

Diseño de tablas comparativas sobre
presupuestos de hardware y software

José Ignacio Botero Osorio

Instructor

Lyam Acosta Forero

Aprendiz

SENA – Servicio Nacional de Aprendizaje
Tecnología en análisis y Desarrollo de Software

3118526

Bogotá D.C.

Contenido

Diseño de tablas comparativas sobre presupuestos de hardware y software.....	3
Metodología	3
Tabla comparativa Hardware	3
Tabla comparativa Software	4
Análisis	4

Diseño de tablas comparativas sobre presupuestos de hardware y software

El presente documento tiene como propósito exponer el análisis comparativo del presupuesto de hardware y software ofertados por diversos proveedores, en el contexto del desarrollo de un videojuego, siguiendo las condiciones establecidas en los lineamientos de la propuesta técnica, se utilizará una ficha de comparación, que nos ayudará a tomar la mejor decisión técnica y económica en relación Calidad-Precio

Metodología

- Se han identificado los componentes esenciales del Hardware y el software requerido para el desarrollo eficiente de nuestro videojuego, siguiendo los estándares profesionales de la industria
- Se contactaron 3 proveedores nacionales donde se cotizaron y se hicieron simulación en precios de 2025
- Este análisis contempla precios unitarios, garantías y demás

Tabla comparativa Hardware

Componente	Proveedor A	Proveedor B	Proveedor C
CPU	Ryzen 5 5600X \$2.000.000	Intel i5-12600K \$2.900.000	Intel i5-11600K \$2.500.000
GPU	RTX 3060 \$400.000	RX 6600 XT \$365.000	RTX 3060 \$410.000
RAM	16GB DDR4 \$85.000	16GB DDR4 \$95.000	16GB DDR4 \$80.000
SSD 1TB	NVMe \$140.000	NVMe \$130.000	SSD SATA \$120.000
Motherboard	B550 \$150.000	Z590 \$180.000	B560 \$140.000
Fuente poder	650W Gold \$100.000	650W Bronze \$90.000	600W Gold \$110.000
Torre/Case	ATX Airflow \$900.000	ATX Básica \$700.000	Micro-ATX \$850.000

Tabla comparativa Software

Software	Proveedor A	Proveedor B	Proveedor C
Motor de juego	Unity Pro (licencia anual) \$3.500.000	Unreal (regalías)	Godot (libre)
IDE programación	Visual Studio Gratis	JetBrains Rider \$250.000/año	Visual Studio Code Gratis
Suite de arte digital	Adobe CC \$250.000/mes	Affinity Suite \$150.000 (pago único)	GIMP/Krita Gratis
Gestión de versiones	GitHub Teams \$100.000/año	GitLab Gratis/Plan Pro \$100.0000/año	Bitbucket Gratis
Servicios en la nube	AWS \$100.000/mes	Azure \$90.000/mes	Google Cloud \$85.000/mes

Análisis

- **Hardware:** La diferencia entre precios de los proveedores para el kit completo no supera el 3% de la decisión y lo que se busca es la mayor calidad posible en el software
- **Software:** Seleccionar
- **Proveedores:** Las propuestas de Hardware de todos los proveedores son técnicamente equivalentes y cumplen estándares recomendados para el desarrollo de videojuegos actuales
- **Condiciones Comerciales:** Considerar en todo momento el tiempo de entrega, facilidades de pago, acceso a soporte tenido postventa y posibles actualizaciones en el futuro.