# Documentation Technique - Projet Océan & Corps Humain

Table des matières

[Documentation Technique - Projet Océan & Corps Humain 1](#_Toc184357869)

[1. Introduction 1](#_Toc184357870)

[2. Structure du Projet 1](#_Toc184357871)

[2.1. Dossiers et fichiers principaux 1](#_Toc184357872)

[3. Technologies Utilisées 1](#_Toc184357873)

[4. Fonctionnalités 2](#_Toc184357874)

[5. Dépendances 2](#_Toc184357875)

[6. Instructions d'Installation 2](#_Toc184357876)

[8. Exemple de Code 2](#_Toc184357877)

[9. Contact 3](#_Toc184357878)

## 1. Introduction

Ce projet est une expérience interactive et visuelle visant à établir un parallèle entre les océans et le corps humain. Il utilise une combinaison d'animations CSS, de graphiques Highcharts et d'un design responsive pour offrir une expérience utilisateur immersive.

## 2. Structure du Projet

### 2.1. Dossiers et fichiers principaux

- index.php : Contient la structure HTML principale.  
- index.css\*\* : Fichier CSS pour le style et les animations.  
- index.js : Scripts JavaScript pour les interactions et les graphiques.  
- /images/: Contient les images utilisées dans le projet (illustrations, icônes).  
- /fonts/ : Polices personnalisées utilisées.  
- /navigation/ : Inclut le fichier `nav.php` pour la navigation réutilisable.

## 3. Technologies Utilisées

3.1. Frontend  
- HTML5 : Structure de base des pages.  
- CSS3 : Styles, animations, et design responsive.  
- JavaScript : Interactions dynamiques et graphiques.  
  
 3.2. Bibliothèques et outils  
- Highcharts.js : Génération de graphiques dynamiques.  
- PHP : Inclusion de navigation dynamique.  
- GitHub : Hébergement du code source et gestion des versions.

## 4. Fonctionnalités

- Comparaison des caractéristiques telles que la régulation thermique, la composition en eau et les extrémités.  
- Animations et Interactivité : Bubbles Animation, Seaweed Animation, Fish Animation.  
- Graphiques dynamiques avec Highcharts.  
- Design responsive optimisé pour divers appareils.

## 5. Dépendances

- Highcharts.js : Pour les graphiques.  
- Google Fonts : Polices (ex. Lato).  
- PHP et serveur local pour l’inclusion de navigation.

## 6. Instructions d'Installation

1. Cloner le projet depuis GitHub:  
 ```bash  
 git clone <url\_du\_dépôt>  
 cd <nom\_du\_dépôt>  
 ```  
2. Installer les dépendances:  
 - Télécharger les fichiers nécessaires (`Highcharts.js`, polices).  
 - Configurer un serveur local (ex. XAMPP, WAMP).  
3. Lancer le projet :  
 - Ouvrir `index.html` dans un navigateur ou démarrer un serveur local.

## 7. Exemple de Code

Animation des bulles  
```css  
.bubble {  
 position: absolute;  
 bottom: -100px;  
 width: 20px;  
 height: 20px;  
 background: rgba(255, 255, 255, 0.6);  
 border-radius: 50%;  
 animation: bubble-rise 5s infinite ease-in-out;  
}  
@keyframes bubble-rise {  
 0% { transform: translateY(0) scale(1); opacity: 0.6; }  
 50% { opacity: 1; }  
 100% { transform: translateY(-1200px) scale(0.8); opacity: 0; }  
}  
```

## 8. Annexes

1 Exclusivité de l'accueil

Une image contenant capture d’écran, Logiciel multimédia, Logiciel de graphisme

Description générée automatiquement

## 9. Contact

Pour toute question ou amélioration, contactez-nous à : [pasEncoreDeMail@desole.com]