

Q1. Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

- Пользователю важна простота и понятность интерфейса, главное для него найти нужную информацию и быстро.
- Когда проект понравился заказчику, к тому же еще и работает как нужно.
- Дизайнеру важно чтобы элементы проекта были на своих местах и не выбивались из общей концепции всего проекта.
- Верстальщик чтобы документ был правильно структурирован и адекватно отображался на экранах пользователя.
- Когда при взаимодействии с элементом он делает то, что ты от него ожидаешь.
- Серверному программисту важно, чтобы данные с сервера доходили до пользователя в целостности и сохранности.

Q2. Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Нужно избегать хардкодинга, чтобы была возможность изменить данные элемента в одном месте. Разделение страницы на логические блоки, которые хранятся в разных файлах, а сборщик компоует их когда нужно, тоже облегчит задачу. Не придется менять навигационную панель на каждой страничке.

Во времена студенческих курсовых задач мне в этом помогал harp.

Q3. Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Пиксель перфект верстка сразу отпадает, иначе придется создавать десятки тысяч версий страниц для разных экранов. А вот flexbox и Bootstrap лучшие помощники в создании адаптивных интерфейсов для разнообразных экранов.

Q4. Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Я пользуюсь обычным текстовым редактором для программирования (Atom) с авто комплитами, темплейтами и подчеркиванием ошибок. Ну и конечно же консоль, куда же без нее.

Q5. Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

Первым делом нажму F12 и посмотрю, может там какие-то ошибки. Попробую проанализировать код в том же инструменте разработчика. Зная IE, он не поддерживает множество методов из новых спецификаций ES, возможно ошибка кроется именно в JS. А вот с Safari будет сложнее, я никогда не сталкивался с ним. Если идеи кончатся, спрошу у более опытного разработчика в команде. С такой проблемой на практике раньше не сталкивался.

Q6. Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Спрошу у него что он имел ввиду и как он хотел реализовать эту часть проекта. Если же его нет и/или не ответил, то подготовлю “заглушку” для данного элемента, чтобы быстро добавить необходимое поведение.

Q7. Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее). Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS-верстка или и то, и другое? Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

На данный момент я занимаюсь JS на learn.javascript.ru и Vue.js на видеокурсах от [laracasts](http://laracasts.com). Если мне необходимо узнать подробнее о методе, то использую MDN.

В настоящее время я углублен больше в JS, но на самом деле мне нравится и то, и другое.

Урбанистика и городское проектирование. Как можно сделать город удобным для всех, а не только для некоторых слоев населения?

Q8. Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

Увлекаюсь велопрогулками/мини-путешествиями, максимум у меня было 40 км всего-то, но под конец, особенно по трассе с мчащимися грузовиками, было тяжело. Нравится урбанистика и архитектура, посещение и открытие для себя новых стран, городов, да и просто мест поблизости.

Работы сделанные для себя с целью набить руку или попробовать что-то новое.

Личный проект для облегчения выбора велосипеда с возможностью сравнения двух велосипедов и быстрого доступа к информации о них. Используемые средства: языки - JavaScript, HTML, CSS; фреймворки - Vue.js, Bootstrap. Участие в проекте: личный проект, полный цикл. Ссылка на проект: <https://github.com/Lyampur/bicycle-vue>.

Органайзер, список дел и/или задач в виде компонента на Vue.js. Используемые средства: языки – JavaScript, HTML, CSS; фреймворки - Vue.js, Bootstrap. Участие в проекте: личный проект, полный цикл. Ссылка на проект: <https://github.com/Lyampur/to-do-list>.

Прочие проекты: <https://github.com/Lyampur>.