# 系統程式期末報告 SIC simulator

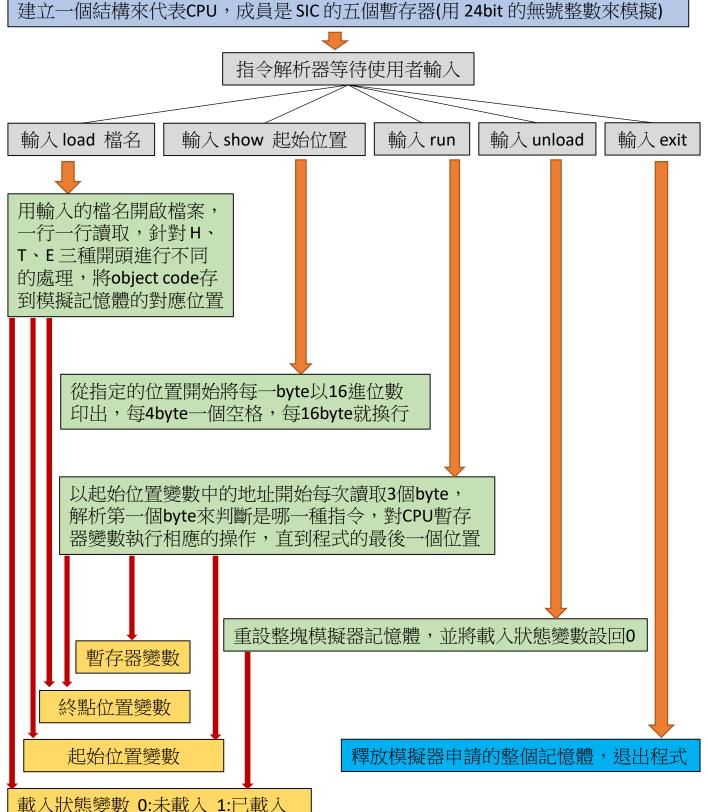
李奕承 611121212

## 目標概述

這個作業的目標是要做出一個模擬器,他可以讀取object code並載入到記憶體中,還可以dump記憶體中的內容,以及模擬執行object code。

## 運作原理

剛開始執行時,先申請一大塊記憶體來模擬一台電腦 建立一個結構來代表CPU,成員是 SIC 的五個暫存器(用 24bit 的無號整數來模擬)



## 測試與結果

#### 開始執行,並申請模擬器需要的空間

```
Lyciih@DESKTOP-CR5NUFU MINGW64 ~/Desktop/github/System-Programming/SIC simulator (main)

$ make run
./sic_simulator 3000
system memory from 0x0 ~ 0x3000
>>> 

| | |
```

#### 載入test1.obj

```
Lyciih@DESKTOP-CR5NUFU MINGW64 ~/Desktop/github/System-Programming/SIC simulator (main)

$ make run
./sic_simulator 3000
system memory from 0x0 ~ 0x3000
>>> load test1.obj
4096 4218
1000 1410334820390010362810303010154820613C100300102A0C103900102D
101E 0C10364820610810334C0000454F46000003000000
2039 041030001030E0205D30203FD8205D2810303020575490392C205E38203F
2057 1010364C0000F1001000041030E02079302064509039DC20792C1036
2073 3820644C000005
>>>
```

#### 用show顯示記憶體中的內容

```
>>> show
0000
          . . . . . . . .
                           . . . . . . . .
                                           . . . . . . . .
0010
                           . . . . . . . .
                                           . . . . . . . .
0020
          . . . . . . . .
0030
0040
0050
          . . . . . . . .
0060
          . . . . . . . . .
0070
          . . . . . . . . .
0080
          . . . . . . . . .
0090
          . . . . . . . .
                           . . . . . . . .
                                           . . . . . . . .
                                                            . . . . . . . .
0FF0
1000
          14103348
                           20390010
                                           36281030
                                                            30101548
1010
          20613C10
                           0300102A
                                           0C103900
                                                            102D0C10
1020
           36482061
                           0810334C
                                           0000454F
                                                            46000003
1030
          000000..
                           . . . . . . . .
                                            . . . . . . . .
                                                            . . . . . . . . .
```

```
2020
                                   . . . . . . . .
                                                . . . . . . . .
2030
                                   ..041030
                                                001030E0
        . . . . . . . .
2040
                     3FD8205D
        205D3020
                                   28103030
                                                20575490
2050
        392C205E
                     38203F10
                                   10364C00
                                                00F10010
2060
        00041030
                     E0207930
                                   20645090
                                                39DC2079
        2C103638
                     20644000
2070
                                   0005....
                                                . . . . . . . .
```

#### 用run模擬執行,並印出暫存器的內容

>>> run

```
LDCH A: 000046 X: 000002 L: 001024 PC: 00206D SW: 00003C

WD A: 000046 X: 000002 L: 001024 PC: 002070 SW: 00003C

TIX A: 000046 X: 000003 L: 001024 PC: 002073 SW: 00003D

JLT A: 000046 X: 000003 L: 001024 PC: 002076 SW: 00003D

RSUB A: 000046 X: 000003 L: 001024 PC: 001024 SW: 00003D

LDL A: 000046 X: 000003 L: 00207A PC: 001027 SW: 00003D

RSUB A: 000046 X: 000003 L: 00207A PC: 00207A SW: 00003D
```

#### 用unload卸載test1.obj,重設記憶體與暫存器

```
>>> unload
A: 000000 X: 000000 L: 000000 PC: 000000 SW: 000000
>>>
```

### 用show看重設後的記憶體內容

| >>> s | how |      |  |  |
|-------|-----|------|--|--|
| 0000  |     | <br> |  |  |
| 0010  |     | <br> |  |  |
| 0020  |     |      |  |  |
| OFFO  |     |      |  |  |
| 0FF0  |     | <br> |  |  |
| 1000  |     | <br> |  |  |
| 1010  |     | <br> |  |  |
| 1020  |     | <br> |  |  |
| 1030  |     | <br> |  |  |
| 1040  |     | <br> |  |  |
|       |     |      |  |  |
| 2000  |     |      |  |  |
| 2000  |     | <br> |  |  |
| 2010  |     | <br> |  |  |
| 2020  |     | <br> |  |  |
| 2030  |     | <br> |  |  |
| 2040  |     | <br> |  |  |
| 2050  |     | <br> |  |  |
| 2060  |     |      |  |  |
|       |     | <br> |  |  |
| 2070  |     | <br> |  |  |

#### 載入test2.obj

```
>>> load test2.obj
8192 45
2000 00201E1820241C201B0C20270020211820241C201B0C202A4C00000000001
201E 000005000007000003
>>>
```

#### 用show顯示記憶體中的內容

```
2000 00201E18 20241C20 1B0C2027 00202118
2010 20241C20 1B0C202A 4C000000 00010000
2020 05000007 00000300 ......
```

#### 用run模擬執行,並印出暫存器的內容

```
>>> run
2000 202D
LDA
                 X: 000000 L: 00202D PC: 002003
                                                   SW: 000000
       A : 000005
ADD
       A: 000008 X: 000000 L: 00202D PC: 002006
                                                   SW: 000000
SUB
       A: 000007
                 X: 000000 L: 00202D
                                       PC: 002009
                                                   SW : 000000
STA
                X: 000000 L: 00202D PC: 00200C
       A : 000007
                                                   SW : 000000
LDA
                 X: 000000 L: 00202D
                                      PC: 00200F
       A: 000007
                                                   SW : 000000
ADD
       A : 00000A X : 000000 L : 00202D PC : 002012 SW : 000000
SUB
       A: 000009 X: 000000 L: 00202D PC: 002015
                                                   SW: 000000
STA
       A: 000009 X: 000000 L: 00202D PC: 002018
                                                   SW : 000000
RSUB
       A: 000009 X: 000000 L: 00202D PC: 00202D SW: 000000
A: 000009 X: 000000 L: 00202D PC: 00202D SW: 000000
>>>
```

#### 用exit退出模擬器

```
>>> exit

Lyciih@DESKTOP-CR5NUFU MINGW64 ~/Desktop/github/System-Programming/SIC simulator (main)

$ | |
```

# 討論

在這個作業的過程中我領悟到原來市面上的很多模擬器好像都可以用這種方法來實現,只要知道該指令集的各種行為,並用變數模擬CPU中的每個暫存器,再加上模擬用的空間以及虛擬出的設備記憶體位置,就可以模擬一台電腦的運作,相當好玩。