|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fonctions | Critères | Niveaux |
|
| Générer des chiffres aléatoires | Pas plusieurs fois la même opération | Jamais deux même opérations l’une après l’autre |
| Résultat identique à l’opération | Résultat en adéquations avec l’opération |
| Chiffres adaptés à la difficulté |  |
| Gérer la difficulté | Ne pas se tromper de difficulté | Facile : 0-9 |
| Intermédiaire : 10-99 |
| Difficile : 100-1000 |
| Extrême : nb à virgules |
| Bonne opération | Toujours le signe du mode demandée |
| Garder le score | Mémoriser le score nom et dates | Actualiser à chaque fin de partie |