

Sintaxis del archivo process.edn.

Este archivo se encuentra en la carpeta process, se divide por :transitions y :notifications.

En transitions:

```
{:name :transition/accept,
 :actor :actor.role/provider,
 :actions [{:name :action/accept-booking}],
 :from :state/preauthorized,
 :to :state/accepted}
```

:name, nos indica el nombre de la transición. :actor, nos indica quien o quienes intervienen en la transición, en el ejemplo vemos al provider(oferente). :actions, indica en detalle la transición que se llevara a cabo. :from, indica el estado desde donde parte la transición. :to, indica cual será el próximo estado una vez finalizada la transición.

En notification:

```
[{:name :notification/booking-new-request,
 :on :transition/request-payment,
 :to :actor.role/provider,
 :template :booking-new-request}
```

:name definimos el nombre de la notificación, en :on la transición a partir de la cual se va a disparar la notificación, en :to a quién queremos que se le envíe (customer(solicitante) o provider(oferente)) y en :template definimos el archivo .HTML que se encargara de mostrar el contenido del mensaje.

```
{:name :notification/booking-reminder-customer
 :on :transition/operator-accept,
 :to :actor.role/customer
 :template :booking-reminder-customer
 :at {:fn/minus
      [{:fn/timepoint [:time/booking-start]]
       {:fn/period ["P1D"]}}}
 ]}
```

Este es otro ejemplo de notification. En este caso se esta definiendo, además de lo mencionado anteriormente, el periodo de tiempo que pasará a partir de que se de el disparador o transición seleccionada. Esto lo definimos en :at, el cual se divide en; :fn/minus, aca se elige si queremos que el mensaje se envíe antes(minus) o después(plus) del timepoint. :fn/timepoint, este es el disparador que podemos elegir a partir del cual se enviara la notificación, en el ejemplo vemos que se envía 1 día antes del comienzo del alquiler. :fn/period, aca definimos el periodo(P) de tiempo(1) en días(D) que queremos que pase hasta que se envíe la notificación.

Archivos .HTML

Los archivos .HTML antes mencionados podemos encontrarlos en la carpeta templates, dentro de la misma carpeta del archivo process.edn.

Dentro de templates podemos encontrar cada notificación con su respectiva carpeta, la cual nos indica con su nombre la notificación a la que hace referencia, dentro de la carpeta encontraremos el archivo HTML con el mismo nombre.

Dentro de él encontraremos el contenido de la notificación, ya sean textos, tablas o números referidos a la notificación en particular, como por ejemplo el costo de un alquiler.

También podemos realizar una vista previa del contenido del mensaje, para la cual se abrirá una pestaña en el navegador, escribiendo el siguiente comando en la consola del vs code:

```
flex-cli notifications preview --template process/templates/booking-new-request -m prueba14-dev
```

O si no, enviarlo al mail del marketplace con este otro comando:

```
flex-cli notifications send --template process/templates/booking-new-request -m prueba14-dev
```

En este comando indicamos la ruta en la cual se encuentra el archivo con la notificación que queremos visualizar y al final el nombre de nuestro marketplace. Hay que recordar que existen distintos nombres o alias para cada entorno. En este caso se está usando -dev. Pero en el caso de live sería simplemente prueba14.

Guardar Cambios

Cualquier modificación en el archivo process.edn o los email templates debe ser acompañado por la creación de una nueva versión en el proceso de transacción, en nuestro caso el default-booking (o el proceso que se esté utilizando en ese momento), esto se hace con los siguientes comandos:

```
flex-cli process list --process default-booking -m prueba14-dev (lista la versión actual en la que se encuentra el proceso de transacción(default-booking)).
```

```
flex-cli process push --path process --process default-booking -m prueba14-dev (crea una nueva versión en el proceso de transacción).
```

flex-cli process update-alias --process default-booking --alias release-1 --version X -m prueba14-dev (actualiza la versión del proceso de transacción a una diferente (cambiar X por la versión deseada), luego de lanzar el comando se recomienda hacer un list nuevamente para ver si el proceso de transacción quedo en la versión elegida).

Cuando nos pasamos a LIVE hay que hacer el mismo proceso pero con los datos del LIVE.

Para más información sobre el funcionamiento del process.edn hacer clic en la siguiente documentación:

<https://www.sharetribe.com/docs/references/transaction-process-time-expressions/>