

Procesos Organizacionales

José Ignacio Botero Osorio

Instructor

Lyam Acosta Forero

Aprendiz

SENA – Servicio Nacional de Aprendizaje
Tecnología en análisis y Desarrollo de Software

3118526

Bogotá D.C.

Contenido

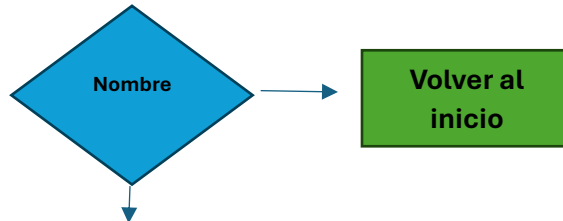
Procesos organizacionales	3
----------------------------------------	---

Procesos organizacionales

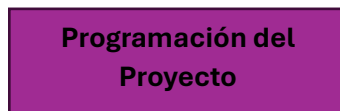
A continuación, veremos el proceso de desarrollo inicial del videojuego en su “Ideación” y cada uno de los procesos.



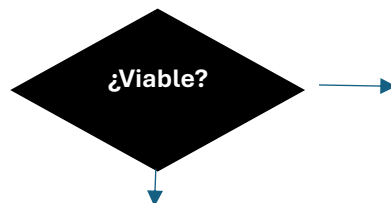
- Iniciamos con la idea inicial del videojuego.



- Decidimos el nombre del Juego y revisamos si existe, si existe lo replanteamos, si no podemos continuar



- Se toman algunas decisiones de diseño y se inicia la creación del proyecto en su programación.



- Se decide en que motor gráfico y de acuerdo con la toma de decisiones anteriores se revisa si es viable.



- En caso de ser viable, si inicia con el Proceso de identificación de errores y pruebas de calidad del proyecto, mecánicas y otros.



- Se inicia la producción de copias del contenido en sus formatos físico o Digitales una vez testeado el proyecto.



- Fin del proceso resumido