#### **PRODUCTION D'UN SON - CORRECTION**

## PARTIE 1: SPECTRES SONORES ET INSTRUMENTS DE MUSIQUE

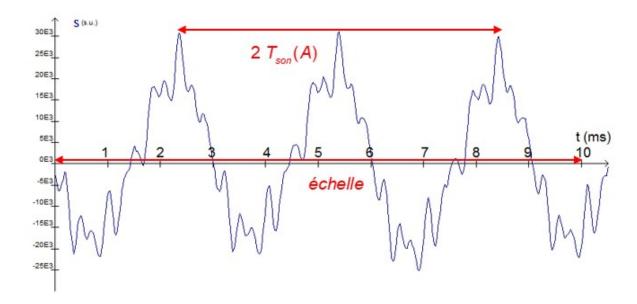
- 1- Un son pur correspond à un signal sinusoïdal : il s'agit du graphique C.
- **2-a-** Un son plus **aigu** correspond-il à une **fréquence plus élevée**.
- **2-b-** Pour attribuer les enregistrements aux sons produits, il faut déterminer leur fréquence.

Pour la graphique A, on mesure plusieurs périodes puis on en déduit la fréquence.

## Par rapport d'échelle :

2 
$$T_{son}(A)$$
 7,9 cm 2  $T_{son}(A) = \frac{10.0}{1}$   
10 ms 13,0 cm  $f_{son}(A) = \frac{1}{T_{con}(A)}$ 

$$2 T_{son}(A) = \frac{10,0 \times 7,0}{13,0} \Leftrightarrow T_{son}(A) = \frac{10,0 \times 7,9}{13,0 \times 2} = 3,04 \text{ ms}$$
$$f_{son}(A) = \frac{1}{T_{son}(A)} = \frac{1}{3,04 \times 10^{-3}} = 329 \text{ Hz}$$

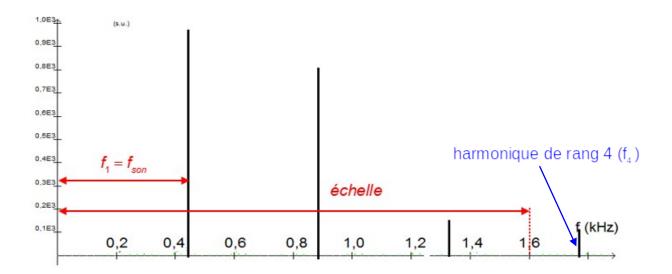


Pour le graphique B (spectre d'un son), la fréquence est la fréquence du fondamental c'est-à-dire la fréquence la plus faible qui apparait dans le spectre.

## Par rapport d'échelle :

$f_1 = f_{son}(B)$	3,4 cm	$f_{son}(B) = \frac{1.6 \times 3.4}{12.3} = 0.442 \text{ kHz} = 442 \text{ Hz}$
1,6 kHz	12,3 cm	

 $\mathbf{Rq}$ : Pour plus de précision, il était possible de déterminer la fréquence  $f_4$  de l'harmonique de rang 4 puis d'en déduire la fréquence  $f_1$  du fondamental car  $f_4$  = 4 x  $f_1$ .



Conclusion :  $f_{son}(B) > f_{son}(A)$  donc le son B est plus aigu : il s'agit du son produit par la guitare d'après l'énoncé tandis que le son A est celui produit pas la flûte traversière.

- **2-c-** Pour la guitare, nous avons trouvé  $f_{son}(B) = 442 \text{ Hz}$  ce qui correspond au La<sub>3</sub> (aux incertitudes de mesure près). Pour la flûte traversière,  $f_{son}(A) = 329 \text{ Hz}$  ce qui correspond au Mi<sub>3</sub> (aux incertitudes de mesure près).
- **3-** Plus une corde vibrante est longue, et plus la fréquence de l'onde émise est faible, ce qui correspond à un son plus grave.

Ainsi, le musicien devra raccourcir la corde pour jouer une note plus aigüe.

**Rq**: Pour s'en rappeler, il suffit d'imaginer une corde que l'on fait vibrer ; si la corde est plus longue, elle va vibrer plus lentement donc le son sera plus grave (différence violon - contrebasse).

# PARTIE II - STOCKAGE ET COMPRESSION D'UN SIGNAL NUMÉRIQUE.

$$N_{\text{CD}} = f \times \frac{Q}{8} \times \Delta t \times n = (44.1 \times 10^3) \times \frac{16}{8} \times (30 \times 60) \times 2 = 3.18 \times 10^8 \text{ o} = 318 \text{ Mo}$$

$$N_{mp3} = (16 \times 10^3) \times \frac{8}{8} \times (30 \times 60) \times 1 = 3,57 \times 10^7 \text{ o} = 35,7 \text{ Mo}$$

$$\tau = \frac{\text{Taille après}}{\text{Taille avant}} = \frac{N_{mp3}}{N_{CD}} = \frac{35.7}{318} = 0.112 = 11.2 \%$$

Le taux de compression est :

**6-** Le format mp3 est un format de compression « avec pertes » car des informations sonores auxquelles l'oreille est peu sensible sont éliminées pour gagner de la place.

**ATTENTION:** ERREUR DANS LE SUJET: il y a confusion ici entre compression d'un fichier et paramètres d'encodage.

**Wikipedia**: Un taux de compression se calcule à partir d'un fichier non compressé, <u>de mêmes caractéristiques</u> [fréquence d'échantillonnage (kHz), quantification (nombre de bits) et nombre de canaux] que le fichier plus petit issu du codage.

Ainsi, un fichier mp3 prend moins de place **grâce à son algorithme de compression**.

Dans cet exercice, le fichier (soi-disant) mp3 prend moins de place car les paramètres d'encodage sont moins bons.

Il y a effectivement « pertes » d'information (question 6), mais **ce ne sont pas les informations auxquelles l'oreille est peu sensible** (compétence exigible) mais des pertes réelles en termes de fidélité (passage de stéréo à mono, fréquence d'échantillonnage plus faible et finesse de la quantification plus élevée)

**PROPOSITION DE MODIFICATION SIMPLE (pour les profs)** : supprimer les caractéristiques du fichier mp3 et juste dire qu'il occupe 35,7 Mo (ce qui est cohérent car le taux n'est pas fixe) pour traiter les questions 5 et 6.