

[CV_석사 지원/연구참여용]



Garam Kim

Education •

Konkuk University – (Mar. 2025 ~ Present)

패션인더스트리학과 패션디자인전공 GPA 4.5/4.5

석사 재학 중

Korea National Open University – (Mar. 2021 ~ Feb. 2023)

생활과학부(의류패션학전공) GPA 3.4/4.5

학사

Hanyang Women's University – (Mar. 2014 ~ Feb. 2016)

의상디자인과

전문학사

contact

e-mail

ggaramy@naver.com

tel

+82 10 5484 2832

Work Experience •

세아상역(주)

SAE-A TRADING

Sae-A Building, 429
Yeongdong-daero,
Gangnam-gu, Seoul

(2016. 05 ~ 2018. 07

2019. 07 ~ 2025. 03)

약 7년 10개월

ME Team

(2023. 2 ~ 2025. 3)

SAM/SMV GSD IE

• 주요 역할 : SAM/SMV 분석

• 개인업무

GSD program 사용하여 각 buyer 별로 요청하는 SMV(standard Minute Value) 분석
생산공정 분석하여 데이터를 통한 불필요한 동작 감소, 작업 최적화 및 효율성 관리 → 평균
5~10% 향상 기여

• 팀업무

해외 법인 accreditation test를 통한 SMV 분석 퀄리티 비교 및 발란스 유지

→ 하위 법인은 상위 법인 공정 study를 통해 품질 편차 축소 기여

GSD program의 code standard 화 진행 및 SSM(Sae-A standard Minute) 셋업 진행 →
분석업무 효율 증진

Sample Management Team

3D CLO

(2021. 3 ~ 2023. 1)

• 주요 역할 : Academy Sports Woven Sample 핸들링

• 개인 업무

Academy Sports woven 메인 담당자로서 buyer가 요청한 디자인의 패턴 suggest & 확인 및 샘플 핸들링 업무 진행 → 연 약 400개 스타일 핸들링

사내 디자인팀의 R&D 샘플 패턴 및 샘플 핸들링 업무 진행

해당 바이어 매뉴얼 작성 및 case 관리

- 팀 업무

Woven 매뉴얼 작성 및 교육

(2019.07~2021.02)

- 주요 역할 : Talbot Sample 핸들링

- 개인 업무

미주 바이어 Talbot knit 메인 담당자로서 buyer가 요청한 디자인의 패턴 suggest & 확인 및 샘플 핸들링 업무 진행 → 연 약 400개 스타일 핸들링

MGF(에이전시)와의 협업으로 바이어의 needs에 맞는 샘플 제작

- 팀 업무

2020 01월~ 신입사원 교육 및 부사수 관리

해당 바이어 매뉴얼 작성 및 study case & issue case 관리

(2016.05~2018.7)

- 주요 역할 : Kohl's Sample 핸들링

- 개인 업무

미주 바이어 Kohl's의 knit boys 담당으로 buyer가 요청한 디자인의 패턴 suggest & 확인 및 샘플 핸들링 업무 진행 → 연 약 300개 스타일 핸들링

사내 디자인팀의 R&D 샘플 패턴 및 샘플 핸들링 업무 진행

- 팀 업무

2017 02월~ 신입사원 교육 및 부사수 관리

해당 바이어 매뉴얼 작성 및 study case & issue case 관리

[Research Interests and Vision]

1. 최종 비전:

XR 기술 기반 패션 제조 스마트 팩토리 솔루션 개발

세아상역에서의 8년간의 샘플링 및 IE/SMV 분석 경험과 XR Lab의 핵심 기술을 융합하여, 패션 제조업의 고질적인 비효율 문제를 해결하고 실질적 이윤을 창출하는 상용화 솔루션을 구축하는 것을 최종 목표로 함

이를 통해 원부자재 및 에너지 낭비를 최소화하여 ESG 경영에도 기여하고자 함

2. 핵심 연구 계획 (Core Research Plan for Master's Course)

석사 과정 동안 아래 두 가지 핵심 주제에 집중하여, 스마트 팩토리 솔루션의 기반이 되는 프로토타입을 개발하고자 함

- A. 디지털 트윈 기반 가상 샘플링 시스템 연구

- 문제 정의: 물리적 샘플 제작에 소요되는 막대한 비용과 시간 문제 해결

- 해결 방안: XR Lab의 '3D 재구성' 및 '가상 아바타' 기술을 활용하여 원단과 부자재를 3D화 하고, 아바타에 가상 피팅을 구현

- **기대 효과:** 샘플 제작 기간 90% 이상 단축 및 비용 절감
- **B. 원격 공정 관리 및 AR 작업자 지원 시스템 연구**
 - **문제 정의:** 해외 공장 신입 작업자 교육의 어려움과 공정 관리(SMV)의 한계 극복
 - **해결 방안:** XR Lab의 '3D 텔레프레즌스'와 '인간 행동 캡처' 기술을 적용하여 숙련공의 작업 동작을 3D 데이터화 후 최적의 '표준 동작'을 신입 작업자에게 실시간으로 가이드하는 원격 교육/관리 시스템 구축
 - **기대 효과:** 신입 작업자 교육 기간 50% 단축, 라인별 생산 효율 실시간 분석 및 병목 현상 즉시 개선

3. 응용 연구 분야 (Applied Research Fields)

핵심 연구를 통해 확보한 기술을 바탕으로 다음과 같은 응용 분야로 확장하여 새로운 상업적 가치를 창출하는 데 관심을 두고 있음

- **메타버스 패션 플랫폼:** 가상 패션쇼, 아바타 기반 소셜 커머스 등 새로운 패션 경험 기획 및 UX 연구
- **K-콘텐츠 IP 활용:** 한국의 문화/패션 등 IP(지식재산권)를 활용한 메타버스 세계관 구축 및 글로벌 비즈니스 모델 연구
- **XR 교육 콘텐츠:** 교육을 위한 실감형 글로벌 학습 플랫폼 설계
- **군사 XR:** 3D 텔레프레즌스 기술을 활용한 원격 로봇 제어 및 전장 시뮬레이션 분야 탐색

Skills ●

- **Tools:** Photoshop, Illustrator
- **Domain Expertise:** 글로벌 패션 제조(세아상역 경력), 생산 공정 관리, 원부자재 효율화
- **Web(학습중):** HTML, CSS, JavaScript, Figma, Blender