

Ficha técnica de los productos requeridos

José Ignacio Botero Osorio

**Instructor**

Lyam Acosta Forero

**Aprendiz**

SENA – Servicio Nacional de Aprendizaje

Tecnología en análisis y Desarrollo de Software

3118526

Bogotá D.C.

**Contenido**

Ficha técnica de los productos requeridos ..... 3

    Tabla..... 3

    Objetivo..... 4

# Ficha técnica de los productos requeridos

La ficha técnica nos proporcionara la información esencial sobre los productos necesarios para el desarrollo de nuestro videojuego, incluyendo descripciones, características, funciones y una estimación de costos, lo cual nos facilita un presupuesto estimado y con ello poder manejar mejor los recursos

**Tabla**

Producto	Descripción	Características Principales	Función en el Proyecto	Proveedor / Modelo	Costo
CPU	Procesador de alto rendimiento para diseño y compilación	6 núcleos, ≥3.5GHz, tecnología multihilo	Procesos de desarrollo y pruebas	Ryzen 5 5600X	\$1,229,034
GPU	Tarjeta gráfica para gráficos y simulación	12GB VRAM, arquitectura moderna, soporte DirectX 12/OpenGL 4.5	Renderizado de gráficos, pruebas visuales	RTX 3060	\$1,644,192
Memoria RAM	Memoria para multitarea y rendimiento	16GB DDR4, 3200MHz, dual channel	Ejecución fluida de software de desarrollo	Corsair Vengeance	\$349,391
SSD 1TB	Almacenamiento rápido y confiable	NVMe, velocidad ≥2,000MB/s lectura/escritura	Instalación de OS, motores y repositorios	Samsung 980 PRO	\$575,467
Monitor	Pantalla para diseño y pruebas	24", resolución Full HD, panel IPS	Visualización de arte y código	LG 24MK430H	\$698,782
Motor de Juego (anual)	Entorno para la creación de videojuegos	Unity Pro, soporte multiplataforma, editor visual	Desarrollo del videojuego	Unity	\$7,398,864
IDE Programación	Entorno integrado de desarrollo	Visual Studio 2022, depurador avanzado, soporte C#	Codificación y pruebas	Microsoft	Gratis*
Suite de Arte (mensual)	Herramientas para gráficos y animación	Adobe CC, soporte PSD/AI, integración cloud	Diseño 2D/3D y edición multimedia	Adobe	\$205,524
Control de Versiones (anual)	Plataforma de colaboración y versionado	GitHub Teams, repositorio privado, manejo ramas	Control y seguimiento de cambios	GitHub	\$205,524
Servicios en la nube (mensual)	Infraestructura para pruebas o backend	AWS, 200GB almacenamiento, 2TB transferencia/mensual	Hosting, almacenamiento, pruebas online	Amazon Web Services	\$328,838

## **Objetivo**

- Analizar funcionalidades y capacidad de cada producto
- Comparar proveedores y costos para optimizar el presupuesto
- Facilitar la gestión de compra y el control del inventario técnico del proyecto