## Éléments de correction sujet 05 (2023)

## Exercice 1

1.

- a. id\_equipe doit être unique (clé primaire). La requête essaye d'ajouter une équipe avec un id\_equipe égal à 11 alors qu'il existe déjà un id\_équipe égal à 11 dans la table.
- b. un numéro de téléphone est composé de chiffres et d'espaces (chaine de caractères)
- c. On obtient le résultat suivant :

Lyon	451 cours d'Emile Zola, 69100 Villeurbanne	04 05 06 07 08

d.

On obtient le nombre d'équipe de la table, c'est à dire 12

e.

SELECT nom
FROM Equipe
ORDER BY nom

f.

UPDATE Equipe
SET nom = 'Tarbes'
WHERE id\_equipe = 4

2.

a.

l'attribut id\_equipe de la table Joueuse permet de lier la table Joueuse à la table Equipe, c'est donc une clé étrangère.

- La suppression d'une équipe de la table Equipe doit obligatoirement s'accompagner d'une modification de la table joueuse afin qu'aucun élément de l'attribut id\_equipe de la table Joueuse ne pointe vers une équipe qui n'existe plus.
- SELECT Joueuse.nom, prenom
   FROM Joueuse
   JOIN Equipe ON Equipe.id\_equipe = Joueuse.id\_equipe
   WHERE Equipe.nom = 'Angers'
   ORDER BY Joueuse.nom

3.

a.

Match (<u>id\_match</u> : INT, date : DATE, #id\_eq\_dom : INT, #id\_eq\_dep : INT, score\_eq\_dep : INT)
Les clés étrangères font référence à l'attribut id equipe de la table Equipe

b.

a.

INSERT INTO Match VALUES (10, 23/10/2021, 3, 6, 73, 78)

4.

Stat (<u>id\_stat</u>: INT, #id\_joueuse: INT, #id\_match: INT, points: INT, rebonds: INT, passes\_dec: INT)

```
SELECT Equipe.nom, Joueuse.nom, prenom, points, rebonds,
            passes dec
            FROM Stat
            JOIN Joueuse ON Joueuse.id_joueuse = Stat.id_joueuse
            JOIN Equipe ON Equipe.id_equipe = Joueuse.id_equipe
            WHERE Stat.id_match = 53
Exercice 2
   1.
         a.
            11, 20, 32, 11, 20, 32, 11, 32, 11
         b.
            11, 11, 20, 20, 32, 32, 11, 11, 32
   2.
         a.
            liste_attente = [Processus(11, 4), Processus(20, 2),
            Processus(32, 3)]
         b.
            def execute un cycle(self):
                self.reste a faire = self.reste a faire - 1
            def change_etat(self, nouvel_etat):
                self.etat = nouvel_etat
            def est termine(self):
                return self.reste a faire <= 0
         C.
            def tourniquet(liste_attente, quantum):
                ordre execution = []
                while liste_attente != []:
                    processus = liste_attente.pop(0)
                    processus.change_etat("En cours d'exécution")
                    compteur_tourniquet = 0
                    while compteur_tourniquet < quantum and not</pre>
            processus.est termine():
                         ordre execution.append(processus.pid)
                         processus.execute_un_cycle()
                         compteur_tourniquet = compteur_tourniquet + 1
                    if not processus.est_termine():
                         processus.change_etat("Suspendu")
                         liste attente.append(processus)
                    else:
                         processus.change_etat("Terminé")
                return ordre_execution
```

b.

## Exercice 3

```
1.
      a. Cette ligne permet d'importer la fonction sgrt de la bibliothèque math
      b. Cette expression renvoie False à cause du problème d'arrondi des flottants
         (impossible de coder 0.1 en mémoire avec exactitude)
      C.
         point_A est un tulpe et la ligne point_A[0] = 2 a pour but de modifier ce
         tuple, alors qu'un tuple n'est pas modifiable.
2.
      а
         from math import sqrt
         class Segment:
              def __init__(self, point1, point2):
                  self.p1 = point1
                  self.p2 = point2
                  self.longueur = sqrt((self.p1[0]-self.p2[0])**2 +
          (self.p1[1]-self.p2[1])**2)
      b.
         def liste_segments(liste_points):
              n = len(liste_points)
              segments = []
              for i in range(n-1):
                  for j in range(i+1, n):
                       seg = Segment(liste_points[i], liste_points[j])
                       segments.append(seg)
              return segments
      C.
         (n-1) + (n-2) + (n-3) + ... + 1
      d.
         La complexité est en O(n²) (boucles imbriquées)
3.
      a.
         def plus_court_segment(tab_seg):
              if len(tab seg) == 1 :
                  return tab_seg[0]
              else :
                  seg_g = plus_court_segment(moitie_gauche(tab_seg))
                  seg d = plus court segment(moitie droite(tab seg))
                  if seg g.longueur < seg d.longueur :</pre>
                       return seg_g
                  else :
                       return seg_d
4.
      a.
         nuage_points = liste_segments([(3, 4), (2, 3), (-3, -1)])
      b.
         seg = plus_court_segment(nuage_points)
         print("point 1 : ("+str(seg.p1[0])+","+str(seg.p1[1])+")")
         print("point 2 : ("+str(seg.p2[0])+","+str(seg.p2[1])+")")
```