









Transformez une maquette en site web

MISSION GUIDE MENTOR COURS RESSOURCES ÉVALUATION

Ce projet a été mis à jour. Si votre étudiant a commencé ce projet avant le 24/08/2020, il peut soit continuer sur ce projet, soit réaliser le nouveau projet. Vous pouvez télécharger le guide mentor de l'ancien projet **ici**.

11 Note d'accompagnement

Ce projet est peut-être le premier projet de code de l'étudiant. Il va donc probablement tâtonner au début et mettre plus de temps sur ce projet que sur les autres. C'est tout à fait normal Rassurez-le dès le début et prenez tout le temps nécessaire avec lui pour qu'il acquiert bien ces premières compétences qui seront clés pour la suite de sa formation.

Voici quelques éléments de clarification concernant les buts et contraintes de ce projet :

- 1. Le site rendu par l'étudiant doit ressembler à la maquette fournie dans la description du projet, qu'il s'agisse du format, de la répartition des éléments, etc. Le but de ce projet est de s'assurer que les étudiants soient capables d'implémenter des éléments en suivant les demandes qui leurs seront faites dans leur futur emploi. L'étudiant a en revanche la liberté de personnaliser les effets de survol, ainsi que l'affichage sur tablette. Le reste devra être similaire à la maquette : mêmes couleurs, mêmes formes, ombres... Mais il n'est pas attendu que tout soit parfaitement identique. L'objectif est de vérifier que l'étudiant sache bien repérer les détails visuels et utilise les bons attributs CSS pour les intégrer.
- 2. L'étudiant ne doit pas utiliser toutes les images, mais choisir le format (ou les formats) le plus adapté en prenant en compte le temps de chargement et la résolution. Il n'y a pas une seule réponse correcte, l'objectif est que l'étudiant comprenne que le choix des images a un impact sur le temps de chargement.
- 3. L'utilisation de frameworks CSS pour rendre le site responsive est interdite. Il est également interdit d'utiliser des pré-compilateurs CSS comme SASS, l'objectif est découvrir les bases de CSS. Cependant, les variables CSS sont autorisées.
- 4. L'utilisation de CSS Grid à la place de Flexbox est autorisée.

Encouragez l'étudiant à utiliser **Git/GitHub dès le démarrage du projet**. L'objectif n'est pas seulement de savoir mettre un projet en ligne sur GitHubPages, mais aussi de savoir réaliser un versioning complet du code, avec de nombreux commits. Dans ce projet, puisque l'étudiant découvre de nombreuses notions, nous recommandons de démarrer avec un client Git comme GitKraken. Si votre étudiant est déjà à l'aise avec la console en ligne de commande, il peut l'utiliser. S'il souhaite utiliser un autre client, il peut également.

🕏 Critères d'évaluation

© Intégrer du contenu web conformément à une maquette

Livrable : le code HTML / CSS (Repository GitHub).
Le livrable est complet si :
☐ La page web est fidèle à la maquette : tous les éléments de la maquette sont intégrés dans le code.
Le livrable est pertinent si :
☐ Le code CSS est dans un ou plusieurs fichiers.
☐ Les images sont dans un dossier séparé.
☐ Aucun contenu HTML n'est dupliqué (par exemple pour simplifier l'adaptation responsive).
☐ Le code ne contient ni erreur ni alerte au validateur HTML et au validateur CSS.
☐ Le style de la maquette est respecté grâce au CSS.
□ Le code HTML utilise des balises sémantiques cohérentes : au moins les balises header, nav, section et footer doivent être utilisées. En plus des balises sémantiques, l'utilisation de div ou span pour grouper des éléments est autorisée.
© Implémenter une interface responsive
Livrable : le code CSS.
Le livrable est pertinent si :
☐ La mise en page s'adapte aux différents terminaux (ordinateur, tablettes, smartphones).
□ Il n'y a pas de bug, ni d'erreur lors du changement de taille.
☐ Les proportions des images sont toujours respectées, les images ne sont jamais écrasées ou étirées.
of Utiliser un système de gestion de versions pour le suivi du projet et son hébergement.
Livrable : le projet GitHub.
☐ Le code de l'application est hébergé sur GitHub ou GitLab.
☐ Le versionning de l'application est effectué régulièrement.
© Mettre en place son environnement Front-End
☐ Le site est déployé grâce à Git, sans passer par un logiciel de FTP.
OPENCLASSROOMS
OPPORTUNITÉS

EN PLUS

POUR LES ENTREPRISES





