COMPETENCIAS

Construir soluciones de software seguro y sistemas inteligentes mediante la dirección y el liderazgo en la gestión de proyectos, integrando metodologías y arquitecturas de desarrollo para la optimización de proyectos de investigación, innovación, desarrollo tecnológico y emprendimiento, bajo la normatividad aplicable.

ARQUITECTURAS DE SOFTWARE

UNIDADES DE APRENDIZAJE

- 1. Fundamentos de arquitecturas de software
- 2. Modelado de arquitecturas de software3. Patrones de diseño

OBJETIVO DE APRENDIZAJE

El alumno establecerá arquitecturas de software con base en el análisis de requerimientos para satisfacer los atributos de calidad del software y servir como guía en el desarrollo