef

先序遍历→前缀表达式

中序遍历→中缀表达式(需要加界限符)

后序遍历 → 后缀表达式

算数表达式的"分析树" a + b * (c - d) - e / f

王道考研/CSKAOYAN.COM

7

B E F

先序遍历(PreOrder)的操作过程如下:

1. 若二叉树为空,则什么也不做;

2. 若二叉树非空:

①访问根结点;

②先序遍历左子树;

③先序遍历右子树。

typedef struct BiTNode{

ElemType data;

struct BiTNode *lchild,*rchild;

}BiTNode,*BiTree;

//先序遍历 void Pre0rder

void Pre0rder(BiTree T){
 if(T!=NULL){

if(T!=NULL){
 visit(T);

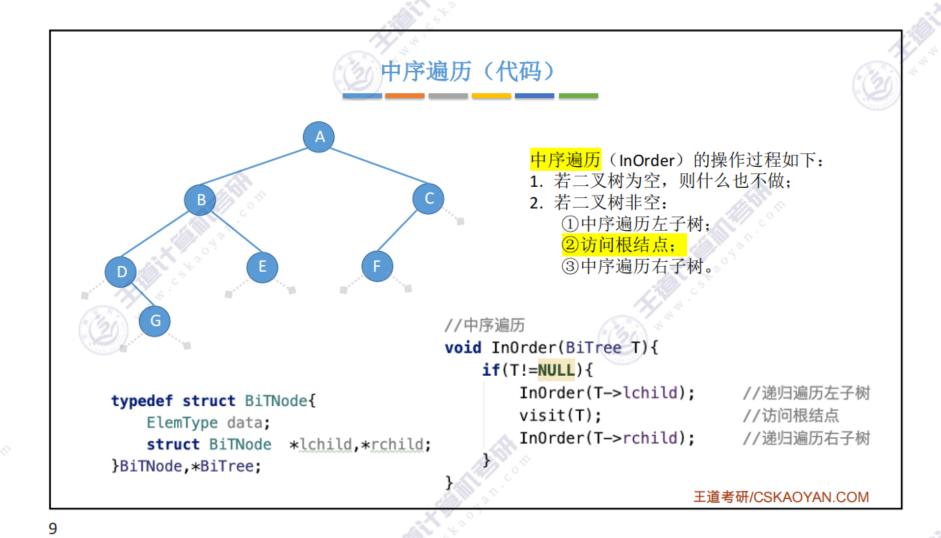
PreOrder(T->lchild);
PreOrder(T->rchild);

//访问根结点 //递归遍历左子树

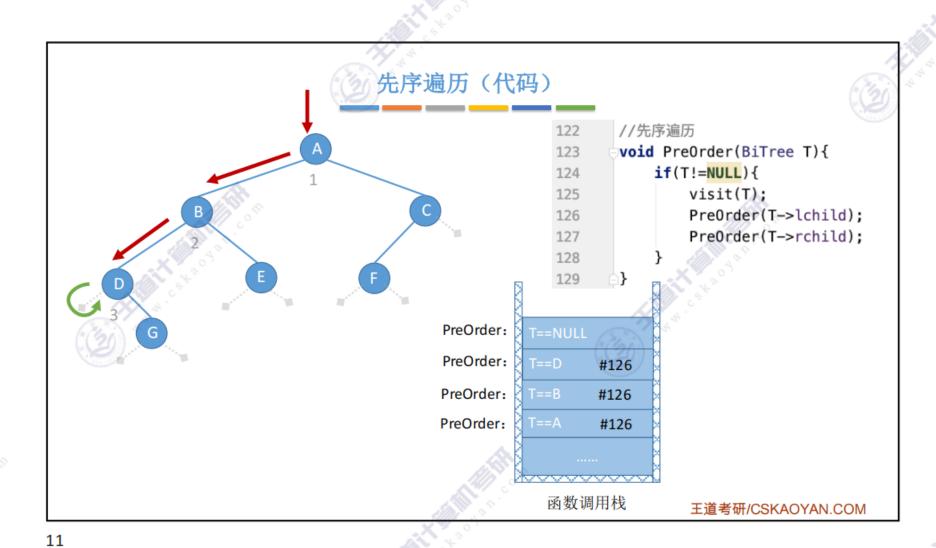
//递归遍历右子树

王道考研/CSKAOYAN.COM



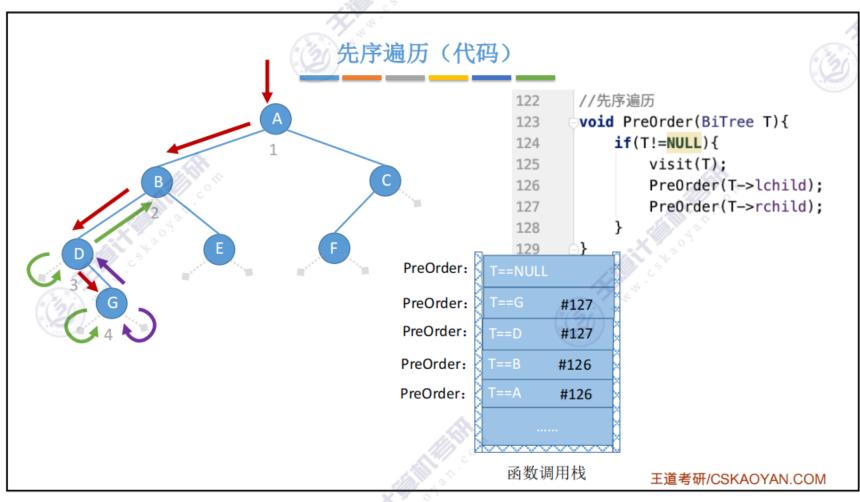


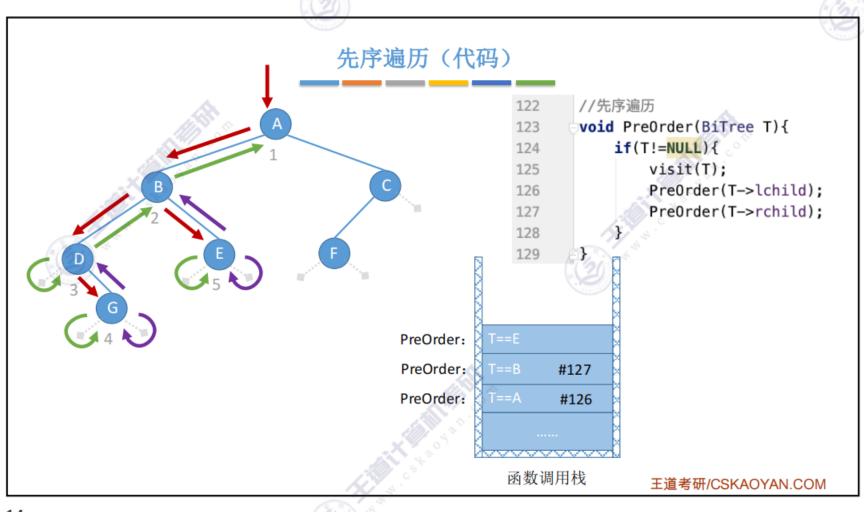
后序遍历(代码) <mark>后序遍历</mark>(InOrder)的操作过程如下: 1. 若二叉树为空,则什么也不做; 2. 若二叉树非空: ①后序遍历左子树; ②后序遍历右子树; ③访问根结点。 //后序遍历 void PostOrder(BiTree T){ if(T!=NULL){ PostOrder(T->lchild); //递归遍历左子树 typedef struct BiTNode{ PostOrder(T->rchild); //递归遍历右子树 ElemType data; visit(T); //访问根结点 struct BiTNode *lchild,*rchild; }BiTNode,*BiTree; } 王道考研/CSKAOYAN.COM

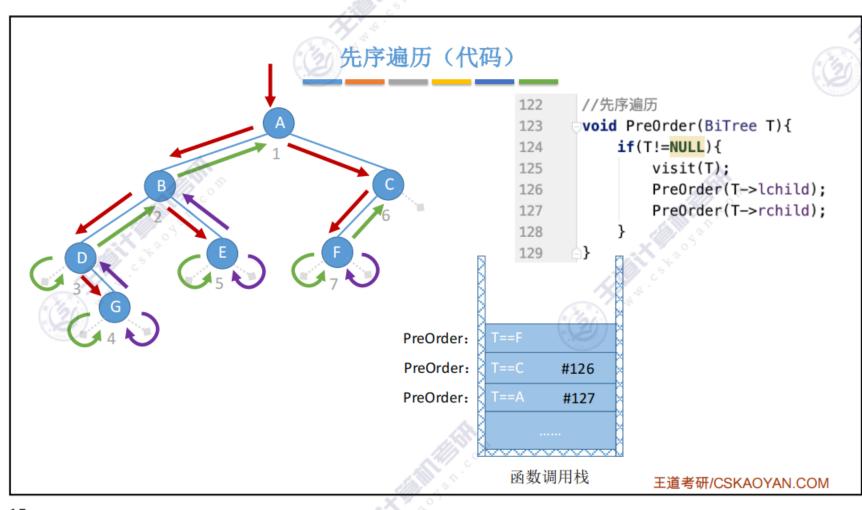


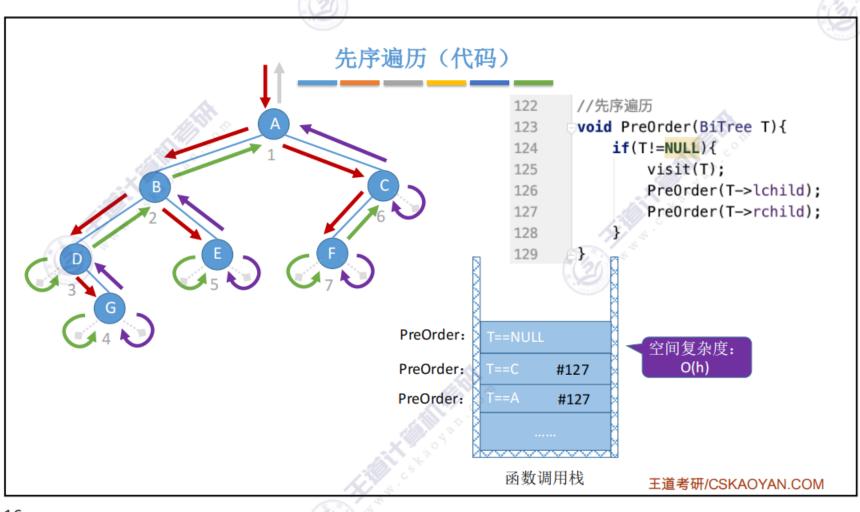
先序遍历 (代码) //先序遍历 122 void PreOrder(BiTree T){ 123 124 if(T!=NULL){ visit(T); 125 PreOrder(T->lchild); 126 127 PreOrder(T->rchild); 128 129 PreOrder: PreOrder: #126 PreOrder: #127 PreOrder: #126 PreOrder: #126 函数调用栈 王道考研/CSKAOYAN.COM 12



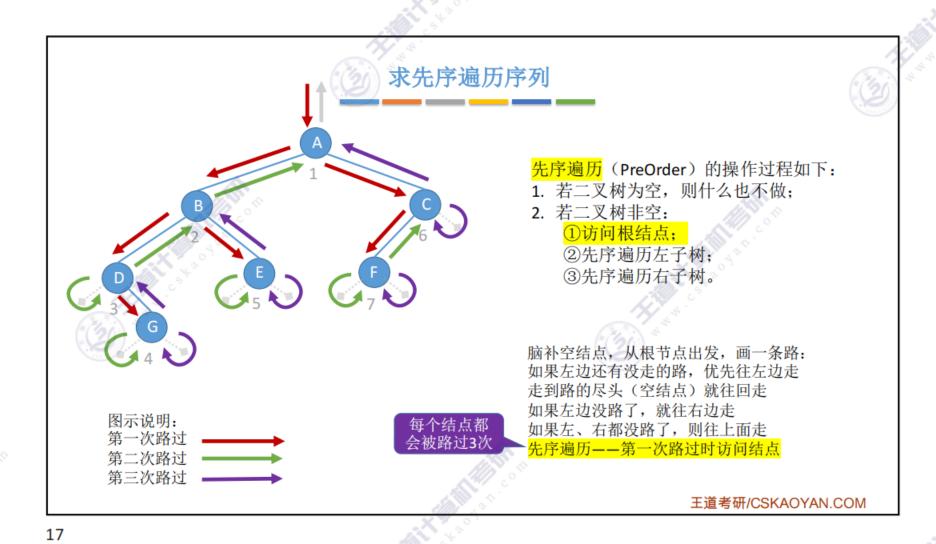






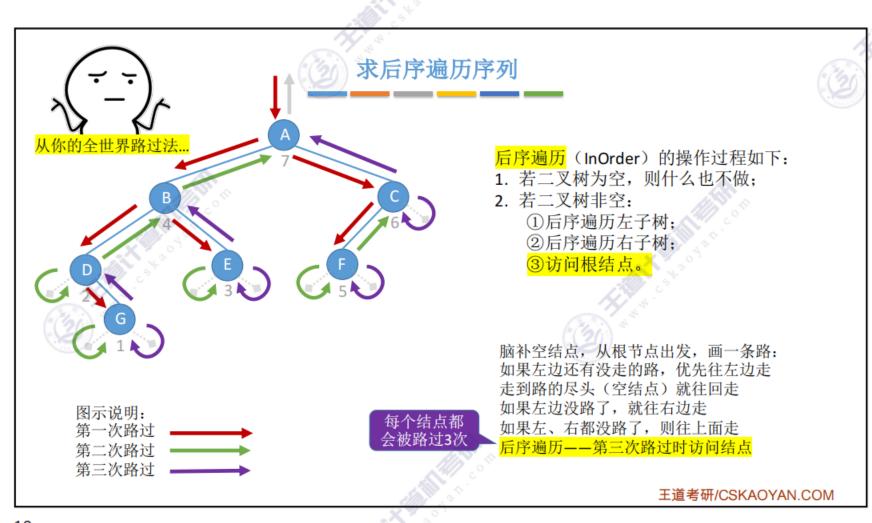


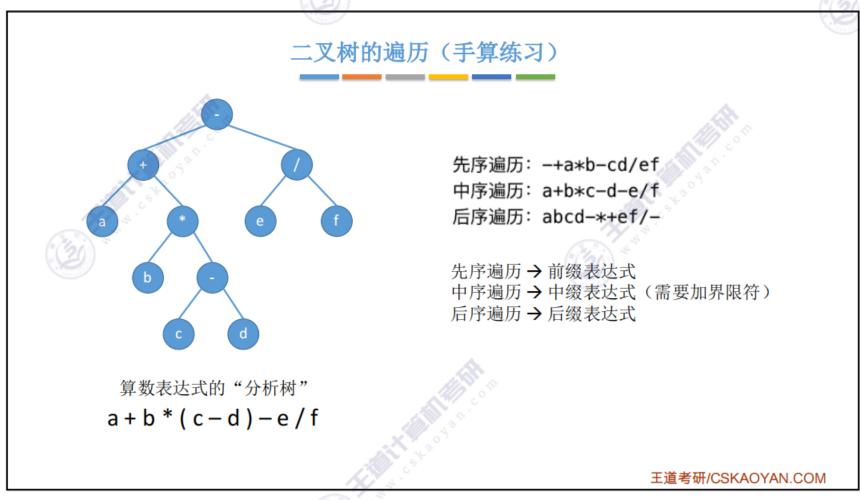


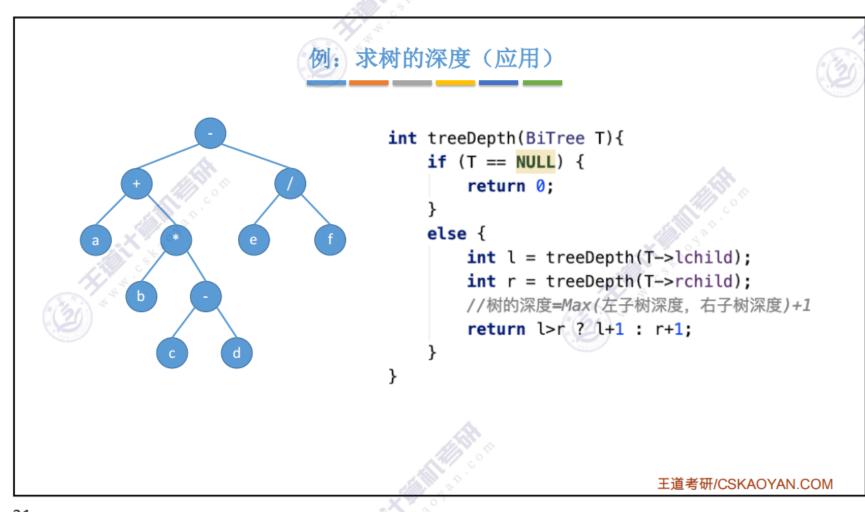


求中序遍历序列 中序遍历 (InOrder) 的操作过程如下: 1. 若二叉树为空,则什么也不做; 2. 若二叉树非空: ①中序遍历左子树; ②访问根结点; ③中序遍历右子树。 脑补空结点,从根节点出发,画一条路: 如果左边还有没走的路, 优先往左边走 走到路的尽头(空结点)就往回走 如果左边没路了,就往右边走 图示说明: 每个结点都 如果左、右都没路了,则往上面走 第一次路过 坡路过3次 中序遍历——第二次路过时访问结点 第二次路过 第三次路过 王道考研/CSKAOYAN.COM









知识回顾与重要考点 先序遍历 根、左、右 空间复杂度: O(h) 三种方法 左、根、右 中序遍历 后序遍历 Θ 左、右、根 先序遍历得前缀表达式 遍历算数表达式树 中序遍历得中缀表达式 (没有括号) 叉树的遍历 后序遍历得后缀表达式 分支结点逐层展开法... 考点: 求遍历序列 -第一次路过时访问 从你的全世界路过法 中序--第二次路过时访问 脑补空结点,从根节点出发,画一条路: 如果左边还有没走的路, 优先往左边走 第三次路过时访问 走到路的尽头(空结点)就往回走 如果左边没路了,就往右边走 如果左、右都没路了,则往上面走 王道考研/CSKAOYAN.COM

你还可以在这里找到我们

快速获取第一手计算机考研信息&资料



购买2024考研全程班/领学班/定向班 可扫码加微信咨询

微博:@王道计算机考研教育

🔤 B站: @王道计算机教育

小红书: @王道计算机考研

知 知乎: @王道计算机考研

対音: @王道计算机考研

淘宝: @王道论坛书店