### JS

1. http 状态码？
2. 写一下浮动布局， 以及清除浮动的方式
3. 执行程序， 输出是什么？ javascript 1.7 function getA() { var a = "Hello World" a.name = "js" return a + a.name + (0.1 + 0.2 == 0.3) } console.log(getA())
4. ```javascript 1.7 function P() { var name = 'x' this.name = 'y' this.getName = function() { // 1 } } var r1 = new P().getName()

function Q() { var name = 'x' this.name = 'y' this.getName = h } function h() { // 2 } var r2 = new Q().getName() ``` 如果 1, 2处 是return name。 r1, r2 分别是什么 如果 1，2处 是return this.name。 r1, r2 分别是什么

1. ```javascript 1.7 function Father() {

} var father = new Father() function Son() {

} Son.prototype = father var son = new Son() ``` 画出 Function, Father， Father.prototype, father, Son, Son.prototype, son 的关系

### React 相关 (非react技术栈 可以不做)

1. 写出你知道的react生命周期
2. 当 点击div的时候， 会不会触发App的 render ？， 将会调用 SubApp的哪些生命周期？ jsx harmony import SubApp ... class App extends Component { render() { return ( <div onClick={e => this.setState({})}> <SubApp/> </div> ) } }
3. 当点击div的时候， 输出是什么 jsx harmony class App extends Component { constructor(props) { super(props) this.state = { text: "first" } } handleClick() { this.setState({ text: "second" }, () => { console.log("hcc", this.state.text) }) console.log("hc:", this.state.text) } render() { console.log("render:", this.state.text) return ( <div onClick={this.handleClick.bind(this)}>{this.state.text}</div> ) } }
4. React 中 key 属性 的作用是什么？
5. 谈一下多 virtual-dom的理解,
6. 谈一下 redux核心概念