FUNDAMENTOS DE ARQUITECTURAS DE SOFTWARE

TEMASDEUNIDAD

- 1. Introducción a las arquitecturas de software
 - 2. Frameworks de arquitecturas
 - 3. Estilos de arquitectura de software

OBJETIVO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

El alumno determinará la arquitectura de software de acuerdo a requerimientos para guiar la construcción de los componentes de software.