

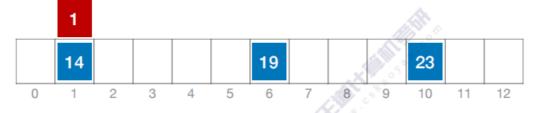
### 散列表(Hash Table)

散列表(Hash Table),又称哈希表。是一种数据结构,特点是:数据元素的关键字与其存储地址直接相关

如何建立"关键字"与"存储地址"的联系?

通过"散列函数(哈希函数)":Addr=H(key)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



19%13=6 14%13=1

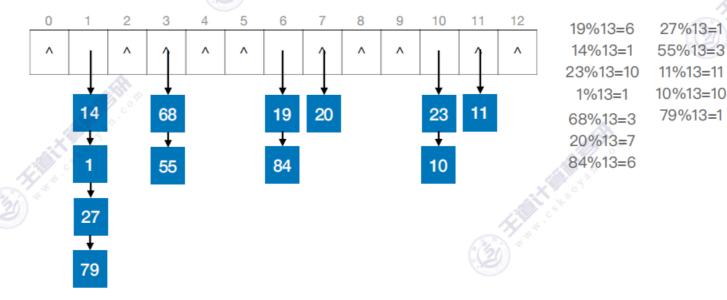
23%13=10 1%13=1

若不同的关键字通过散列函数映射到同一个值,则称它们为"<mark>同义词</mark>" 通过散列函数确定的位置已经存放了其他元素,则称这种情况为"<mark>冲突</mark>"

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 处理冲突的方法——拉链法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

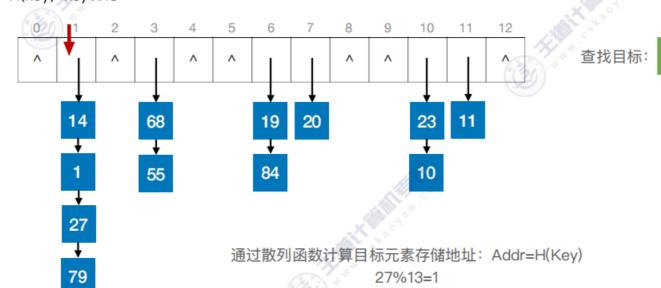


用拉链法(又称链接法、链地址法)处理"冲突":把所有"同义词"存储在一个链表中

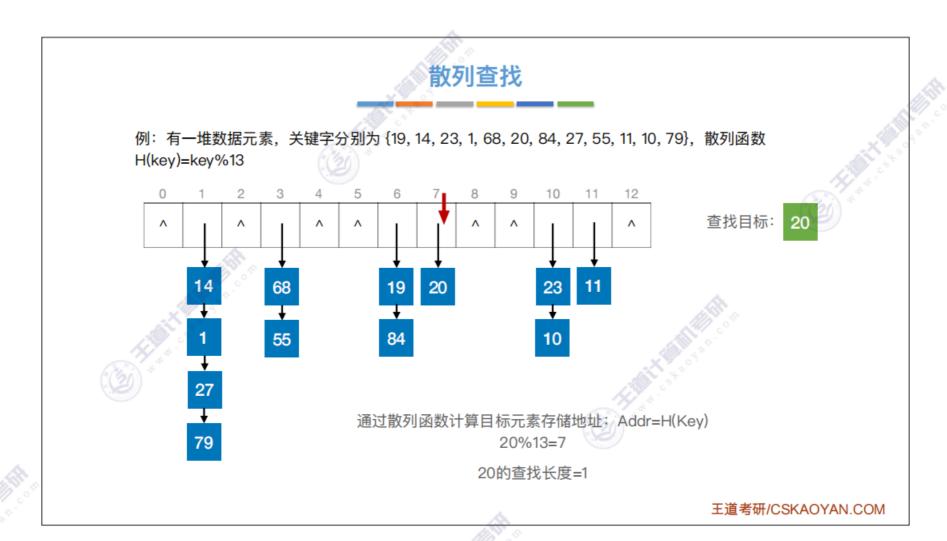
王道考研/CSKAOYAN.COM

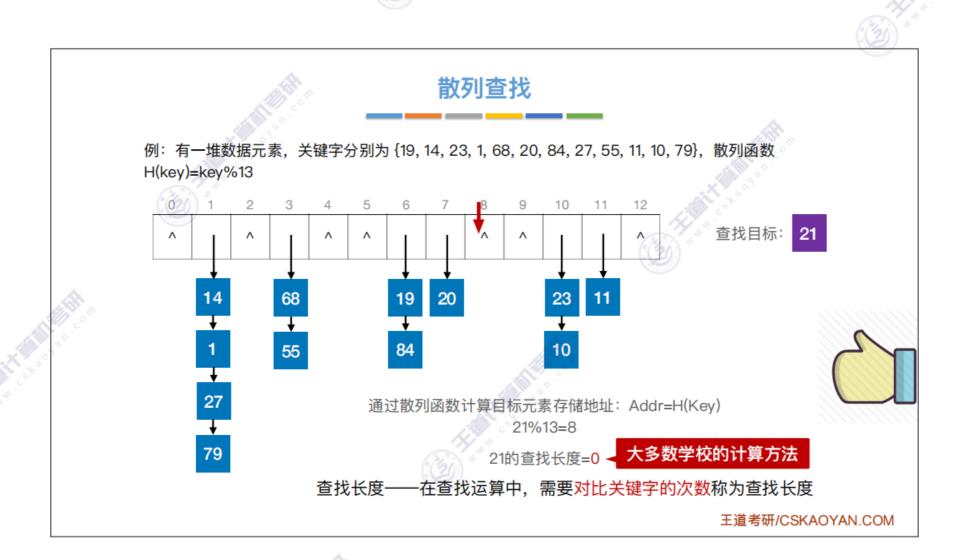
## 散列查找

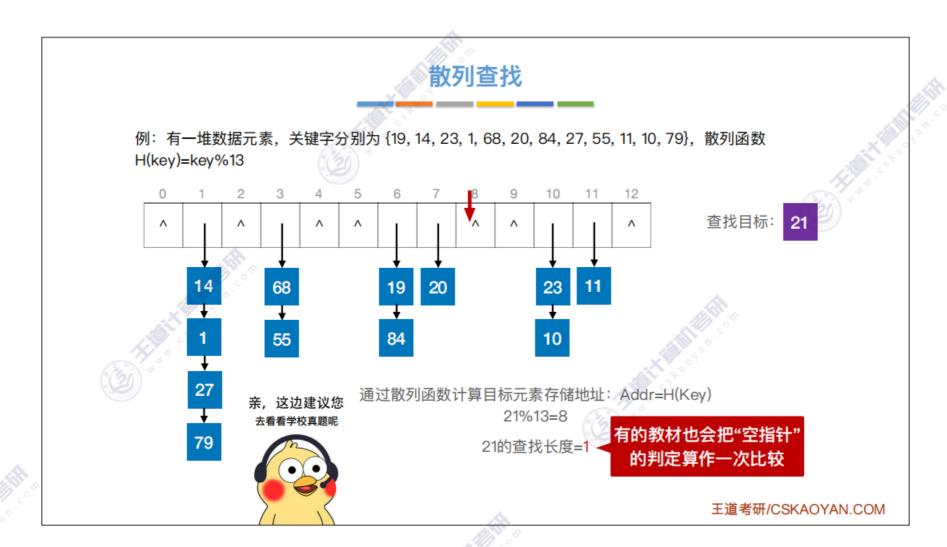
例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13

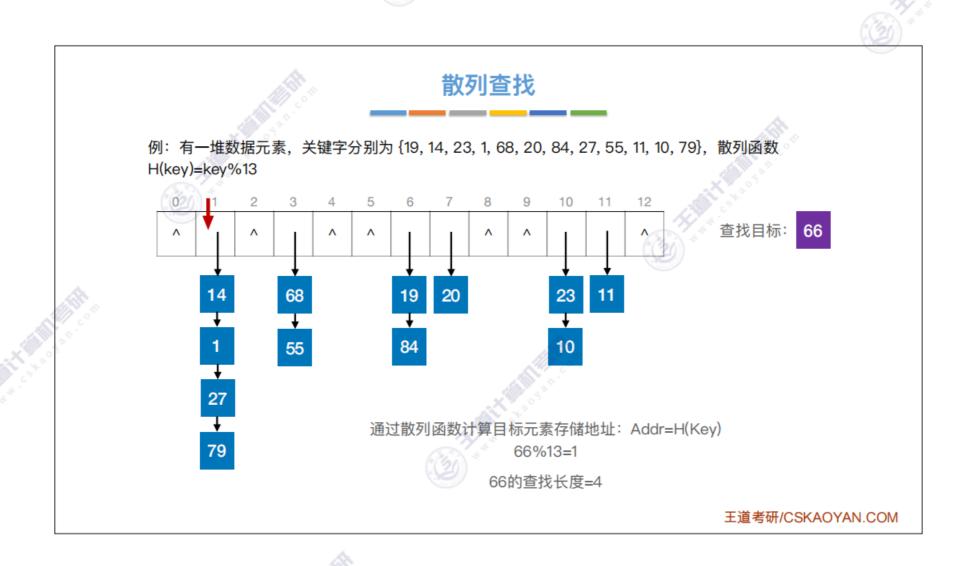


27的查找长度=3



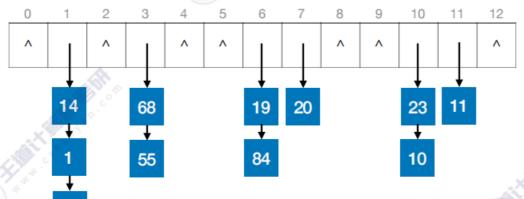






### 散列查找

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



ASL<sub>成功</sub>=
$$\frac{1*6+2*4+3+4}{12}$$
= 1.75

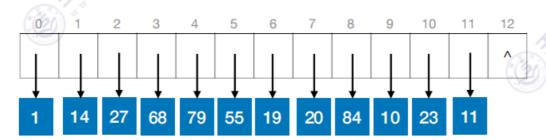
"冲突"越多,查 找效率越低

ASL<sub>成功</sub>=
$$\frac{1+2+3+4+1+2+1+2+1+2+1}{12}$$
= 1.75

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 散列查找

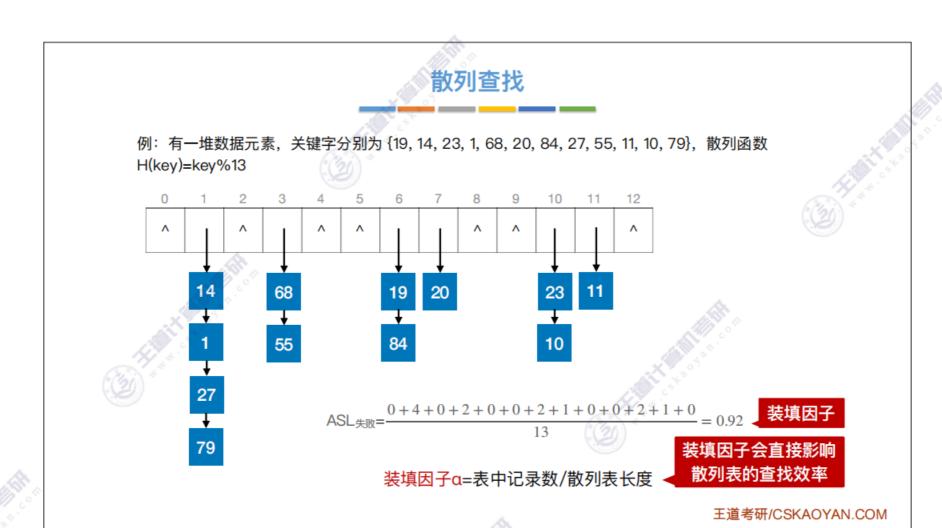
例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



最理想情况: 散列查找时间复杂度可到达O(1)



如何设计冲突更 少的散列函数?



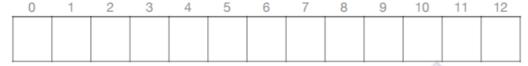
设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

除留余数法 —— H(key) = key % p

散列表表长为m,取一个不大于m但最接近或等于m的<mark>质数</mark>p

质数又称素数。指除了1和此整数自 身外,不能被其他自然数整除的数

例: 散列表表长13, 散列函数 H(key)=key%13



例: 散列表表长15, 散列函数 H(key)=key%13

0	. 1	2	3	. 4	5	6	. 7	8	9	10	11	12	13	14
								7:39	00					
								74	4				^	^
							672	14						

设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

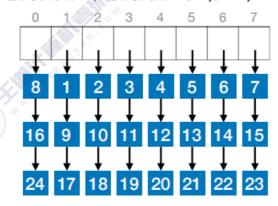
除留余数法 —— H(key) = key % p

散列表表长为m,取一个不大于m但最接近或等于m的质数p

质数又称素数。指除了1和此整数自 身外,不能被其他自然数整除的数

设:可能出现的关键字={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10.....}

散列表表长8, 散列函数 H(key)=key%8





散列表表长8,散列函数 H(key)=key%7
0 1 2 3 4 5 6 7
7 1 2 3 4 5 6
14 8 9 10 11 12 13
21 15 16 17 18 19 20
22 23 24

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 常见的散列函数

设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

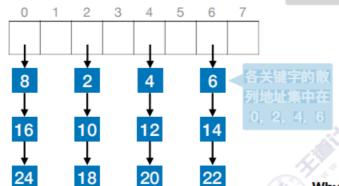
除留余数法 —— H(key) = key % p

散列表表长为m,取一个不大于m但最接近或等于m的<mark>质数</mark>p

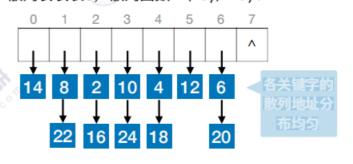
质数又称素数。指除了1和此整数自 身外,不能被其他自然数整除的数

设:可能出现的关键字={2,4,6,8,10,12......}

散列表表长8,散列函数 H(key)=key%8



散列表表长8,散列函数 H(key)=key%7



Why? --用质数取模,分布更均匀,冲突更少。参见《数论》

Tips: 散列函数的设计要结合实际的关键字分布特点来考虑,不要教条化

设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

直接定址法 —— H(key) = key 或 H(key) = a\*key + b

其中,a和b是常数。这种方法计算最简单,且不会产生冲突。它<mark>适合关键字的分布基本连续的情况</mark>,若关键字分布不连续,空位较多,则会造成存储空间的浪费。

例:存储同一个班级的学生信息,班内学生学号为(1120112176~1120112205) H(key) = key - 1120112176

0	1	2	3	4	5	 	 26	27	28	29	
176	177	178	179	180	181	 	 202	203	204	205	

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 常见的散列函数

设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

#### 数字分析法 —— 选取数码分布较为均匀的若干位作为散列地址

设关键字是r进制数(如十进制数),而r个数码在各位上出现的频率不一定相同,可能在某些位上分布均匀一些,每种数码出现的机会均等;而在某些位上分布不均匀,只有某几种数码经常出现,此时可选取数码分布较为均匀的若干位作为散列地址。这种方法适合于已知的关键字集合,若更换了关键字,则需要重新构造新的散列函数。

#### 例:以"手机号码"作为关键字设计散列函数

138XXXX2875 138XXXX1682	设计长度为10000的散列表,以手机号后四位作为散列地址								
138XXXX9125	0	1	2 3			9998	9999		
199XXXX1684 199XXXX1236		<u> </u>							

设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

平方取中法——取关键字的平方值的中间几位作为散列地址。

具体取多少位要视实际情况而定。<mark>这种方法得到的散列地址与关键字的每位都有关系</mark>,因此使得散列地址分布比较均匀,适用于关键字的每位取值都不够均匀或均小于散列地址所需的位数。

1310<sup>2</sup>=1,716,100 1110<sup>2</sup>=1,232,100 1300<sup>2</sup>=1,690,000 1210<sup>2</sup>= 1,464,100 1200<sup>2</sup>=1,440,000

王道考研/CSKAOYAN.COM



常见的散列函数

设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

平方取中法——取关键字的平方值的中间几位作为散列地址。

具体取多少位要视实际情况而定。<mark>这种方法得到的散列地址与关键字的每位都有关系</mark>,因此使得散列地址分布比较均匀,适用于关键字的每位取值都不够均匀或均小于散列地址所需的位数。

例:要存储整个学校的学生信息,以"身份证号"作为关键字设计散列函数



身份证号码规则:

前1、2位数字表示: 所在省份的代码; 第3、4位数字表示: 所在城市的代码; 第5、6位数字表示: 所在区县的代码; 第7-14位数字表示: 出生年、月、日;

第15、16位数字表示: 所在地的派出所的代码; 第17位数字表示性别: 奇数表示男性, 偶数表示女性;

第18位数字是校检码。

0	1	2	3	 (Par	44	99999	
				(3)			

假设学生不超过十万人,可 身份证号平方取中间5位



设计目标——让不同关键 字的冲突尽可能地少

例:要存储整个学校的学生信息,以"身份证号"作为关键字设计散列函数





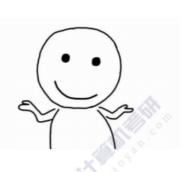
若散列表的长度为10000000000000000000000(別数了,有18个0 (1)) 则可以直接用身份证号作为散列地址,且不可能有冲突,查找时间复杂度为O(1)

散列查找是典型的"<mark>用空间换时间</mark>"的算法,只要散列函数设计的合理,则散列表越长,冲突的概率越低。

王道考研/CSKAOYAN.COM

### 知识回顾与重要考点

下次一定



# 你还可以在这里找到我们

快速获取第一手计算机考研信息&资料



购买2024考研全程班/领学班/定向班 可扫码加微信咨询

微博:@王道计算机考研教育

🔤 B站: @王道计算机教育

₩₩ 小红书:@王道计算机考研

知 知乎: @王道计算机考研

対音: @王道计算机考研

淘宝: @王道论坛书店

E THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PART

(3) Handa and the same of the