Modèle CCYC : ©DNE Nom de famille (naissance) : (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° c	d'ins	crip	otio	n :			
	(Les nu	uméros	figure	ent sur	la con	vocatio	on.)			•								
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :			/															1.1

Évaluation
CLASSE: Première
VOIE : ⊠ Générale □ Technologique □ Toutes voies (LV)
ENSEIGNEMENT : spécialité Numérique et Sciences Informatiques (NSI)
DURÉE DE L'ÉPREUVE : 02 h 00
Niveaux visés (LV): LVA LVB
Axes de programme :
CALCULATRICE AUTORISÉE : □Oui ⊠ Non
DICTIONNAIRE AUTORISÉ : □Oui ⊠ Non
☑ Ce sujet contient des parties à rendre par le candidat avec sa copie. De ce fait, il ne peut être dupliqué et doit être imprimé pour chaque candidat afin d'assurer ensuite sa bonne numérisation.
☐ Ce sujet intègre des éléments en couleur. S'il est choisi par l'équipe pédagogique, il est nécessaire que chaque élève dispose d'une impression en couleur.
☐ Ce sujet contient des pièces jointes de type audio ou vidéo qu'il faudra télécharger et jouer le jour de l'épreuve.
Nombre total de pages : 18

L'épreuve consiste en 42 questions, rangées en 7 thèmes.

Pour chaque question, le candidat gagne 3 points s'il choisit la bonne réponse, perd 1 point s'il choisit une réponse fausse. S'il ne répond pas ou choisit plusieurs réponses, il ne gagne ni ne perd aucun point.

Le total sur chacun des 7 thèmes est ramené à 0 s'il est négatif.

La note finale s'obtient en divisant le total des points par 6,3 et en arrondissant à l'entier supérieur.

Le candidat indique ses réponses aux questions en pages 3 et 4. Seules les pages 1 à 4 sont rendues par le candidat à la fin de l'épreuve, pour être numérisées.

Les questions figurent sur les pages suivantes.



Modèle CCYC : ©DNE Nom de famille (naissance) : (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)							
Prénom(s) :							
N° candidat :			\Box] N° d	'inscription :	1	
	s numéros figurent sur la	convocation.)]	ou.paren	J	
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :	$\perp \! \! \! \! \! \perp \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \!$						1.1
Thème A: types							
Réponse à la que		A□	B□	C□	D 🗆		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que	estion 6	А□	В□	C□	D□		
Thème B : types	s construits						
Réponse à la que		$A\square$	В□	С□	D□		
Réponse à la que	estion 2	$A\square$	В□	C□	D□		
Réponse à la que	estion 3	$A\square$	В□	C□	$D\square$		
Réponse à la que	estion 4	$A\square$	В□	C□	$D\square$		
Réponse à la que	estion 5	$A\square$	В□	C□	$D\square$		
Réponse à la que	estion 6	Α□	В□	С□	D□		
Thème C : traite	ement de do	nnées en	tables				
Réponse à la que		A□	B□	С□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		$A\square$	В□	С□	D□		
Réponse à la que		$A\square$	В□	С□	D□		
Réponse à la que	estion 6	Α□	В□	С□	D□		
Thème D : intera	actions ontr	e l'homm	a at la mad	shing cur l	e Web		
Réponse à la que		A 🗆	B ⊟				
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
Réponse à la que		A□	B□	C□	D□		
		, . 					

Thème E : architectures ma	atérielles (et système	es d'exploi	tation
Réponse à la question 1	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 2	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 3	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 4	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 5	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 6	А□	В□	C□	D□
Thème F : langages et prog	ırammatic	on		
Réponse à la question 1	A□	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 2	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 3	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 4	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 5	$A\square$	В□	C□	$D\square$
Réponse à la question 6	А□	В□	С□	D□
Thème G : algorithmique				
Réponse à la question 1	Α□	В□	С□	D□
Réponse à la question 2	A□	B□	C□	D□
Réponse à la question 3	A□	B□	C□	D□
Réponse à la question 4	A□	B□	C□	D□
Réponse à la question 5	A□	B□	C□	D□
Réponse à la question 6	A□	B□	C□	D□
reportse a la question o	\wedge		$C \Box$	

Modèle CCYC : ©DNE	\equiv							_	_											$\overline{}$
						l	l		l	l										1 1
Nom de famille (naissance):						l	l		l	l										1 1
(Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)	=																			=
Prénom(s) :																				
	=										1								1	
N° candidat :													N° c	d'ins	scrip	tio	ո։			
	(Les nu	uméros	figure	ent sur	la con	vocatio	on.)				J						ı		I	
			/			1 /			П	1										
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :	L]/														1.1

Thème A: types de base

Question A 1

Combien de bits sont nécessaires pour écrire le nombre entier 16 en base 2 ?

Réponses

A 4

B 5

C 6

D 7

Question A 2

Olivier visite son site préféré pour relire le programme de NSI.

Il devrait lire le texte ci-dessous :

L'enseignement de spécialité de numérique et sciences informatiques du cycle terminal de la voie générale vise l'appropriation des fondements de l'informatique pour préparer les élèves à une poursuite d'études dans l'enseignement supérieur, en les formant à la pratique d'une démarche scientifique et en développant leur appétence pour des activités de recherche.

Le paramétrage de son navigateur lui donne l'affichage ci-dessous :

Lâ \in TM enseignement de spÃ \otimes CialitÃ \otimes de numÃ \otimes Crique et sciences informatiques du cycle terminal de la voie gÃ \otimes CnÃ \otimes Crale vise lâ \in TM appropriation des fondements de lâ \in TM informatique pour prÃ \otimes Darer les Ã \otimes LÃ \otimes Cves à une poursuite dâ \in TM \otimes Cudes dans lâ \in TM enseignement supÃ \otimes Crieur, en les formant à la pratique dâ \in TM une dÃ \otimes Cmarche scientifique et en dÃ \otimes Cveloppant leur appÃ \otimes Ctence pour des activitÃ \otimes S de recherche.

Quel type d'encodage Olivier doit-il choisir dans les paramètres de son navigateur pour afficher correctement le texte ?

Réponses

A ANSI

B LATIN-1

C UTF-8

D ASCII

Question A 3

Quelle est, en écriture décimale, la somme d'entiers dont l'écriture en base 16 (hexadécimale) est 2A + 2?

Réponses

A 22

B 31

C 49

D 44

Question A 4

À quelle affectation sont équivalentes les instructions suivantes, où a, b sont des variables entières et c une variable booléenne ?



```
c = False
   if a==b:
      c = True
   if a > b+10:
     c = True
Réponses
  c = (a==b) or (a > b+10)
    c = (a==b) and (a > b+10)
    c = not(a==b)
    c = not(a > b+10)
```

Question A 5

Le code ASCII permet de représenter en binaire les caractères alphanumériques. Quel est son principal inconvénient?

Réponses

С

Α Il utilise beaucoup de bits.

В Il ne différencie pas les majuscules des minuscules.

С Il ne représente pas les caractères accentués.

Il n'est pas compatible avec la plupart des systèmes informatiques.

Question A 6

On exécute le code suivant :

```
a = 2
b = 3
c = a ** b
d = c \% b
```

Quelle est la valeur de d à la fin de l'exécution ?

Réponses

4

Α 1

2 В

3 С

D

Modèle CCYC: ©DNE Nom de famille (naissance): (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° c	d'ins	crip	tior	ı :			
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE NÉ(e) le :	(Les nu	uméros	figure	ent sur	la con	vocatio	on.)											1.1

Thème B: types construits

Question B 1

On dispose d'une liste définie par L = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]. Quelle est la valeur de L[1][2]?

Réponses

- A 2
- B 4
- C 6
- D 8

Question B 2

On crée la liste suivante :

Que vaut t[1][2]:

Réponses

- A 2
- B 7
- C 10
- D on obtient un message d'erreur "indexError: list index out of range"

Question B 3

Après l'affectation suivante :

```
alphabet = [ 'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z' ]
```

Quelle est l'expression qui permet d'accéder à la lettre E?

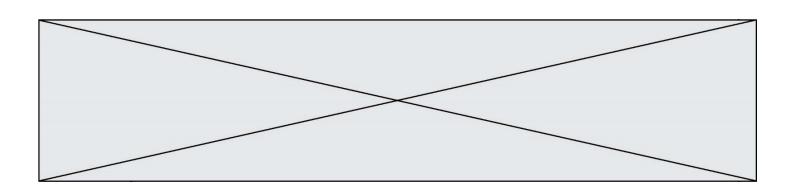
Réponses

- A alphabet.E
- B alphabet['E']
- C alphabet[4]
- D alphabet[5]

Question B 4

On définit en Python la fonction suivante :

```
def f(L):
    U = []
    for i in L:
        U.append(i**2 - 1)
    return U
```



```
Que vaut f([-1, 0, 1, 2])?
```

Réponses

```
A [0, 0, 1, 3]
B [-1, 0, 0, 3]
C [0, -1, 0, 3]
D [-3, -1, 1, 3]
```

Question B 5

On considère le code suivant :

```
def feed(t):
    for i in range(len(t)):
        t[i] = 0
    return t
```

Que renvoie feed([12, 24, 32])?

Réponses

```
A [120, 240, 320]
B [0, 0, 0]
C []
D [0]
```

Question B 6

On considère le dictionnaire

```
D = \{1: 3, 2: 4, 3: 5, 4: 2, 5: 1\}
```

Quelle est la valeur de D[D[D[2]]]?

Réponses

A 2 B 3 C 4 D 5

Modèle CCYC : ©DNE Nom de famille (naissance) : (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° c	d'ins	crip	tio	n :			
	(Les nu	uméros	figure	nt sur	la con	vocatio	n.)										•	
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :						/												1.1

Thème C: traitement de données en tables

Question C 1

Parmi les extensions suivantes, laquelle caractérise un fichier contenant des données que l'on peut associer à un tableau de pixels?

Réponses

- Α pdf
- В xls
- C png
- exe

Question C 2

On définit :

```
'Toto': 'toto@nsi.fr', 'Chloé': 'chloe@nsi.com',
'Paul': 'paul@nsi.net', 'Clémence': 'clemence@nsi.org' }
contacts = {
```

Parmi les propositions suivantes, laquelle est exacte ?

Réponses

```
'Chloé' est une valeur de la variable contacts
Α
В
     'Chloé' est une clé de la variable contacts
С
     'Chloé' est un attribut de la variable contacts
     'Chloé' est un champ de la variable contacts
```

Question C 3

Quelle est la valeur de la variable table après exécution du programme Python suivant ?

```
table = [12, 43, 6, 22, 37]
for i in range(len(table) - 1):
   if table[i] > table[i+1]:
        table[i], table[i+1] = table[i+1], table[i]
```

Réponses

```
[6, 12, 22, 37, 43]
    [12, 6, 22, 37, 43]
    [43, 12, 22, 37, 6]
C
    [43, 37, 22, 12, 6]
```

Question C 4

Par quoi faut-il remplacer les pointillés dans le script suivant :

```
relevé = [ {'matière':'EPS','moyenne':11}, {'matière':'Sciences','moyenne':6},
                {'matière':'LV1','moyenne':14}, {'matière':'Histoire','moyenne':9}, {'matière':'LV2','moyenne':15} ]
   a = .....
   b = .....
   for i in relevé :
         if i[a] > 10:
              print(i[b])
pour qu'il affiche
```

EPS



LV1 LV2

Réponses

```
A     a = 'moyenne'
    b = 'matière'
B     a = 'matière
    b = 'moyenne'
C     a = 0
     b = 1
D     a = 1
    b = 0
```

Question C 5

Qu'est-ce que le format de fichier CSV ?

Réponses

- A un format de fichier mis au point par Microsoft pour Excel
- B un format de fichier pour décrire une base de données
- C un format de fichier où les données sont séparées par un caractère tel qu'une virgule
- D un format de fichier décrivant une page Web

Question C 6

On exécute le code suivant :

Que vaut collection[1][2]?

```
A 1970
B '4L'
C ('Peugeot', '504', 1970, 82)
D ('Renault', '4L', 1974, 30)
```

Modèle CCYC: ©DNE Nom de famille (naissance): (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° c	d'ins	crip	tior	ı: [
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :	(Les nu	uméros	figure	ent sur	la con	vocatio	n.)											1.1

Thème D: interactions entre l'homme et la machine sur le Web

Question D 1

Lors de la consultation d'une page HTML contenant un bouton auquel est associée la fonction suivante, que se passe-t-il quand on clique sur ce bouton ?

```
function action(event) {
   this.style.color = "blue"
}
```

Réponses

- A le texte de la page passe en bleu
- B le texte du bouton passe en bleu
- C le texte du bouton est changé et affiche maintenant le mot "bleu"
- D le pointeur de la souris devient bleu quand il arrive sur le bouton

Question D 2

Pour analyser les réponses saisies par l'utilisateur dans un formulaire d'une page Web personnelle, hébergée chez un fournisseur d'accès à internet, on dispose du code suivant :

Où s'exécutera ce code?

Réponses

- A dans le premier routeur permettant d'accéder au serveur
- B dans le dernier routeur permettant d'accéder au serveur
- C dans le serveur qui héberge la page personnelle
- D dans la machine de l'utilisateur qui consulte la page personnelle

Question D 3

On souhaite qu'un menu apparaisse à chaque fois que l'utilisateur passe sa souris sur l'image de bannière du site. L'attribut de la balise img dans lequel on doit mettre un code Javascript à cet effet est :

Réponses

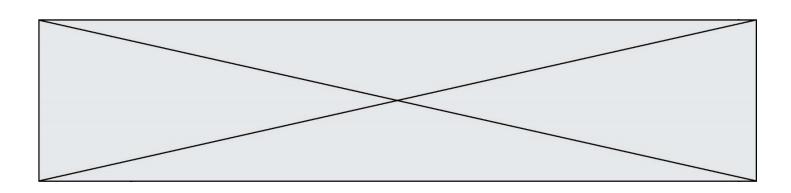
- A onclick
- B src
- C alt
- D onmouseover

Question D 4

On considère le formulaire ci-dessous :

Quel est votre langage préféré ? Python □ Java □ Php □

Quelle balise parmi les quatre suivantes a été utilisée pour les cases à cocher ?



Réponses

- A <input type="radio">
- B <input type="circle">
- C <input type="checkbox">
- D <input type="square">

Question D 5

Quelle méthode est utilisée via une requête HTTP pour envoyer une image via un formulaire HTML?

Réponses

- A HEAD
- B PUT
- C POST
- D GET

Question D 6

Parmi les langages suivants, lequel est exécuté sur le serveur lors de la consultation d'une page Web?

- A JavaScript
- B HTML
- C CSS
- D PHP

Modèle CCYC: ©DNE Nom de famille (naissance): (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° c	d'ins	crip	tior	ı :			
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :	(Les nu	ıméros	figure	nt sur	la con	ocatio	on.)											1.1

Thème E : architectures matérielles et systèmes d'exploitation

Question E 1

Identifier parmi les éléments suivants celui qui n'est pas un capteur.

Réponses

- A haut-parleur
- B caméra
- C accéléromètre
- D microphone

Question E 2

Lorsqu'un utilisateur lance une application, le système d'exploitation va l'ouvrir dans :

Réponses

- A un espace disponible du disque SSD
- B un espace disponible du disque HDD
- C un espace disponible de la RAM
- D un espace disponible de la ROM

Question E 3

Dans un terminal sous Linux, quelle commande permet d'afficher la liste des fichiers du répertoire courant ?

Réponses

- A ls
- B cd
- C mv
- D rm

Question E 4

Quel matériel permet d'interconnecter des ordinateurs entre eux :

Réponses

- A un routeur
- B un commutateur (ou switch)
- C un interconnecteur
- D un serveur

Question E 5

Lequel de ces systèmes d'exploitation est sous licence propriétaire ?

Réponses

- A Android
- B Linux
- C Windows
- D Ubuntu

Question E 6



Parmi tous les registres internes que possède une architecture mono-processeur, il en existe un appelé compteur ordinal (*program counter*).

Quel est le rôle de ce registre ?

- A il contient l'adresse mémoire de la prochaine instruction à exécuter
- B il contient le nombre d'instructions contenues dans le programme
- C il contient l'adresse mémoire de l'opérande à récupérer
- D il contient le nombre d'opérandes utilisés

Modèle CCYC : ©DNE Nom de famille (naissance) : (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° (d'ins	scrip	tion	n :			
	(Les nu	uméros	figure	ent sur	la con	vocatio	n.)			•								
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :						/												1.1

Thème F: langages et programmation

Question F 1

On exécute le script Python suivant :

```
def cube(L):
    for i in range(len(L)):
        L[i] = L[i] * L[i] * L[i]
    return L

L = [2, 5]
b = cube(L)
```

Que vaut le couple (L,b) à la fin de l'exécution ?

Réponses

```
A ([2,5], [8,125])
B ([8,125], [8,125])
C ([8,125], [2,5])
D ([2,5], [2,5])
```

Question F 2

Quelle est la valeur de la variable n à la fin de l'exécution du script ci-dessous ?

```
n = 1
while n != 20:
    n = n + 2
```

Réponses

A 1 B 20 C 22

D le programme ne termine pas, la boucle tourne indéfiniment

Question F 3

T est un tableau de nombres entiers non vide. Que représente la valeur de s renvoyée par cette fonction ?

```
def mystere(T):
    s = 0
    for k in T:
        if k % 2 == 0:
        s = s+k
    return s
```

Réponses

A la somme des valeurs du tableau T

B la somme des valeurs positives du tableau T

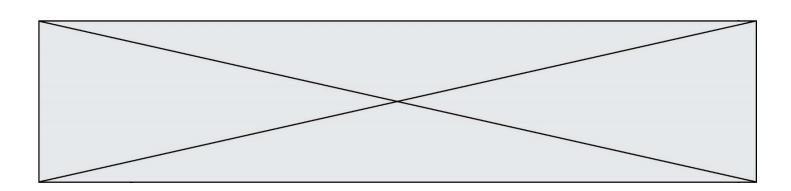
C la somme des valeurs impaires du tableau T

D la somme des valeurs paires du tableau T

Question F 4

Voici un programme en Python:

```
tableau = [8, 1, 6, 6, 9, 6, 9, 3, 8, 6, 3, 4, 9, 6, 7, 1] m = -1
```



```
rang = -1
for i in range(len(tableau)):
   if m <= tableau[i]:
      m = tableau[i]
      rang = i</pre>
```

Quelle est la valeur du couple (m, rang) à la fin de l'exécution du programme ?

Réponses

- A (1,1)
- B (1,15)
- C (9,4)
- D (9,12)

Question F 5

Quelle est la valeur de la variable n à la fin de l'exécution du script ci-dessous ?

```
n = 1
for i in range(4):
    n = n + 2
```

Réponses

- A 1
- B 8
- C 9
- D 18

Question F 6

En Python, quelle est l'instruction permettant de charger la fonction sqrt du module math?

- A using math.sqrt
- B #include math.sqrt
- C from math include sqrt
- D from math import sqrt

Modèle CCYC : @DNE Nom de famille (naissance) : (Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)																		
Prénom(s) :																		
N° candidat :											N° c	l'ins	crip	tio	n:			
	(Les nu	uméro	figure	ent sur	la con	vocatio	on.)			•							•	
Liberté · Égalité · Fraternité RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Né(e) le :						/												1.1

Thème G: algorithmique

Question G 1

Quel est l'ordre de grandeur du coût du tri par insertion (dans le pire des cas)?

Réponses

- A l'ordre de grandeur du coût dépend de l'ordinateur utilisé
- B linéaire en la taille du tableau à trier
- C quadratique en la taille du tableau à trier
- D indépendant de la taille du tableau à trier

Question G 2

Quelle valeur permet de compléter l'affirmation suivante : « Le nombre d'opérations nécessaires pour rechercher un élément séquentiellement dans une liste de longueur n est de l'ordre de ... » ?

Réponses

- A 1
- B n
- C n^2
- $D n^3$

Question G 3

Qu'affiche le programme suivant :

```
a = 3
b = 4
if a > b and a == 3:
    print('vert')
if a > b and b == 4:
    print('rouge')
if a == 4 or b > a:
    print('bleu')
if a == 3 or a < b:
    print('jaune')</pre>
```

Réponses

- A vert
 - rouge
- B bleu
 - jaune
- C bleu
- D vert Jaune

Question G 4

L'algorithme suivant permet de calculer la somme des N premiers entiers, où N est un nombre entier donné :

```
i = 0 somme = 0
```



```
while i < N :
    i = i +1
    somme = somme + i</pre>
```

Un invariant de boucle de cet algorithme est le suivant :

Réponses

```
A somme = 0 + 1 + 2 + ... + i et i < N

B somme = 0 + 1 + 2 + ... + N et i < N

C somme = 0 + 1 + 2 + ... + i et i < N+1

D somme = 0 + 1 + 2 + ... + N et i < N+1
```

Question G 5

On considère le code suivant, où n désigne un entier au moins égal à 2.

```
p = 1
while p < n:
    p = 2*p</pre>
```

Quel argument permet d'affirmer que son exécution termine à coup sûr ?

Réponses

- A p est une puissance de 2
- B toute boucle while termine
- C les valeurs successives de p constituent une suite d'entiers positifs strictement croissante
- D les valeurs successives de n p constituent une suite d'entiers positifs strictement décroissante

Question G 6

Lors de l'exécution du code suivant, combien de fois l'opération a = 2*a sera-t-elle effectuée ?

```
a = 1
cpt = 1
while cpt < 8:
    a = 2*a
    cpt = cpt+1</pre>
```

- A 0 B 1
- C 7
- D 8