MODELADO DE ARQUITECTURAS DE SOFTWARE

TEMAS DE UNIDAD

- 1. Modelos y lenguajes de descripción de arquitectura
- 2. Diagramas y herramientas de diseño arquitectónico de software

OBJETIVO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

El alumno elaborará el modelo de arquitecturas de software para establecer el marco de referencia y guiar el proceso de desarrollo de software.