

声音设计师

基本信息

男,未婚,已落户上海 1993 年生于福建省福州市 2020年硕士毕业开始工作

求职意向

音效测试工程师

能结合声学乐理知识、声音设计经验与 编程能力的岗位

联系方式

+86 180 1730 5475 LyReonn@icloud.com

作品链接

https://github.com/LyReonn

技能水平

CET-6: 552 分

DAW

Logic Pro、Cubase、Audition 等

乐器: 吉他、贝斯、键盘、架子鼓等

风格:流行、摇滚、金属、爵士等

编曲 风格:流行、摇滚、电子、交响等

C、MATLAB、Python、JavaScript 等

十年现场音乐与后期制作经验,包括演出、调音、录音、作曲、编曲以及混音等;

对各类音频效果器(如压缩、混响、EQ等)有较深入的理解和丰富的使用经验;

对 MIDI、环绕立体声、空间音频、Ambisonics 等技术有基本理解和制作经验;

有较好的编程思维,有 C、MATLAB、Python、JavaScript 的项目开发经验。

工作经历

2021.05- 上海华为技术有限公司(易宝软件有限公司外派)

声音设计师 | UCD 设计二部 至今

负责部门研发中的游戏项目、发布的视频的音乐风格把控与音乐音效设计;

负责一款音频剪辑软件的处理效果的主观评价规范制定,并参与主观评价;

负责一款音乐游戏的谱面设计规范制定、谱面设计、音效设计与测试等。

2020.07- 上海迪思市场策划咨询有限公司

2021.02 音乐编辑 | 创意部

负责客户企业发布的宣传视频的音乐风格把控与音乐音效设计;

负责客户企业的声音形象设计,包括主题曲、Jingle与场景音乐等;

负责公司自营短视频的音乐音效设计,创作了30多条短视频配乐。

2019.10- **北京字节跳动科技有限公司**(实习)

2020.07 音乐乐理实习生 | AI-Lab

负责部门 SVS 项目训练数据的采集、处理与标注,处理了 1000 多条人声, 标注了 100 多条乐谱;参与生成歌声的评估,并负责混音美化;

负责部门 AI 作曲项目训练数据的制作,制作了 100 多条和声与旋律数据: 参与生成旋律的评估,并提供音乐理论支持协助算法优化;

2016.05- **上海蔚音电子科技有限公司**(实习)

2017.09 硬件研发实习生 | 硬件研发部

参与公司电钢琴产品 DSP 芯片的嵌入式软件开发,负责基于 MIDI 的自动 伴奏功能与示范曲功能的调整与维护;负责采样音色的调整与优化;

基于 C 语言开发了 MIDI 文件批处理工具,提高了资源制作部的效率。

教育背景

2015.09- 上海音乐学院(全日制)

艺术硕士 | 录音艺术专业 | 音乐工程系 2020.06

主修: 录音与混音技术、音乐声学、音频技术与现场音响工程等;

说明: 学制为3年, 求学期间因家母重病, 休学2年回乡照顾母亲;

论文:《浅析 Ambisonics 与声场麦克风——基于双声道立体声拾音制式 的解码方案》,导师:安栋教授 | 论文链接 | 工程链接

2011.09- 同济大学

2015.06 工学学士 | 土木工程专业 | 土木工程学院

音乐活动

2019年至今: 漠与汐乐队贝斯手、首张专辑(制作中)的编曲、混音师

2021年:上研乐队协会《流行乐乐理与编曲入门》课程班授课教师

2016 年: **中国好声音节目组**录音师

2014年:全球高校好声音乐手、调音师

2013 年:**巴黎天堂的对面音乐工作室**录音师、编曲师

2012年: 同济大学吉他协会会长