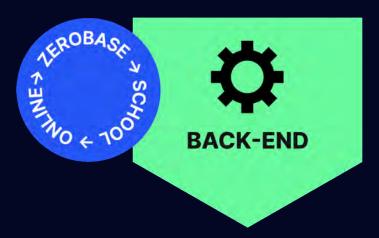
백엔드 스쿨

'본질'에 집중하는 개발자를 양성하는 백엔드 온라인 취업 교육 과정

ZEROBASE SCHOOL



카카오뱅크 김 하 은

안녕하세요. 카카오뱅크 김하은입니다.

현) 카카오뱅크 서버 개발자

카카오뱅크 김 하 은



Chapter

- 01 챕터내용
- 02 챕터내용
- 03 챕터내용
- 04 챕터내용
- 05 챕터내용
- 06 챕터내용
- 07 챕터내용

스노우볼

김 제 로



01 프로젝트 진행 전

01 주제 설명



우리가 진행할 프로젝트는

주식 배당금 API 서비스





주식이란

회사의 <u>자본</u>을 구성하는 단위

기업의 자본금 = 1주당 액면가 * 발행 주 수







배당금이란

회사의 이익을 주주들에게 배분해주는 금액





배당금은

당연하지만 회사마다 다르다..!



주식 배당금 API

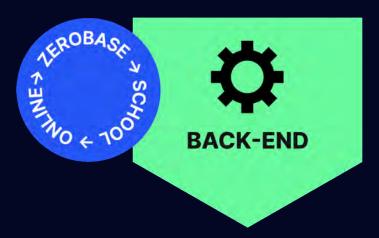
코카콜라에서는 얼마의 배당금을 줬을까 나이키의 배당금 추이는 어떻게 될까 애플은 언제 마다 배당금을 줬을까



백엔드 스쿨

'본질'에 집중하는 개발자를 양성하는 백엔드 온라인 취업 교육 과정

ZEROBASE SCHOOL



카카오뱅크 김 하 은

Chapter

- 01 챕터내용
- 02 챕터내용
- 03 챕터내용
- 04 챕터내용
- 05 챕터내용
- 06 챕터내용
- 07 챕터내용

스노우볼

김 제 로



01 프로젝트 진행 전

02 요구사항 정리



요구사항 정리

- **내가 원하는 회사**의 **배당금 정보**를 보고 싶어요
- [회사]를 저장/삭제 관리할 수 있는 기능
- 회사에 해당하는 [배당금] 정보를 제공하는 기능



요구사항 정리

- [회사]를 저장/삭제 관리할 수 있는 기능
- ✓ 회사 정보를 저장하는 API
- ✓ 저장된 회사 정보를 삭제하는 API
- ✓ 회사 정보를 관리하기 위한 DB 테이블 설계



요구사항 정리

- 회사에 해당하는 [배당금] 정보를 제공하는 기능
- ✓ 회사의 배당금 정보를 조회하는 API
- ✓ 회사의 배당금 정보를 스크래핑
- ✓ 회사 배당금 정보를 관리하기 위한 DB 테이블 설계



왜 스크래핑을 하나요?

스크래핑의 활용 분야는 정말 다양하다!

쇼핑몰, 금융, 업무 자동화 등등 ….



정리 해보면

- ✓ 스크래핑으로 배당금 데이터 가져오기
- ✓ 서비스 제공을 위한 API 개발하기
- ✓ 서버 부하를 줄이기 위한 캐시 서버 구성하기



02 서비스 설계

01 API 인터페이스 설계

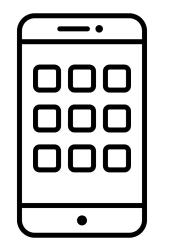


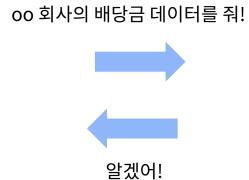
이제 우리가 할 것들

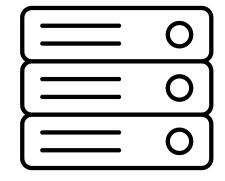
- API 인터페이스 설계
- DB 설계



API 인터페이스 설계

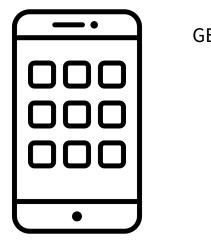








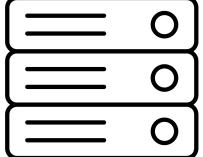
API 인터페이스 설계



```
GET /dividend/{company}

{

companyName: ···,
dividends: [···]
```





특정 회사의 배당금 조회

```
    GET
```

/finance/dividend/{companyName}





배당금 검색 - 자동완성

- GET
- /company/autocomplete?keyword=0

```
• {
    result: [ "O", "OAS", ... ]
}
```





배당금 검색





02 서비스 설계

02 API 인터페이스 설계 02



회사 리스트 조회

```
GET
/company
  result: [
       companyName: "좋은 회사",
       ticker: "GOOD"
     }, …
```

좋은 회사 우리 회사 더 좋은 회사 00 회사



회사 리스트 조회

reqeust response 좋은 회사 우리 회사 더 좋은 회사 00 회사





관리자 기능 - 배당금 저장

```
    POST
```

- /company
- { ticker: "GOOD" }

```
• {
    ticker: "GOOD",
    companyName: "좋은회사", …
}
```



관리자 기능 - 배당금 삭제

- DELETE
- /company?ticker=GOOD



회원 API

- 회원가입
- 로그인
- 로그아웃



서비스 API

- 배당금 조회
- 배당금 검색 자동완성
- 회사 리스트 조회
- 배당금 데이터 저장
- 배당금 데이터 삭제
- TODO 회원 인증



02 서비스 설계

04 DB 설계



이제 우리가 할 것들

- API 인터페이스 설계
- DB 설계



DB 설계에 고려할 수 있는 것들

- 어떤 타입의 데이터가 저장되는지
- 데이터의 규모는 어떻게 되는지
- 데이터의 저장 주기는 어떻게 되는지
- 데이터의 읽기와 쓰기의 비율
- 속도 vs 정확도
- READ 연산시 어떤 컬럼을 기준으로 읽어오는 지(인덱스)
- 키는 어떻게 생성 해줄건지
- 예상 트래픽은 어느 정도인지
- 파티션은 어떻게 구성할 건지
- 등등등 ···



회사

column	type	unique	example
id	Long	\checkmark	1
name	String		Coca-Cola
ticker	String	\checkmark	COKE



배당금

Chapter 02 04 DB 설계

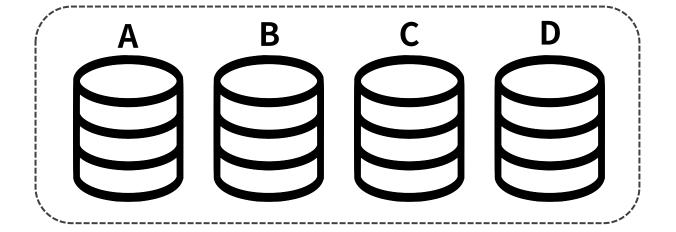
column	type	unique	example
id	Long	\checkmark	3
company_id	Long		1
date	LocalDateTime		2022-05-05
dividend	String		2.00



분산 데이터베이스

Chapter 02 04 DB 설계







03 서비스 구현

01 배당금 저장 기능 구현



구현 동작

- 1. 인풋으로 저장할 회사의 ticker 를 받는다
- 2. 이미 저장 되어있는 회사의 ticker 일 경우 오류 처리
- 3. 받은 ticker 의 데이터를 야후 파이낸스에서 스크래핑 한다.
- 4. 스크래핑 데이터가 조회되지 않는 경우 오류 저리
- 5. 스크래핑한 회사의 메타 정보와 배당금 정보를 각각 DB 에 저장한다
- 6. 저장한 회사의 메타 정보를 응답으로 내려준다



강의 객체

Chapter 03 01 배당금 저장 기능 구현

과목번호 1452

과목명 자바

강사명 김자바

=?

과목번호 1452

과목명 자바

강사명 박파이



Builder Pattern – Coffee

```
class Coffee {
    int shots;
    int water;
    int milk;
    int syrup;
    boolean whippedCream;
}
```

```
Coffee americano = new Coffee(1, 150, null, 1, false);
```



Builder Pattern – Coffee

```
Coffee americano = new Coffee(1, 150, null, false, 1);
Coffee americano = Coffee.builder()
                             .shots(1)
                             .water(250)
                             .syrup(1).build();
Coffee latte = Coffee.builder()
                             .milk(200)
                             .shots(1)
                             .water(50)
                             .whippedCream(true)
                             .syrup(2).build();
```

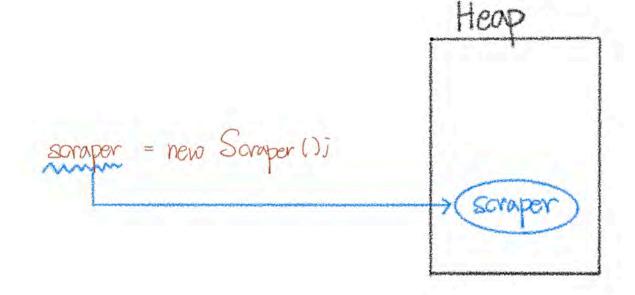


03 서비스 구현

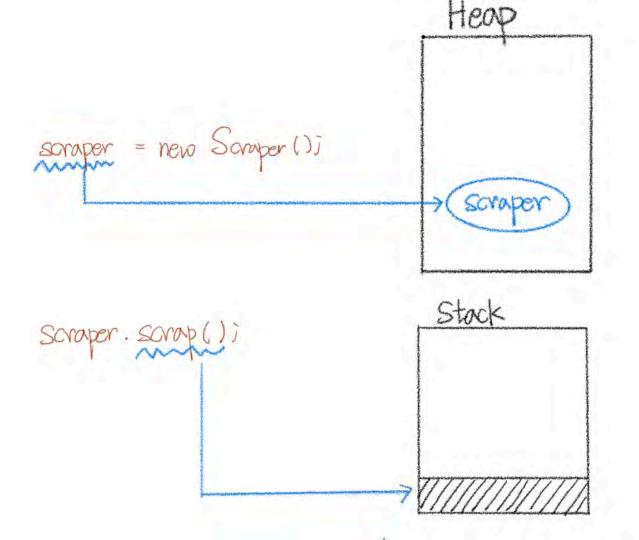
02 배당금 저장 기능 구현



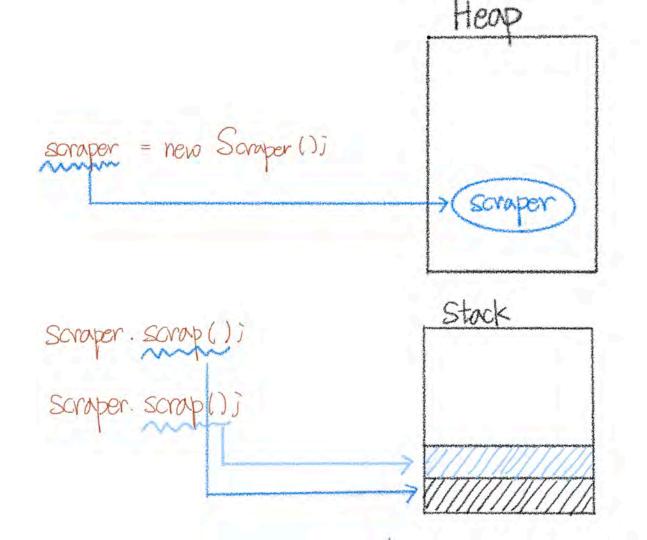
자바 메모리



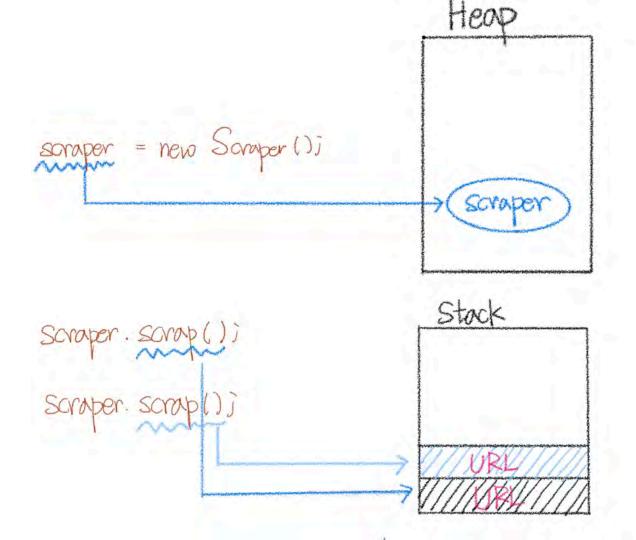




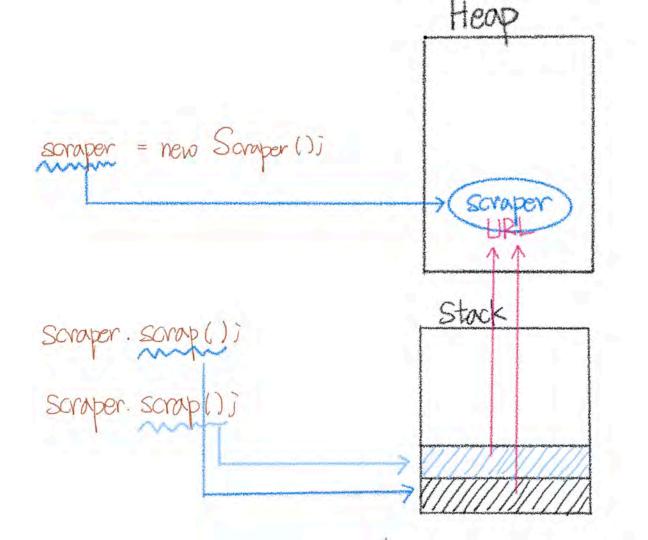










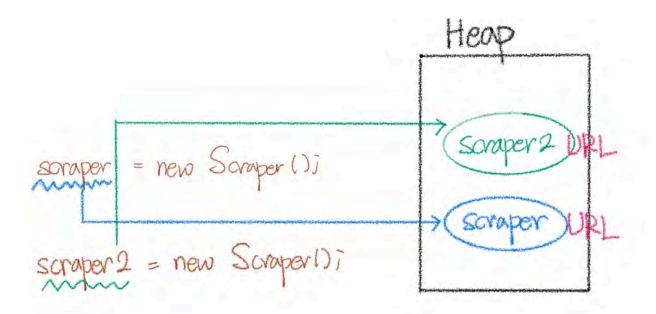




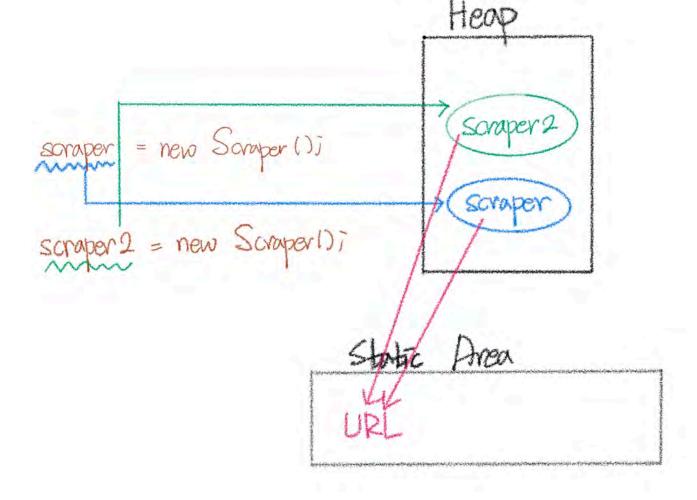
Garbage Collection

- 메모리 할당 후 해제가 안되면 메모리 누수 발생
- 수동으로 개발자가 직접 해제할 경우(C언어), 올바르게 해제되지 않아 버그 발생 가능성 높음
- 가비지 컬렉터는 동적으로 할당된 메모리 영역 중 더 이상 쓰이지 않는 영역을 찾아내서 해제











03 서비스 구현

03 배당금 저장 기능 구현



int to LocalDateTime

LocalDateTime date = LocalDateTime.of(2020, 5, 13, 6, 30);

 Chapter 03

 0 배당금 저장 기능 구현



Month

- Jan -> 1
- Feb -> 2
- Mar -> 3

• · ·



03 서비스 구현

04 자동 완성



Trie

- 트리형 자료구조
- 문자열 탐색을 효율적으로 할 수 있음
- 중복 저장 X



Trie A Η NW P a M Ε t r p



Trie 에 데이터 저장하기

- 삽입하고자 하는 문자열을 앞에서부터 한 글자씩 가져온다
- 트리의 루트부터 적합한 노드 위치를 찾아가면서 저장
- 마지막 글자까지 삽입이 되면 isEnd 플래그로 단어의 끝을 표시



Trie 에서 데이터 검색하기

- 인풋으로 받은 문자열을 한글자씩 파싱
- 파싱된 문자를 앞에서부터 비교
- 해당 문자 노드가 존재하지 않거나, 리프노드에 도달할 떄 까지 탐색



시간 복잡도

• O(L)

L: 문자열의 길이



Trie 단점

• 메모리



03 서비스 구현

04 자동 완성



- 부분적으로 일치하는 조건으로 데이터를 찾기 위해 사용
- 특정 문자열이 포함된 경우
- 특정 문자열로 시작하거나
- 특정 문자열로 종료될 때



Chapter 03 04 자동완성

SELECT *
 FROM company
 WHERE name LIKE "LA%";



• %:모든 문자

• _: 한 글자



```
    SELECT *
        FROM company
        WHERE name LIKE "%A%";
```

```
    SELECT *
        FROM company
        WHERE name LIKE "%A";
```



- NOT LIKE
- LIKE IN



03 서비스 구현

05 스케줄러



Scheduler

• 일정 주기마다 특정 작업을 수행



Scheduler

- fixedDelay
- fixedRate
- cron



Cron 표현식

- 스케줄러 정규 표현식
- 초 / 분 / 시 / 일 / 월 / 요일 / 년도(생략가능)
- 05 * * * *
- 0 0/10 * * * *



Cron

초	0 - 59
분	0 - 59
시	0 - 23
일	1 - 31
월	1 - 12 JAN - DEC
요일	0 - 6 SUN - SAT
연도	1970 - 2099



Cron

* 모든 수

? 조건 없음 (날짜와 요일에만 사용)

- 범위(기간) 지정

, 특정 여러 시간 지정

/ 시작 시간과 반복 간격

L 지정할 수 있는 범위의 마지막 값 (날짜와 요일에만 사용)



Cron

```
• 0 0 14 * * * : 매일 오후 2시
```

- 0 0 0 1 * * : 매달 1일 0시
- 0 5 1 ? 7 MON-WEB : 매년 7월 월-수 1시 5분



Spring Batch

Chapter 03 05 스케줄러

■ Job: 배치 처리 과정의 단위

■ Step: 실제 batch 작업을 수행하고자 하는 내용

■ 하나 이상의 Step 이 Job 을 구성



03 서비스 구현

05 스케줄러



Unique Key

- 중복 데이터 저장을 방지하는 제약조건
- 단일 컬럼 뿐 아니라 복합 컬럼을 지정할 수도 있음



INSERT IGNORE

Chapter 03 05 스케줄러

• INSERT IGNORE INTO [TABLE] (COLUMN1, COLUMN2)

VALUES (VALUE1, VALUE2)



ON DUPLICATE KEY UPDATE

Chapter 03 05 스케줄러

• INSERT INTO [TABLE] (COLUMN1, COLUMN2)

VALUES (VALUE1, VALUE2)

ON DUPLICATE KEY UPDATE (...)



DB Index

- Cardinality
- 성별
- 주민등록번호



03 서비스 구현

05 스케줄러



Thread.sleep(n)

- 실행중인 스레드를 잠시 멈추게 할 때 사용
- thread.sleep(1000): **1**초간 스레드 정지



InterruptedException

Chapter 03 05 스케줄러

■ 인터럽트를 받는 스레드가 blocking 될 수 있는 메소드를 실행할 때 발생



sleep() vs wait()

- wait() 는 스레드를 대기 상태에 빠뜨림
- notify() 나 notifyAll() 메소드를 호출할 때까지 자동으로 깨지 않음



Thread 5 status

- New
- Ready
- Running
- Blocked/Waiting
- Exit



03 서비스 구현

05 스케줄러



Thread Pool

• 여러 개의 스레드를 유지/관리



Thread Pool 의 적정 사이즈는?

- CPU 처리가 많은 경우
- I/0 작업이 많은 경우



03 서비스 구현

06 캐시

Chapter 03 06 캐시



Redis 명령어

Chapter 03 06 캐시

- \$> set myKey myValue
- \$> OK
- \$> gey myKey
- \$> myValue
- \$> del myKey
- \$> myValue
- \$> get myKey
- \$> (nil)



Redis 명령어

Chapter 03 06 캐시

\$> keys *

• http://redisgate.kr/redis/introduction/redis_intro.php



03 서비스 구현

06 캐시

Chapter 03 06 캐시



Serialization

Chapter 03 06 캐시

• 데이터 or 오브젝트와 같은 값들을 바이트 형태로 변환





03 서비스 구현

01 회원관리

Chapter 03 01 회원관리



JWT(Json Web Token)

01 회원관리

Chapter 03

- 사용자 인증 및 식별에 사용되는 토큰
- 토큰은 사용자 정보를 포함



JWT(Json Web Token) 구조

Chapter 03 01 회원관리

- Header
- Payload
- Signature

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.
eyJzdWIiOiIxMjM0NTY30DkwIiwibmFtZSI6Ikp
vaG4gRG91IiwiaWF0IjoxNTE2MjM5MDIyfQ.
Sf1KxwRJSMeKKF2QT4fwpMeJf36P0k6yJV_adQs
sw5c



암호화 알고리즘

- 암호화 vs 복호화
- 대칭키 vs 비대칭키

Chapter 03 01 회원관리



쿠키와 세션

- 쿠키와 세션의 차이
- 쿠키와 세션을 사용하는 이유

Chapter 03 01 회원관리



05 완성도 높이기

02 logging

Chapter 05 02 logging



Log Level

- DEBUG
- INFO
- WARN
- ERROR

Chapter 05 02 logging



Log

- Console
- File
- 중앙화

Chapter 05 02 logging



00 프로젝트 이후

00 기술 면접 준비



Java

• 객체지향

- GC
 - Garbage Collector 란?
 - STW(stop-the-world)



Spring

- 스프링 프레임워크의 장점과 단점
- DI
- AOP



Thread

- Thread vs Process
- 스레드 메모리 구조
 - 스레드 간 공유되는 공간과 공유되지 않는 공간
 - 메소드 내에서 선언된 변수가 위치하는 공간
- Context Switching



Data Structure

- Hash
 - hash function
 - hash collision
- 시간복잡도
- ArrayList vs LinkedList



Database

• Index



HTTP

- Rest API
- Status Code
- POST vs GET
- HTTP Protocol
- Cookie vs Session



Redis

• 다른 스토리지와 비교했을 때 어떤 특징이 있는지



Encryption

• 대칭키 vs 비대칭키



그외에..

- 프로젝트를 하면서 어떤 기술적인 이슈가 있었는지 -> 어떻게 해결했는지
- 어떤 부분을 개선시킬 수 있는지
- 프로젝트 중 팀원과의 갈등 상황은 어떻게 해결하는지

