



Mouvement de Kepler

SINGARIN-SOLE | BELGUIDOUM



Sommaire

- ❑ **Présentation du problème**
- ❑ **Démarche adoptée : Euler explicite**
- ❑ **Méthode de Runge-Kutta d'ordre 2**
- ❑ **Comparaison avec Euler explicite**
- ❑ **Méthode de Runge-Kutta d'ordre 4**
- ❑ **Méthode de Verlet**
- ❑ **Comparaison avec les autres méthodes**
- ❑ **Influence du paramètre T**
- ❑ **Conclusion**

Troisième loi de Kepler

Démonstration :

$$\text{Force gravitationnelle : } F = \frac{GMm}{r^2}$$

$$\text{Force centripète : } F = \frac{mv^2}{r}$$

$$\text{Équilibre entre les forces : } \frac{mv^2}{r} = \frac{GMm}{r^2}$$

Lien entre la vitesse orbitale et le demi-grand axe : $v = \frac{2\pi a}{T}$

$$\Rightarrow \left(\frac{2\pi a}{T} \right)^2 = \frac{GM}{r}$$

$$\Rightarrow \left(\frac{2\pi a}{T} \right)^2 = \frac{GM}{a}$$

$$\Rightarrow a^3 = \frac{GMT^2}{4\pi^2}$$

$$\Rightarrow \frac{a^3}{T^2} = \frac{GM}{4\pi^2}$$

Présentation du problème

On souhaite résoudre ces 2 équations différentielles non linéaires d'ordre 2 qui modélisent la trajectoire d'un astre orbitant autour d'une étoile afin de mettre en évidence la 3ème loi de Kepler :

$$\begin{cases} x''(t) + GM \frac{x(t)}{[x(t)^2 + y(t)^2]^{3/2}} = 0 \\ y''(t) + GM \frac{y(t)}{[x(t)^2 + y(t)^2]^{3/2}} = 0 \end{cases}$$

Méthode Euler explicite

Principe de cette méthode :

$$\begin{cases} \text{Condition initiale : } y(t = 0) = y_0 \\ \text{Equation différentielle : } \frac{dy}{dt} = f(t, y) \end{cases}$$

$$\begin{cases} y(t = 0) = y_0 \\ y_1 = y_0 + f(t_0, y_0) \times dt \\ y_2 = y_1 + f(t_1, y_1) \times dt \\ \dots \\ y_{n+1} = y_n + f(t_n, y_n) \times dt \end{cases}$$

Cela signifie que l'on évalue la valeur de la fonction y à l'instant $n + 1$ en calculant la pente de celle-ci (dy/dt) à l'instant n .

Démarche adoptée dans le cas de notre problème

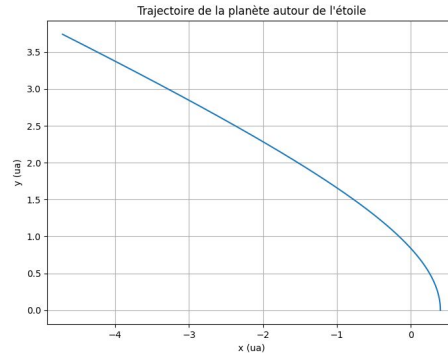
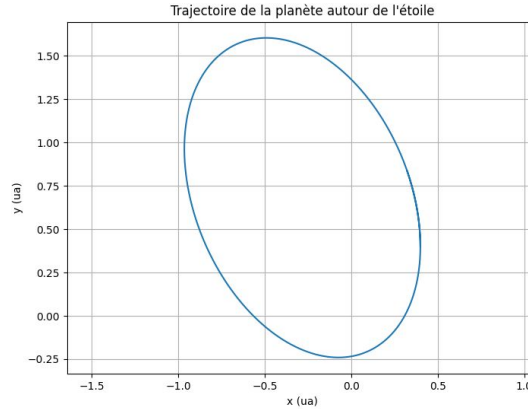
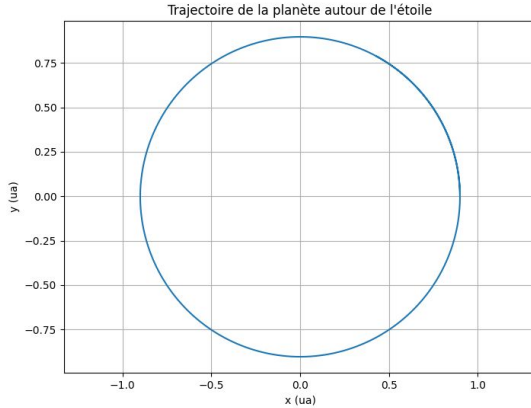
Afin de résoudre notre problème, on effectue le changement de variable :

$$\left| \begin{array}{l} \frac{dx}{dt} = v_x \\ \frac{dy}{dt} = v_y \end{array} \right. \quad \text{Donc :} \quad \left| \begin{array}{l} \frac{dv_x}{dt} = -\frac{Gx}{(x^2 + y^2)^{3/2}} \\ \frac{dv_y}{dt} = -\frac{Gy}{(x^2 + y^2)^{3/2}} \end{array} \right.$$

On peut maintenant appliquer simultanément la méthode d'Euler sur les équations :

$$\left| \begin{array}{l} x_{n+1} = x_n + v_{x_n} \cdot \Delta t \\ y_{n+1} = y_n + v_{y_n} \cdot \Delta t \end{array} \right. \quad \left| \begin{array}{l} v_{x_{n+1}} = v_{x_n} - \left(\frac{G \cdot x_n}{(x_n^2 + y_n^2)^{3/2}} \right) \cdot \Delta t \\ v_{y_{n+1}} = v_{y_n} - \left(\frac{G \cdot y_n}{(x_n^2 + y_n^2)^{3/2}} \right) \cdot \Delta t \end{array} \right.$$

Résultats



Dans le cas $y[0] = 0$

	vitesse
Trajectoire circulaire	$v_y = \sqrt{\frac{GM}{r}}$
Trajectoire elliptique	$v_y < \sqrt{(2GM/r)}$
Trajectoire hyperbolique	$v_y > \sqrt{(2GM/r)}$ $v_y < \sqrt{\frac{GM}{r}}$

Méthode Runge-Kutta d'ordre 2

Principe :

On réalise une moyenne pondérée des pentes de la solution aux points t_n et $t_n + h/2$

Calcul des pentes initiales

- $k1x = v_x$
- $k1y = v_y$
- $k1vx = -\frac{GMx}{(x^2+y^2)^{3/2}}$
- $k1vy = -\frac{GM y}{(x^2+y^2)^{3/2}}$

Estimation au point du milieu

- $x_{\text{mid}} = x + \frac{\Delta t}{2} k1x$
- $y_{\text{mid}} = y + \frac{\Delta t}{2} k1y$
- $vx_{\text{mid}} = vx + \frac{\Delta t}{2} k1vx$
- $vy_{\text{mid}} = vy + \frac{\Delta t}{2} k1vy$

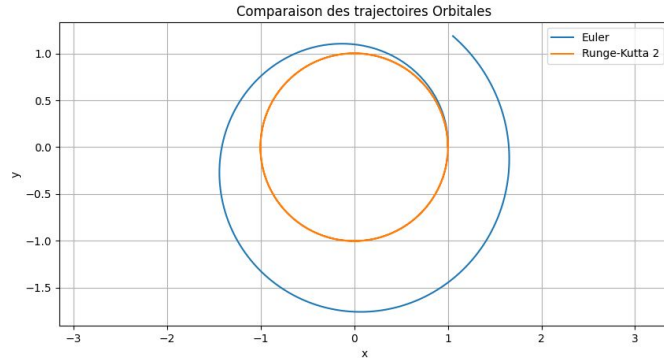
Pente du milieu

- $k2x = vx_{\text{mid}}$
- $k2y = vy_{\text{mid}}$
- $k2vx = -\frac{GMx_{\text{mid}}}{(x_{\text{mid}}^2+y_{\text{mid}}^2)^{3/2}}$
- $k2vy = -\frac{GM y_{\text{mid}}}{(x_{\text{mid}}^2+y_{\text{mid}}^2)^{3/2}}$

Mise à jour des variables

- $x(t + \Delta t) = x + \Delta t \cdot k2x$
- $y(t + \Delta t) = y + \Delta t \cdot k2y$
- $vx(t + \Delta t) = vx + \Delta t \cdot k2vx$
- $vy(t + \Delta t) = vy + \Delta t \cdot k2vy$

Comparaison avec Euler explicite

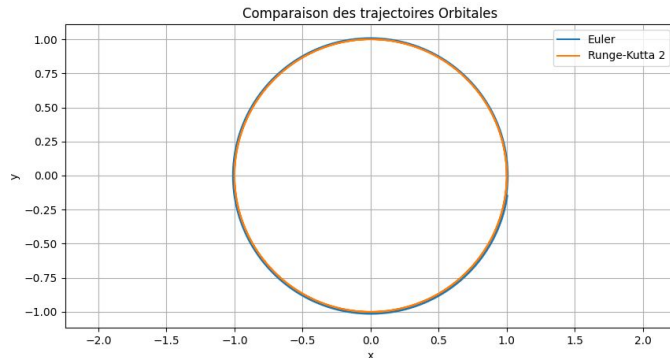


$dt = 0,01$

Euler : Chaque pas dt , une erreur de l'ordre de $O(dt^2)$.
Donc erreur globale $O(dt)$.

Runge-kutta : erreur global $O(dt^2)$.

Conclusion : RK2
intrinsèquement plus précis



$dt = 0.0001$

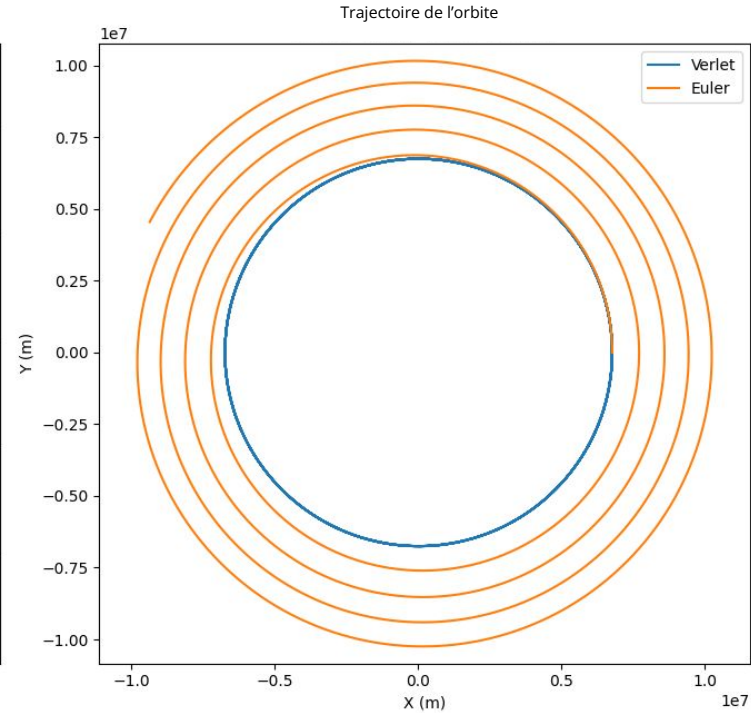
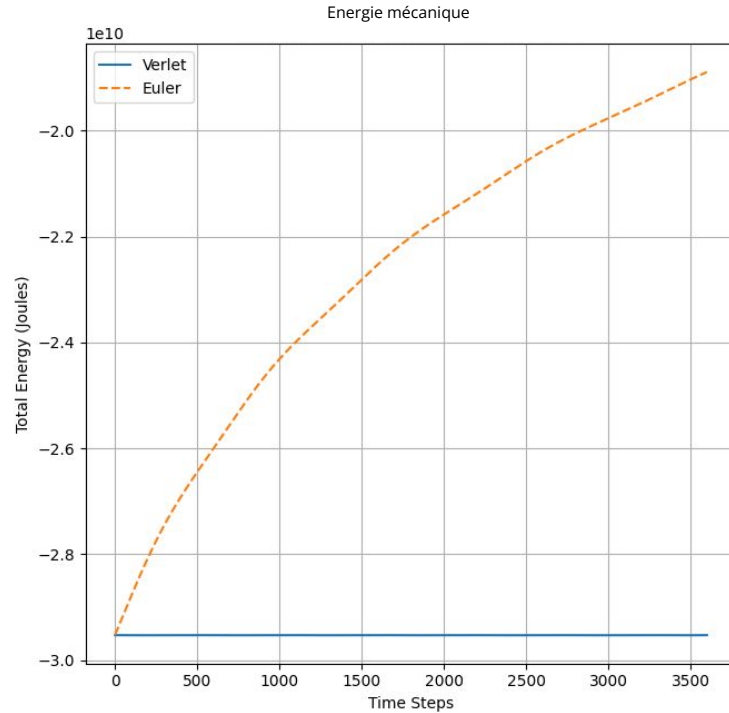
Méthode de Verlet

La méthode de Verlet est basée sur une approximation de la dérivée seconde d'une fonction à un instant t en utilisant les valeurs de la fonction à t , $t - \Delta t$ et $t + \Delta t$.

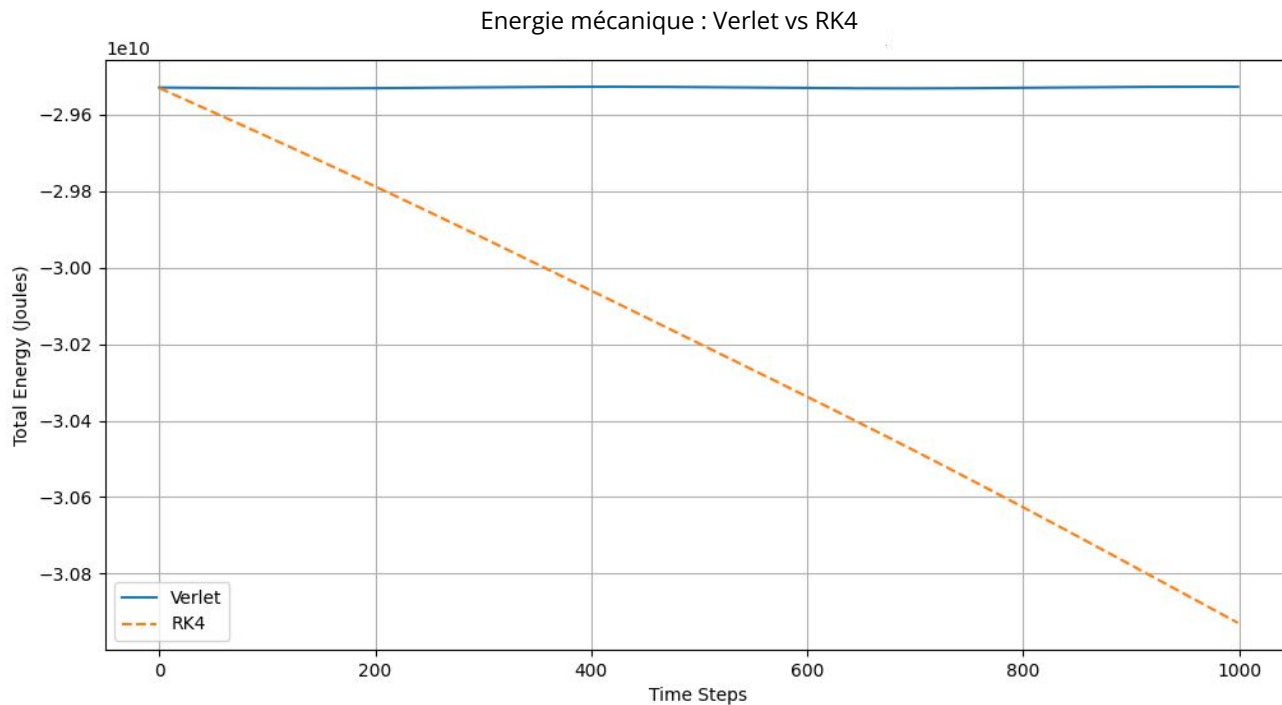
Ainsi, avec les mêmes notations que précédemment :

$$\left| \begin{array}{l} x_{n+1} = 2x_n - x_{n-1} + \left(\frac{Gx_n}{(x_n^2 + y_n^2)^{3/2}} \right) \cdot \Delta t^2 \\ y_{n+1} = 2y_n - y_{n-1} + \left(\frac{Gy_n}{(x_n^2 + y_n^2)^{3/2}} \right) \cdot \Delta t^2 \end{array} \right. \quad \left| \begin{array}{l} v_{x_{n+1}} = \frac{x_{n+1} - x_{n-1}}{2\Delta t} \\ v_{y_{n+1}} = \frac{y_{n+1} - y_{n-1}}{2\Delta t} \end{array} \right.$$

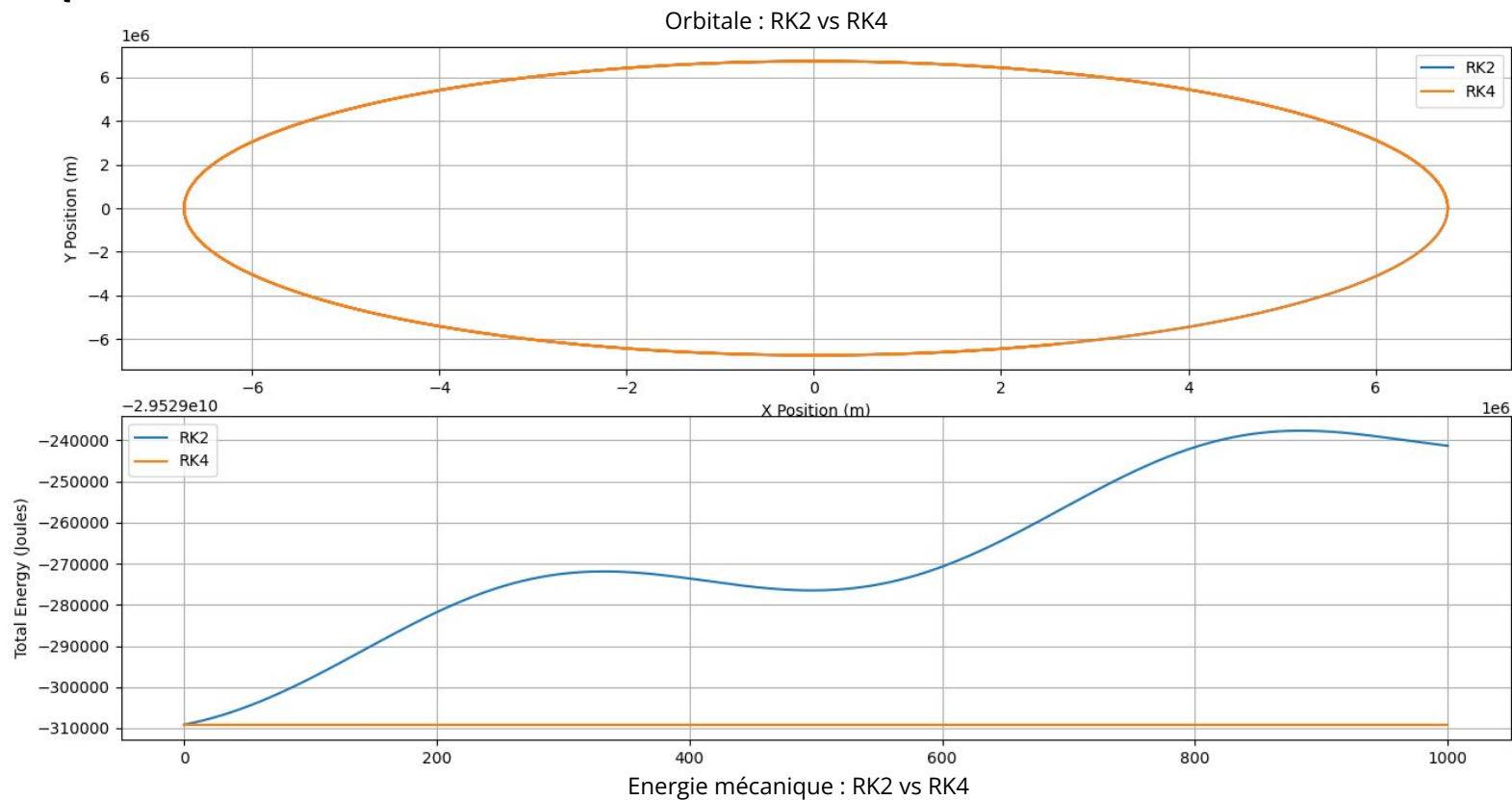
Comparaison avec les autres méthodes



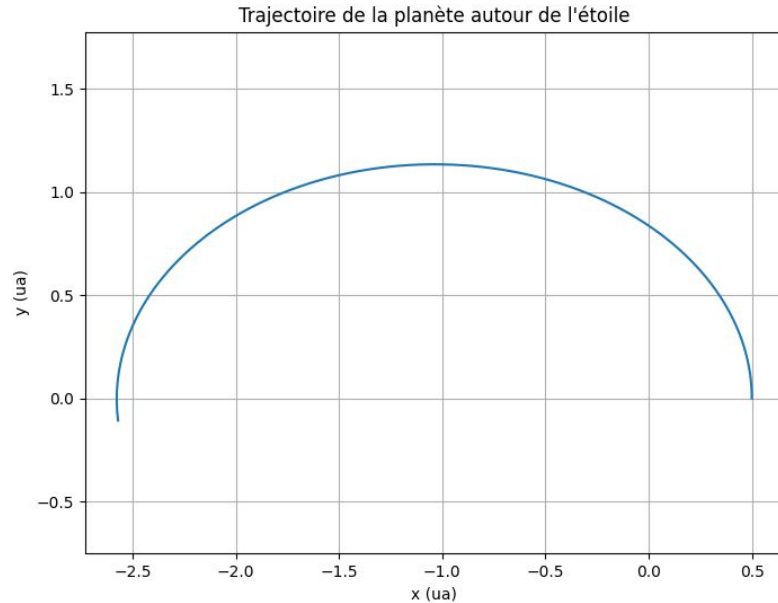
Comparaison avec les autres méthodes



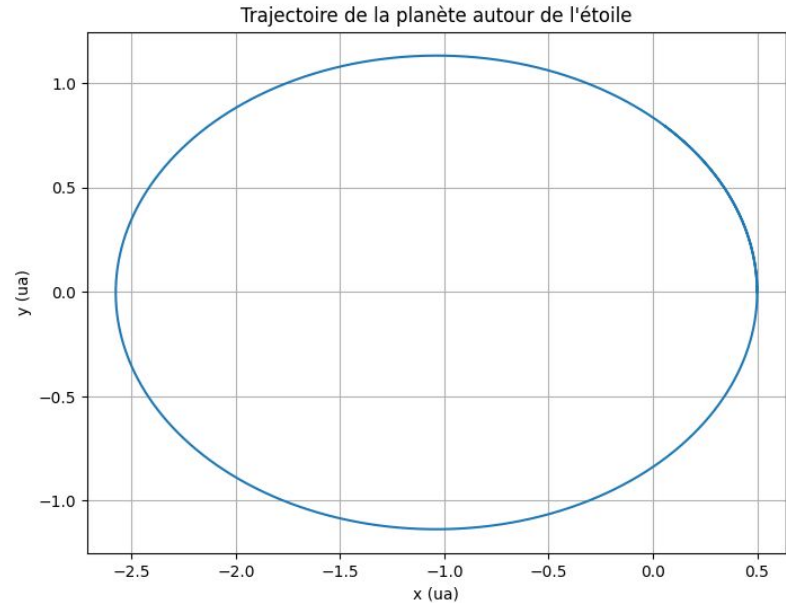
Comparaison avec les autres méthodes



Influence du paramètre T



$T = 1$



$T = 2$

Conclusion

	Précision	Simplicité	Accumulation d'erreurs	Conservation de l'énergie
Euler	—	+++	— —	— —
RK2	+	++	+	—
RK4	++	+	++	+
Verlet	++	—	++	+++