

自定义com对象:

1. 创建类库 (.NET Framework)
2. 在AssemblyInfo.cs中修改: [assembly:ComVisible(true)]
3. 项目->属性, 生成选项, 选中: 为COM互操作注册; 签名选项: 选中: 为程序集签名, 新建强名称密钥
4. 重命名项目类文件为SDHK\_Class1.cs
5. 使用工具生成GUID, [ComVisible(true)]
6. [Guid("xxx Hash value")]
7. 创建接口定义 `public interface ISDHK_Class1 { float ADD(float a, float b); }`
8. `public class SDHK_Class1 : ISDHK_Class1`
9. `{ public float ADD(float a, float b)`  
`{ return a+b;`  
`}`

重新生成, 查看dll所在目录。将目录配置进环境变量; 以及windows/Microsoft.NET/framework的目录也需要配置进环境变量。

以管理员身份运行cmd, 进入dll所在目录。执行命令gacutil /i project1.dll, 显示程序集已成功添加到缓存中。执行命令regasm project1.dll, 显示成功注册了类型

c#调用: 以管理员身份运行vs, 新建控制台应用, 在main函数里添加代码:

```
System.Type t = Type.GetTypeFromProgID("Project1.SDHK_Class1");  
dynamic o = Activator.CreateInstance(t);  
float a = o.ADD(4.5);  
Console.WriteLine("result is " + a);
```