

**Task 1.** *Vender un libro por internet.*

Una empresa tiene el siguiente protocolo para la venta on-line de libros:

- Cuando recibe una solicitud de compra de parte de un cliente, verifica si tiene el libro en bodega. Si es así, lo envía inmediatamente por correo al cliente.
- Si no lo tiene en bodega, hace 3 cotizaciones con 3 distribuidores distintos.
  - Si ninguno lo tiene, informa el problema al cliente y se cancela la compra.
  - Si alguno lo tiene, escoge el que lo suministre a menor precio, se hace el pedido y se espera a que llegue a bodega para iniciar el trámite de envío. El cliente debe estar enterado del proceso hasta que recibe el libro.
- Si pasados 3 días el cliente no recibe respuesta, el proceso finaliza con el cliente generando un reclamo.

Modele este protocolo con una red de Petri. La *documentación* de la red, entendida como los nombres asignados a los lugares y transiciones, debe ayudar a entender por qué su red resuelve el problema y tiene un peso del 10% en la nota de este TP.

Simuladores de redes de Petri:

<https://sourceforge.net/projects/hips-tools/> (Windows)

<https://sourceforge.net/projects/hisim/> (Mac y Windows) (basado en Java)