



AOUT 2022

FIGMA

Les bases

C'est quoi Figma ?

Figma est un outil de conception d'interface utilisateur en ligne gratuit pour créer, collaborer, prototyper et transférer. Principalement utilisé pour concevoir l'interface des produits digitaux comme les sites web, les applications web et mobiles.

En tant qu'outil de conception UX, Figma permet à toute l'équipe de voir et d'interagir avec le projet en accédant à une seule URL en direct, rester sur la même page, développer une compréhension partagée avec toute votre équipe et collaborer en temps réel.

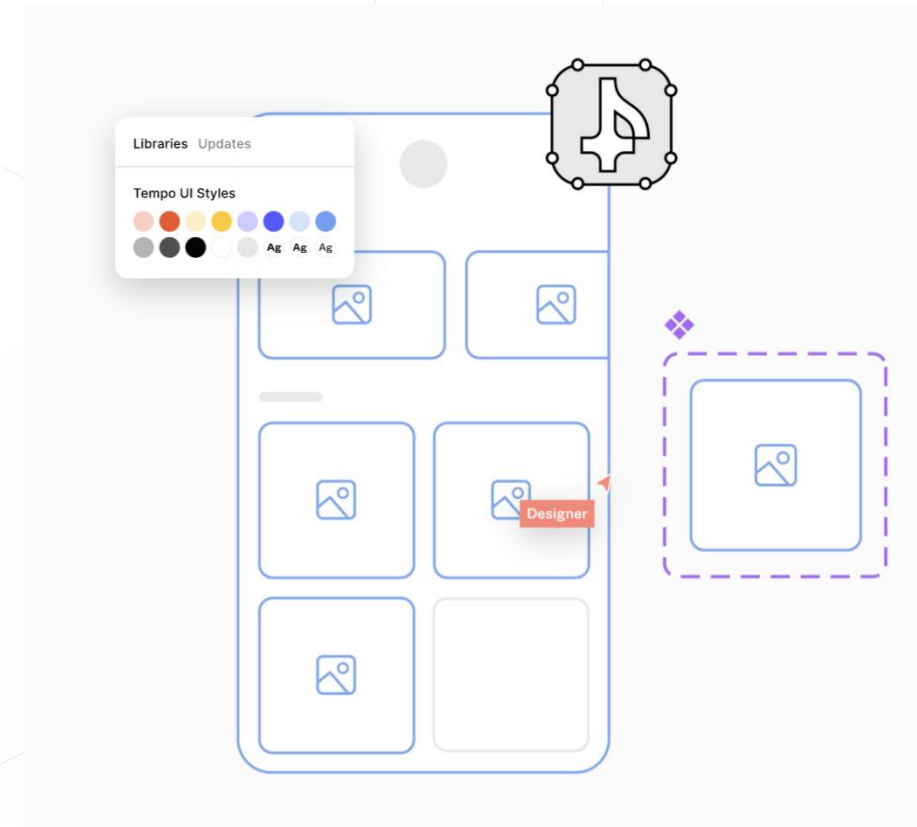
L'application mobile Figma pour Android et iOS permet de visualiser et d'interagir avec les prototypes Figma en temps réel sur les appareils mobiles et les tablettes.

Comment démarrer avec Figma?

S'inscrire sur Figma en se rendant à l'adresse <https://www.figma.com>

Figma peut être utilisé pour la conception d'un projet avec deux fonctionnalités différentes :

- New FigJam File : Whiteboard en ligne. Permet de créer la User Map, site map, tableaux de résultats de recherches, user personas, parcours utilisateur. Un whiteboard en ligne.
- New Design File : Plateforme de design all-in-one. Permet de créer les wireframes, maquettes et le prototyping.



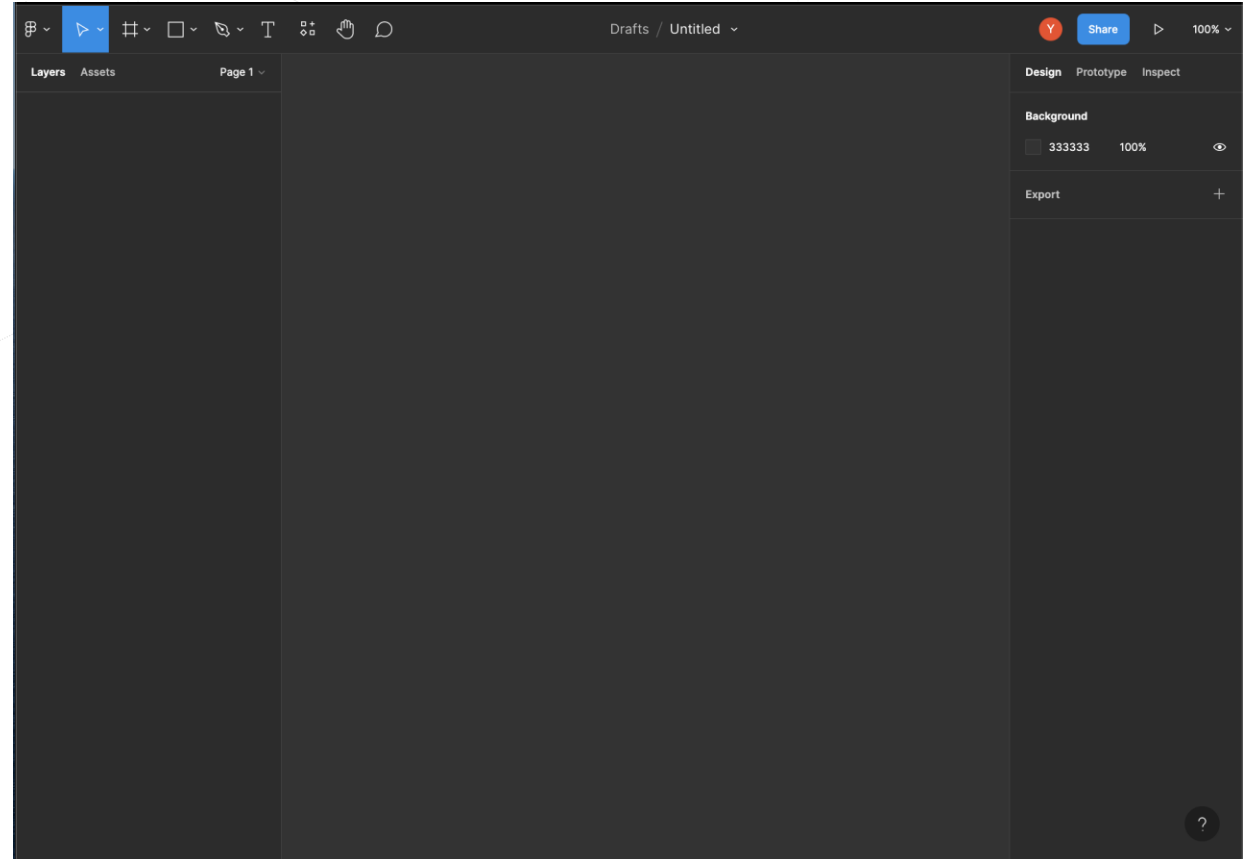
New design file

Le plan de travail est composé de 4 sections :

La barre supérieure contient les outils de travail à sélectionner selon l'action à réaliser.

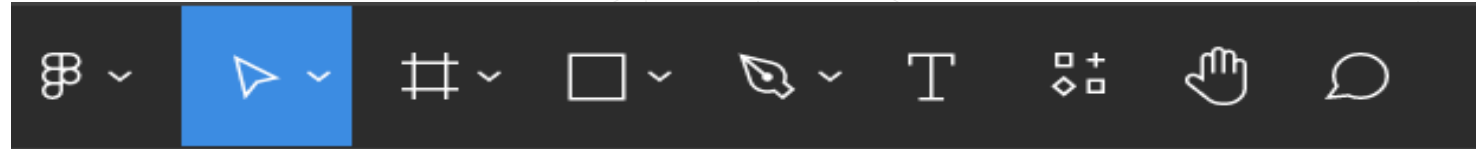
La barre ou section gauche affichera la liste de couches du projet à chaque fois qu'un élément est ajouté.

La barre ou section droite affiche les propriétés et paramètres de l'élément travaillé.



New design file

Les outils qu'on va utiliser le plus sont situés sur la barre superieur gauche :



Move (V) : pour sélectionner les éléments sur le plan de travail.

Frame (F) : choisir le dispositif sur lequel on designera l'interface. Il est possible de modifier les dimensions.

Shape tools : pour insérer et designer des formes

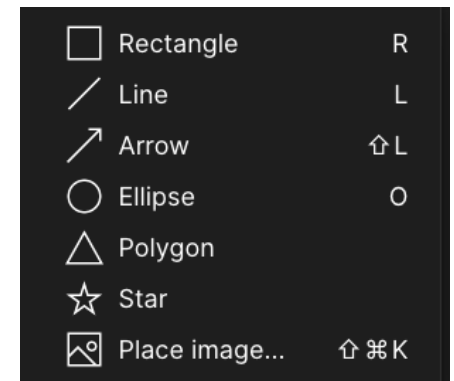
Drawing tools (P) : le pen et le pencil permettent de designer ou écrire quelque chose sur l'interface en forme de vector.

Text (T) : pour insérer du texte sur l'interface.

Ressources : Accéder à la bibliothèque de composants, plugins et widgets.

Hand tool (H) : pour se déplacer dans le fichier sans faire accidentellement de sélections

Add comment (C) : pour ajouter un commentaire, échanges, des améliorations à apporter.



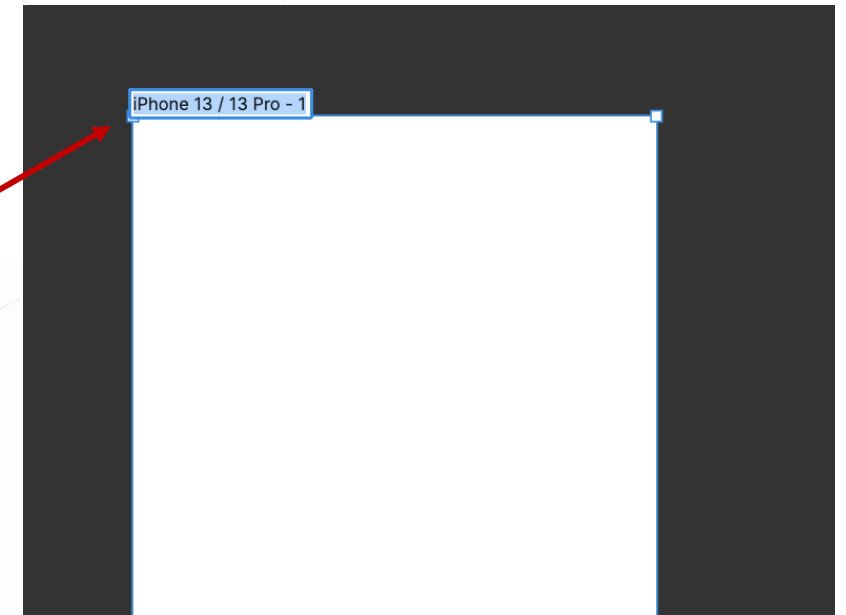
Sélectionner le dispositif

Pour sélectionner le dispositif et travailler avec les dimensions souhaitées on utilise donc l'outil Frame. Sur la liste de dispositifs à droite, on peut choisir l'appareil.

Design	Prototype	Inspect
Frame		
▼ Phone		
iPhone 13 Pro Max	428 × 926	
iPhone 13 / 13 Pro	390 × 844	
iPhone 13 mini	375 × 812	
iPhone 11 Pro Max	414 × 896	
iPhone 11 Pro / X	375 × 812	
iPhone SE	320 × 568	
iPhone 8 Plus	414 × 736	
iPhone 8	375 × 667	
Android Small	360 × 640	
Android Large	360 × 800	
▶ Tablet		
▶ Desktop		
▶ Presentation		
▶ Watch		
▶ Paper		
▶ Social media		
▶ Figma Community		
▶ Archive		

Pour modifier le nom du frame, double-click sur le nom du dispositif. Il est conseillé de nommer les frames selon la page du projet que l'on travaille par exemple : Accueil, page produit, a propos, etc.

Vous pouvez dupliquer le frame et ajouter une nouvelle page avec Ctrl/Cmd D.



Designer une forme

Pour designer une forme, sélectionner l'outil forme et à l'aide de la souris créez la forme souhaitée.

Pour modifier la forme, soit on le fait manuellement, soit on utilise l'espace de paramètres.

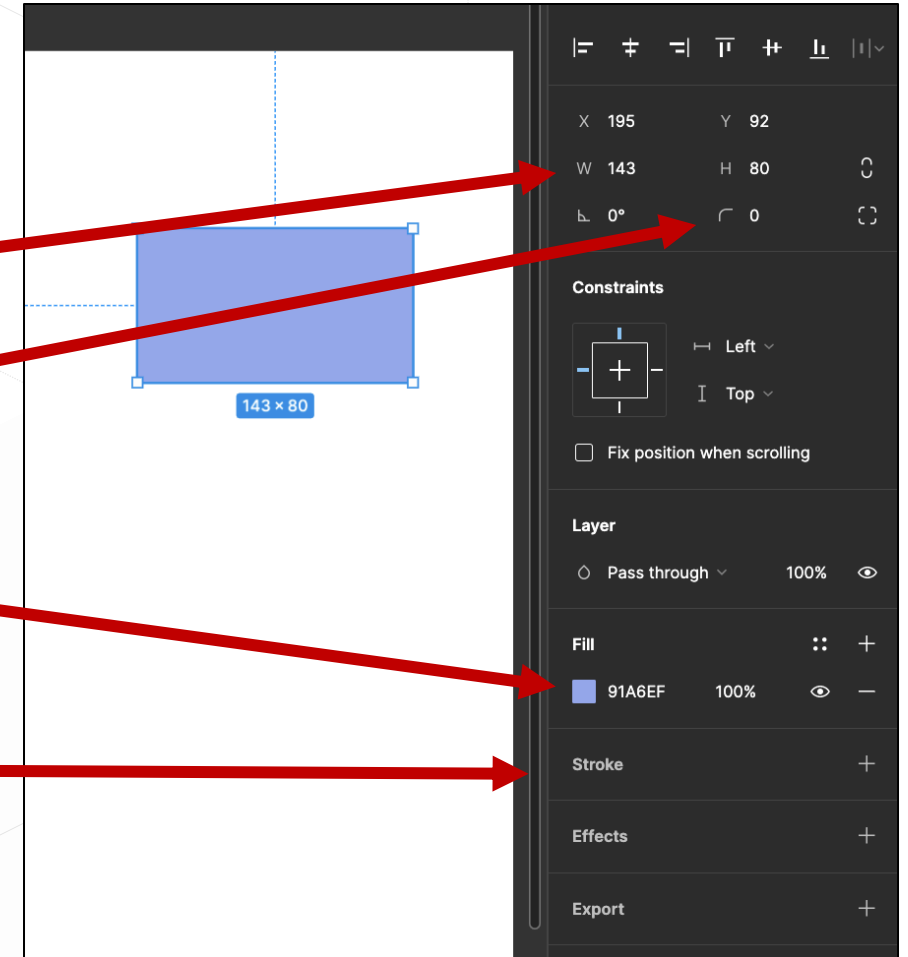
On peut modifier la hauteur et la longueur au niveau de « **W** » et « **H** ».

On peut arrondir les coins du rectangle.

Fill permet de modifier la couleur intérieur du rectangle.

Stroke permet d'ajouter une bordure et de modifier sa grandeur et sa couleur.

Effets permet d'ajouter et paramétrer des ombres, flous pour les effets de relief.

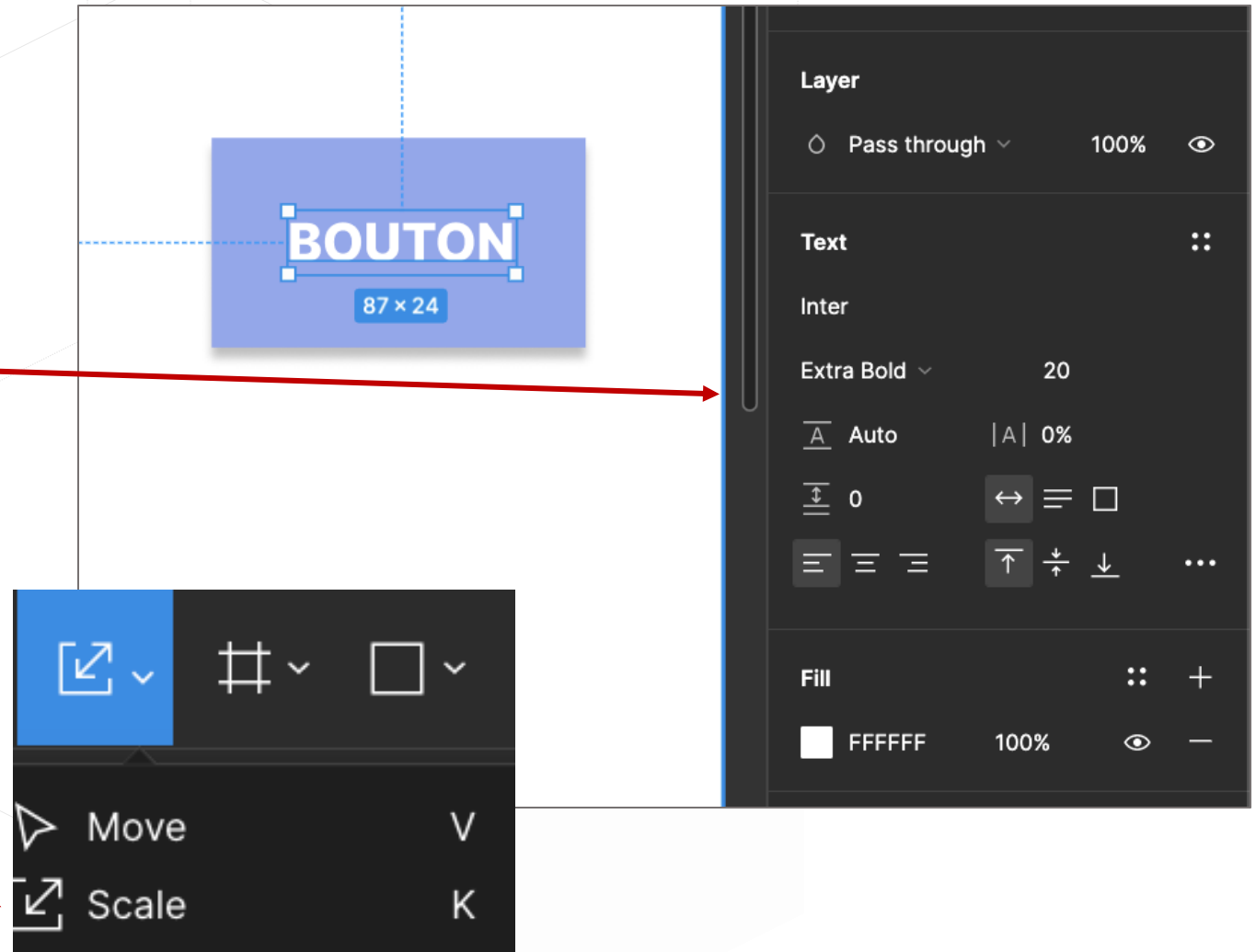


Ajouter du texte

Pour ajouter la zone de texte on clique sur le T et on place le texte où on veut.

On peut modifier la taille, la famille de police, la couleur, la hauteur de la ligne et d'autres paramètres en manipulant le menu Text dans la barre de paramètres à droite.

L'outil scale (K) permet d'agrandir ou diminuer la taille proportionnellement de formes ou de textes.



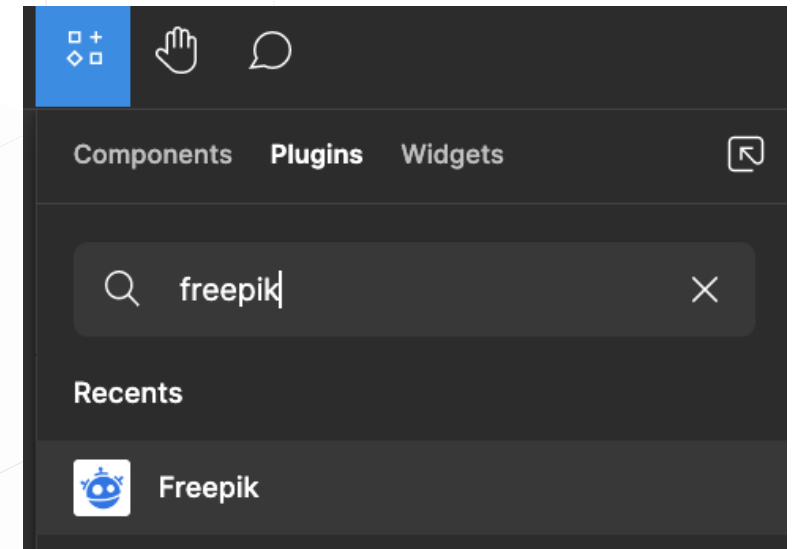
Ajouter un plugin

Pour rendre le travail des designers plus rapide et efficace, Figma offre des milliers de plugins pratiques et faciles de manipuler.

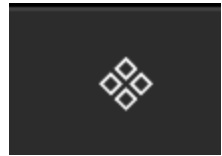
Voici la liste de quelques extensions populaires :

- Iconify
- Flat-icon
- Lorem Ipsum
- Unsplash
- Isometric
- Remove BG
- Wireframe

Pour utiliser un plugin cliquer sur l'onglet **Ressources** et rechercher le nom de l'extension, puis cliquer sur **Run**. L'extension ouvrira une nouvelle fenêtre. Ajuster ensuite les paramètres.



Créer un composant



Create component. Permet de créer un template et d'ajouter des variantes d'un objet, bouton, titre, forme. Sélectionnez l'élément et cliquer sur l'icône composant en haut de la page.

Vous pouvez ajouter autant de variantes que vous le souhaitez et modifier les paramètres de chacune pour ajouter des effets animés, des effets de survol, etc.

Components / Variants

INTRO

INTRO

INTRO

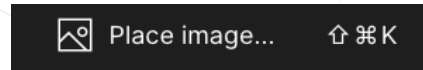
2 Variants



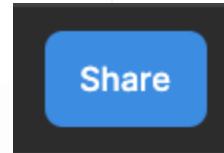
Add variant

Autres fonctions

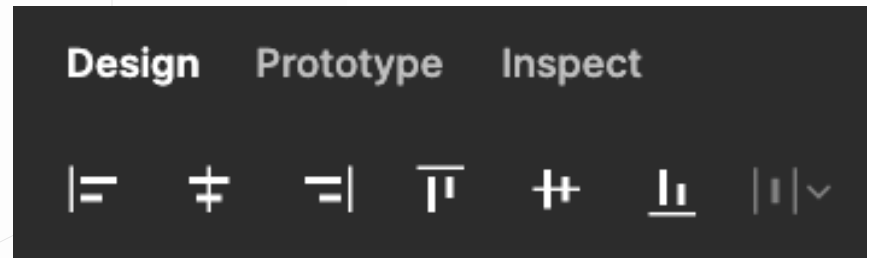
Place image. Pour importer une image cliquer sur Rectangle et sélectionner Place Image. Sélectionner l'image sur l'ordinateur puis l'insérer avec l'aide de la souris.



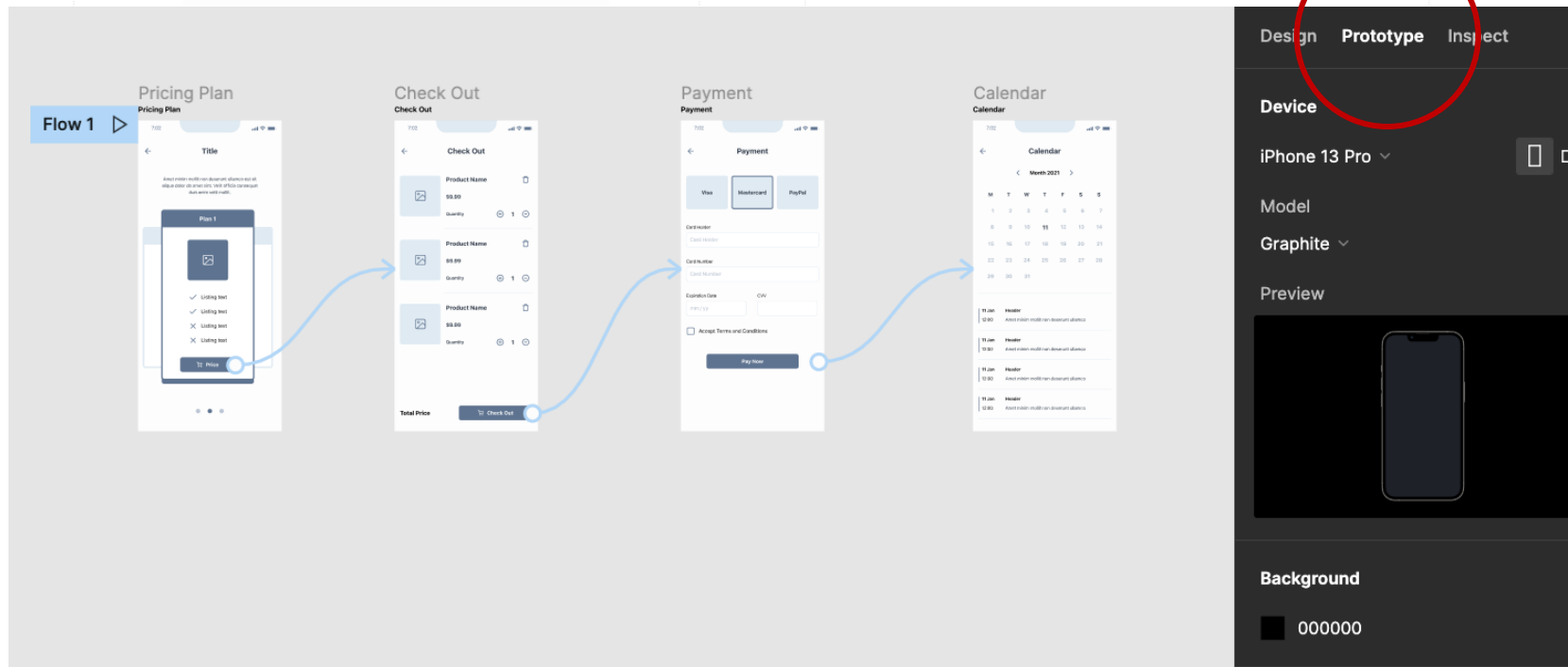
Share. Partager le projet avec d'autres collaborateurs ou le client.



Alignement. À l'aide de l'outil d'alignement, vous pouvez facilement aligner un calque de texte ou tout autre calque d'objet.



Prototyping



Dans l'onglet **Prototype** on peut créer les interactions en ajoutant des liens d'un frame vers un autre frame. Il est possible de customiser la transition avec l'animation, slides, popups, parmi d'autres effets. Cela permet de parcourir l'interface et explorez des nouveaux flux, tester et obtenir les commentaires des utilisateurs afin d'améliorer le produit avant de passer à l'étape de développement du produit final.

Merci

Prise en main de Figma