第1章 算法在计算中的作用

1.1 算法

算法就是定义良好的集算过程,它取一个或一组值作为**输入**,并产生一个或一组值作为**输出**。亦即,算 法就是一系列的计算步骤,用来将输入数据转换成输出结果。

如果一个算法对其每一个输入实例,都能输出正确的结果并停止,则称它是正确的。

NP完全问题:迄今为止没有找出NP完全问题的有效解法,但也无法证明其有效解法不存在。其次,如果该集合中任何一个问题存在有效解法,则该集合中其他所有问题都存在有效解法。

练习

1.1-1 给出一个真实世界的例子,其中包含下列的某种计算问题:排序,确定多矩阵相乘的最佳排序,或者找出凸壳。

排序: 给学生考试成绩按从高到低统计排序

确定多矩阵相乘的最佳排序:

找出凸壳:一群人围在操场上,找出一个面积最小的多边形将他们围住

1.1-2 除了运行速度以外,在真实世界问题背景中,还可以使用哪些效率指标?

可以使用的指标包括:单位时间内成品的比例、完成一件成品需要的原料等

1.1-3 选择你原来见过的某种数据结构,讨论一下其长处和局限性。

栈:先进后出的结构,使得数据存储很方便,且查询速度为O(n)。但是对于大数据量的查询与删除插入 等操作不能很好的执行

1.1-4 上文中给出的最短路径问题和旅行商人问题有哪些相似之处?有哪些不同之处?

相似之处:均为寻找路径的最小值

不同之处:旅行商多少人问题需要考虑货物与距离的叠加限制条件,而最短路径只需要距离最短即可。

1.1-5 举出一个现实世界的问题例子,它只能用最佳解决方案来解决。再举出另一个例子,在其中"近似"最优化解决也足以解决问题。

只能最佳方案: 求一种商品的定价使得在预期售卖数量时利润最高

"近似"最优化:旅行商问题

1.2 作为一种技术的算法

效率

算法和其他技术

总体的系统性能不仅依赖于快速的硬件,还依赖于选择有效的算法。算法领域的研究和其他计算机技术 领域一样,正不断地取得飞速的发展。

练习

1.2-1 给出一个实际应用的例子,它在应用这一层次上要求有算法的内容,讨论其中所涉及的算法的功能。

地图导航,其中涉及加权的最短路径算法,算法主要获取从A到B的最短路程

1.2-2 假设我们要比较在同一台计算机上插入排序和合并排序的实现。对于规模为n的输入,插入排序要运行8n²步,而合并排序需要运行64nlgn步。当n取怎样的值时,插入排序的性能要优于合并排序?

$$2^{n} < n^{8}$$

1.2-3 对于一个运行时间为 $100n^2$ 的算法,要使其在同一台机器上,比一个运行时间为 2^n 的算法运行得更快,n的最小取值是多少?

15