## 在线英语词典翻译系统

刘讯

2019.04.21

# 目录(contents)

| 一、 | 绪论3               |
|----|-------------------|
| 二、 | 需求分析3             |
| 三、 | 系统设计              |
|    | 3.1 设计思路3         |
|    | 3.2 系统建模 ······4  |
| 四、 | 代码编写              |
|    | 4.1 信息结构体 ······5 |
|    | 4.2 消息类型 ······5  |
| 五、 | 系统集成              |
|    | 5.1 界面效果5         |
| 六、 | 系统测试8             |
| 七、 | 系统维护8             |
| 八、 | 系统扩展8             |
| 九、 | 项目总结8             |

#### 一、绪论

在线英语词典翻译系统是一个基于客户端和服器(G-S 模式)的单词在线查询系统,能够实现基本的英-英翻译,基于此,也很容易实现英-汉,汉-英在线翻译,该系统通过局域网将客户端和服务器连接,实现英语单词的在线查询。

### 二、需求分析

众所周知,英语单词数量很多,生活和学习中也经常遇到,而对于每个工作的人来说,每天在身边带着一本厚厚的英语词典显然不太可能,于是在线翻译系统便应运而生。

#### 三、系统设计

#### 1. 设计思路

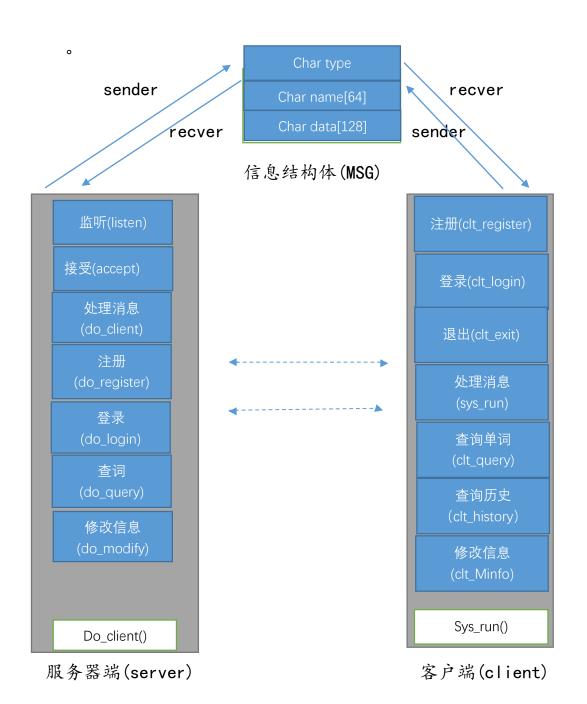
本系统采用 C-S 架构,客户端和服务器使用 tcp 协议并创建 socket 套接字进行连接通信,双方逻辑上的通信信息被定义为一个自定义的信息结构体 MSG.

在服务器端,使用多进程对多个客户端进行处理,并使用sqlite3数据库实现对多用户的管理,通过标准io获取查询结果,并反馈给相应客户端。

客户端使用标准 io 对查询结果进行保存, 方便查询历史记录。

## 2. 系统建模

由于未安装建模工具(rational rose 等),此处只绘制出基本模型图,并非专业绘图



#### 四、代码编写

#### 1. 信息结构体:

```
Typeder struct{
    Char type;
    Char name[NAMESIZE];
    Char data[DATASIZE];
}MSG;
```

## 2. 消息类型

在消息结构体 MSG 中, type 取值如下:

R:注册

L:登录

S:成功

E:失败

Q:查询单词

M:修改信息

0:用户退出

## 五、系统集成

经测试每一个模块都可以正常使用并满足功能要求,再将其 集成到整个系统。

### 5.1 界面效果

## 1. 客户端运行:

#### 2. 注册

## 3. 登录

### 4. 功能选项

## 5. 查询单词

```
*******<del>***</del>
查询单词...
                              >:退出
>good
good
               adj. of high quality; of an acceptable standard; satisfactory
>girl
girl
               n. female child
>boy
               n. male child; son
boy
pppppp>
             未查询到该单词!
рррррр
>end
end
               n. farthest or last part or point (of the length of sth); extreme limit
```

## 6. 历史记录

## 7. 账号管理

#### 六、系统测试

分别将客户端和服务其放在同一台电脑上, 放在相同局域网的不同电脑上, 进行测试, 经测试能正常使用并满足功能需求。

#### 七、系统维护

这是版本 1.0, 后期根据功能扩展和故障修正将会推出后继版本。

## 八、系统扩展

这是版本 1.0, 后期根据功能扩展和故障修正将会推出后继版本。

#### 九、项目总结

本项目共计耗时 4 天,算不上大项目,但里面也包含较专业的知识。标准文件 io 的读写,局域网的 tcp 套接字通信,sqlite3 数据库的基本操作等。