

## FRONTEND Y BACKEND

El front end es lo que ves y con lo que interactúas en una página web, backend es el motor oculto que procesa la lógica de la aplicación, maneja las bases de datos y asegura que todo funcione en el servidor

## SOAP

Es un protocolo estándar que define cómo dos objetos GraphQL es un lenguaje de consulta de código abierto y tiempo de ejecución del lado del servidor que especifica cómo deben interactuar los clientes con las APIs.

## API

es una pieza de código que permite a dos aplicaciones comunicarse entre sí para compartir información y funcionalidades. Se usan generalmente en bibliotecas de programación

## SERVICIOS WEB

Los servicios web son aplicaciones autónomas modulares que se pueden describir, publicar, localizar e invocar a través de una red

## CONCEPTOS BASICOS

## REST

es un estilo de arquitectura software para sistemas hipermedia distribuidos como la World Wide Web

## METODOS HTTP

Los métodos HTTP, son el formato de comunicación entre el cliente y servidor web. Maneja varios formatos: POST, GET, PUT, DELETE, OPTIONS, HEAD, PATCH, etc.

## ANOTACIONES

es aquella característica que le permite incrustar información suplementaria en un archivo fuente

## SPRINGBOOT

es un marco Java de código abierto que se utiliza para programar aplicaciones independientes basadas en Spring de nivel de producción con un conjunto de bibliotecas que facilitan el inicio y la gestión de proyectos.

## JSON

es un formato para la especificación de datos usado de manera habitual en las aplicaciones y sitios web. Su principal utilidad se da en el intercambio de datos entre sistemas informáticos. Se dice que es ligero porque los datos no suelen ocupar mucho, como sí ocurre con otros lenguajes de intercambio de datos.