

기술 & 하드웨어			
API (Application Programming Interface)	프로그램 간 상호작용을 가능하게 하는 인터페이스.	SLAM (Simultaneous Localization and Mapping)	동시에 자기 위치를 파악하고 지도를 작성하는 기술.
CAVE (Cave Automatic Virtual Environment)	방 형태의 몰입형 VR 시스템.	Lidar (Light Detection and Ranging)	레이저 기반 거리 측정 및 공간 인식 기술.
Cloud Computing	인터넷 서버에서 연산·저장을 처리하는 기술.	Motion Capture (MoCap)	센서를 이용해 사람 움직임을 디지털 데이터로 변환하는 기술.
Cloud Rendering	클라우드 서버에서 그래픽을 처리해 사용자 기기로 전송하는 방식.	Photogrammetry	여러 사진을 합쳐 3D 모델을 만드는 기술.
Controller	VR/AR 환경에서 조작을 담당하는 장치.	Rendering	3D 모델을 실제처럼 시각화하는 과정.
Digital Twin	현실 세계의 사물·공간·시스템을 그대로 복제한 가상 모델.	SDK (Software Development Kit)	개발을 지원하는 도구 모음.
Edge Computing	사용자 가까운 기기에서 연산을 처리해 지연을 줄이는 기술.	Sensor Fusion	여러 센서 데이터를 결합하여 정확도를 높이는 기술.
Eye Tracking	사용자의 시선 움직임을 추적하는 기술.	Latency	데이터 전송 후 반응까지 걸리는 지연 시간.
GPU (Graphics Processing Unit)	3D 그래픽·AI 연산에 특화된 프로세서.	Spatial Computing	공간 인식 기반의 컴퓨팅 기술.
Hand Tracking	손의 움직임을 인식하여 조작하는 기술.	Spatial Mapping	현실 공간을 디지털로 인식하고 매핑하는 기술.
Haptic	진동, 압력 등을 통해 촉각을 전달하는 기술.	Tracking	사용자의 위치·시선·동작을 추적하는 기술.
HMD (Head-Mounted Display)	머리에 착용하는 디스플레이 장치.	Unity	대표적인 메타버스/게임 제작 엔진.
HUD (Head-Up Display)	시야 전면에 정보를 투영하는 디스플레이.	Unreal Engine	고품질 3D 콘텐츠 제작 엔진.
IoT (Internet of Things)	현실 사물을 네트워크로 연결하는 기술.	XR (Extended Reality)	VR, AR, MR을 포괄하는 확장 현실 기술.

경제 & 사회		AI & 데이터	
Blockchain	거래 기록을 분산 저장하는 기술.	AI (Artificial Intelligence)	인간의 지능적 활동을 모방하는 기술.
DAO (Decentralized Autonomous Organization)	블록체인 기반의 탈중앙화 조직.	NLP (Natural Language Processing)	인간 언어를 이해하고 처리하는 AI 기술.
Digital Asset	메타버스 내 거래 가능한 자산.	LLM (Large Language Model)	대규모 언어 데이터를 학습한 AI 모델.
NFT (Non-Fungible Token)	대체 불가능한 디지털 자산의 소유권 증명.	Machine Learning	데이터를 학습해 패턴을 인식하는 방법론.
Token Economy	토큰을 기반으로 돌아가는 경제 구조.	Generative AI	텍스트, 이미지, 영상 등을 새롭게 생성하는 AI.
Virtual Economy	가상 세계에서 이루어지는 경제 활동.	Recommendation System	사용자 맞춤 콘텐츠/상품 추천 알고리즘.
Web3	블록체인 기반의 차세대 인터넷 생태계.	Simulation	현실을 데이터·모델로 재현하는 기법.
사용자 경험 & 디자인		플랫폼 & 네트워크	
Avatar	가상 세계에서 사용자를 대신하는 디지털 캐릭터.	5G / 6G	초고속·초저지연·초연결 통신 기술.
Digital Human	실제 사람처럼 보이는 가상 인간.	Interoperability	서로 다른 메타버스 플랫폼 간 상호 호환성.
Immersion (몰입)	현실처럼 느끼는 감각적 체험.	Metaverse Platform	가상 세계 기반 서비스 (예
Interaction Design	사용자 행동과 시스템 반응을 설계하는 과정.	Multiverse	여러 개의 가상 세계가 공존하는 구조.
Presence (사회적 존재감)	가상공간에서 타인과 함께 있다는 느낌.	Open Metaverse	특정 기업에 종속되지 않고 연결·개방된 메타버스 생태계.
UI (User Interface)	사용자와 시스템 간의 접점 (화면, 버튼 등).	Streaming	데이터를 실시간으로 전송·재생하는 방식.
UX (User Experience)	사용자가 얻는 전체 경험.	WebXR	웹 브라우저에서 실행되는 XR 콘텐츠 표준.
UXD (User Experience Design)	사용자 경험을 설계하는 과정.		
Virtual Space	사람들이 활동하는 3차원 가상 환경.		

콘텐츠 & 응용		사회적 이슈 & 윤리	
Digital Fashion	메타버스에서 착용하는 디지털 의상.	Cyber Sickness	XR 기기 사용 시 발생하는 멀미.
Immersive Content	몰입감을 주는 체험형 콘텐츠.	Digital Divide	XR 기술 접근성 차이에 따른 사회적 격차.
Live Streaming	실시간 방송·소통 기술.	Ethical Design	윤리적 기준을 고려한 XR 설계.
(MR) Mixed Reality	현실과 가상이 실시간으로 상호작용하는 혼합 현실.	Privacy in XR	XR 기기가 수집하는 데이터의 개인정보 보호 문제.
Serious Game	교육·훈련·의료 목적의 XR 게임.		
Virtual Concert	가상 무대에서 열리는 공연.		
Virtual Production	XR·LED 월을 활용한 영상 제작 방식.		