

## **EVALUACIÓN N°5.3 (ABPRO)**

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Emprendedor Digital con tecnologías	Medio
web	
Nombre del proyecto:	Tema:
Módulo 5 – Iteración 3	Estilos CSS y Responsividad
Objetivo del proyecto:	Desarrollar páginas web básicas de carácter responsivas
(Competencias del Módulo):	utilizando HTML y CSS acorde a las buenas prácticas de la
	industria.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD)	3. Construir una página web utilizando estilos CSS para la
a evaluar (Ev)	definición de aspectos visuales de la interfaz web.
Ejecución: Grupal	

Descripción de la Evaluación

### **CONTEXTO**

Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.

Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.

#### **PROBLEMA**

La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

### SOLUCIÓN



Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

### **DESARROLLO**

En el ejercicio anterior se crearon los sitios web del proyecto. Como parte de esta actividad se solicita lo siguiente:

- Agrega estilos CSS a ambas páginas. Debe ser compartido, por tanto, debe estar en un archivo externo.
- El sitio debe ser responsivo para tres dispositivos: celular, Tablet y equipo de escritorio.
- El menu debe tener un color de fondo azul y los enlaces de color blanco.
- El pie de pagina colocar un fondo de color negro.
- La sección que define el extracto de la empresa debe estar centrada.

### Estructura de carpeta:

/assets/img (para las imágenes)
/assets/style.css (para el archivo CSS)
/index.html
/contacto.html

# Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes		
Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul> <li>HTML</li> <li>HTML5</li> <li>Etiquetas semánticas</li> <li>Formularios</li> </ul>	<ul> <li>Cumplimiento de plazos</li> <li>Buenas prácticas de codificación</li> <li>Diseño y Estructura</li> <li>Trabajo en equipo</li> </ul>	Tiempo de resolución.  Enfoque al requerimiento.  Estructura de Solución.



	Optimización del tiempo
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de:
Objetivos particulares	<ul><li>Utilización de un editor de texto</li><li>Trabajo en equipo</li></ul>
Duración del proyecto	1 jornada de clases

# Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Un proyecto web compuesto por al menos dos páginas HTML y un archivo CSS.
- Debe estar comprimido en RAR o ZIP.

# Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.