

# 李永宾

13471596464 ( 微信 ) | 1103782715@qq.com

男  
前端开发工程师



## 教育经历

### 玉林师范学院

2017年09月 - 2021年06月

计算机科学与技术 本科 计算机科学与工程学院

玉林

主修课程: python、java、web开发相关课程、大数据可视化、数据挖掘与机器学习、SQL数据库原理

## 专业技能

1. 掌握es6语法，能够使用原生js进行脚本快发；完成数据交互，动画等。
2. 掌握如element-ui、uview、antd等UI库的使用。
3. 掌握uniapp的使用。
4. 掌握原生微信小程序的开发。
5. 掌握和熟练的使用vue全家桶。（同时掌握vue3的使用）
6. 熟悉react的使用。
7. 熟悉git版本管理工具和webpack的使用。

## 工作经历

### 广州市趋势信息技术有限公司

2021年07月 - 至今

web前端开发工程师 研发部

广州

- 负责新学员的培训入职，带领新人开发项目，熟悉项目环境和解答新人疑惑。
- 负责移动端商城、微信小程序原生开发、uniapp开发、pc端商城和pc端后台项目的开发（使用的技术栈均为vue）。

### 广州北明数科分公司

2021年03月 - 2021年05月

web前端开发工程师 基础产品研发部

广州

- 负责数据中台项目日常bug的修复。
- 负责图表模块功能可视化和表单渲染上传的实现对接（使用的技术栈主要是react，只有部分使用的是vue）。

## 项目经历

### 广电通

2022年02月 - 至今

项目重构开发总负责人

广州

pc

- 技术栈：vue3+vite+vuex+vue-route
- 商城重构项目，原项目采用的vue2+jq前后端不分离的模式，由于版本问题太多，在新项目中对项目进行重构升级。
- 1. 对整体前端架构进行重构，采用最新的vue3进行重构，重新划分目录结构，由于请求的接口分有php和java类型的接口，封装两种不同的网络请求方式。为方便数据请求的管理，请求数据接口采用单独文件管理，每个页面都有对应的接口请求文件。
- 2. 封装面包屑组件，参照原型设计，只有商家中心才有存在面包屑，最终采用根据路由来匹配对应的面包屑，不通路由的面包屑都可以在当前路由配置文件中配置。
- 3. 由于项目中存在不同的系统，如商城系统、发现系统、帖子系统等，经过讨论，最终方案是做成一个系统里面所有相关内容都只会存在于其所在的文件夹中，公共代码抽取到公共文件。
- 4. 采用路由守卫严格控制不同角色进入不同系统的权限和识别不同系统对header或footer的展示等。
- 5. 使用路由懒加载对路由，采用自动加载elementui-plus，打包时采用gzip插件对代码进行压缩消除打印信息。
- 6. 对一些常用基础组件的封装，比如table组件、slider组件、图标组件。

## DIY商城拖拽平台

网站前端开发

2021年10月 - 2021年11月

广州

### PC

- 技术栈：vue3++ts+vuex+vue-route+ vuedraggable+vite
  - 类似低代码平台，用户可以通过拖拽组件生成不同的界面，最终界面展示在对应的app或小程序首页。
1. 负责拼团组件和公告组件和topbar组件的开发。
  2. 采用不同的配置文件管理对应的组件，项目生成的界面最终会生成一份json文件，所以每个组件的不同配置单独抽离出一个互不影响的配置文件。

## IP-COM云商后台系统

2021年12月 - 2022年01月

web前端前端开发

### PC

- 技术栈：vue2全家桶
  - 该系统是一个s2b2b的电商后台管理系统。
1. 主要负责商品管理模块、营销管理模块的开发。
  2. 封装一些常用工具和一些组件，如防抖，吸顶指令，表格组件。

## 制造帮供应链

2021年09月 - 2021年09月

网站前端开发负责人

工作

### pc

- 技术栈：vue
1. IM聊天模块的封装，采用IndexDB对聊天记录进行存储，对IndexDB的增删改差操作进行封装，使用vuex作为中间层来实现获取IndexDB的获取并对数据进行渲染（方便监听数据的变化和不同页面之间的监听），通过vuex实现新消息的提醒。
  2. 商城模块的开发，对商城首页进行修改，对商品展示进行组件封装。

## 幸福屯

### 微信小程序、APP

- 技术栈：uniapp，nvue，vue2，vuex，vue-router
1. 直播模块开发，对接声网的极速直播，使用nvue和声网rtc对主播直播功能进行封装和用户接收直播功能进行封装，使用声网rtm对用户发送弹幕，直播间监听用户加入频道等功能进行开发。
  2. 聊天模块开发，对接环信im聊天，聊天数据采用本地缓存进行存储。对接Im接口，如发送消息，消息存储等方法进行统一封装，方便其他项目进行使用。消息存储由于采用的是uniapp且开发时间给予的不充足，只采用了简单的本地缓存存储本地聊天信息。
  3. 微信小程序的接收直播功能采用h5方式进行观看，将声网收看直播和弹幕等功能封装成一个任何项目都能通过webview的方式引用的html文件。
  4. 订单模块开发，主要拓展租赁订单和寄存订单，修改下单流程和支付方式，同时使用momentjs封装一个租赁订单预约时间的组件，方便后续其他项目使用。

## 荣誉奖项

全国大学生第三届“泰迪杯”数据分析职业技能大赛A、B题三等奖

2020年11月

全国计算机三级数据库

2020年10月

第五届中国互联网+大学生创新创业大赛玉林师范学院选拔赛高教主赛道铜奖

2019年9月

## 个人总结

1. 本人性格乐观开朗，责任心强，具有很强的学习能力、。
2. 具有良好的团队协作精神，以及较强的沟通意识与高度的工作热情，能够承受较大的工作压力。
3. 热爱学习，每天最少都花一小时学习新知识，经常逛掘金观看优秀文章和了解一些新技术，在github上找一些日常项目中出现过的东西，看看别人是如何书写的。