

# Introducción al Proyecto

José Ignacio Botero Osorio

**Instructor**

Lyam Acosta Forero

**Aprendiz**

SENA – Servicio Nacional de Aprendizaje  
Tecnología en análisis y Desarrollo de Software

3118526

Bogotá D.C.

Contenido

**Introducción** ..... 3

# Introducción

A continuación, veremos el Proyecto de desarrollo de Software, un videojuego llamado “Juego Secreto” aquí veremos toda la creación del videojuego con los procesos básicos como caracterización de los sistemas, entre otros.

Durante la ejecución de este proyecto revisaremos los diferentes procesos de un software, como la ejecución de requisitos, la identificación de procesos de organización, también revisaremos algunos procesos en el software como los instrumentos de recolección de información los cuales nos guiarán en el proceso para la creación de nuestro videojuego.

También al momento de formular el proyecto crearemos documentos de especificación de requisitos, e informes de evaluación de los requerimientos del sistema esto por medio de infografías de metodologías y otros medios.

En este proyecto, revisaremos también en base a nuestros usuarios sus historias con nuestro Software con listas de chequeo estructuradas y con presupuestos para una propuesta económica sólida.

También revisaremos el Software en algunas secciones como Arquitectura del software, la validación del documento, los modelos de dominio del proyecto, y allí revisaremos un prototipo navegable donde también crearemos un interfaz web, modelos de bases de datos, revisando los estándares de codificación.

Por último, haremos el Front-end y el Back-end de nuestro videojuego crearemos los servicios web de nuestro juego, realizaremos pruebas y documentaremos todo lo relacionado al juego junto con sus plataformas tecnológicas, junto con la capacitación del usuario y un acta de entrega del juego, entre otros.