

StoryCards

Jasmin Nicole, Lydia, André; Prio = 0 Min - 5 Max, Aufwand = 1 \triangle 1 std.

1.Iteration

Name	Prio	Risiko	Details	Aufwand	Akzeptanzkrit.
1.1 Konsolen SST	4	hoch	Spielmodus (Auswahl) Benutzereingaben (Tests; Steuerung) Spielfeldausgabe (Console)	6-10	Automatischer Prüflauf
1.2 Steuerung	3	hoch	Eingabeverarbeitung Ausgabeberechnung Regelwerk	10-16	Automatischer Prüflauf
1.3 Invalide Züge	4	hoch	Prüfmethoden Regelwerk (Bewegungsdefinition)	6-8	Automatischer Prüflauf
1.4 Debug	5	gering	Fehlerbereinigung / Optimierung	16-20	Fehlerfreie Funktionen per Def.

2.Iteration

Name	Prio	Risiko	Details	Aufwand	Akzeptanzkrit.
2.1 2D GUI	3	mittel	GUI Spielfeld / Figuren	30-40	Anforderungskrit erfüllen (12pkt)
2.2 EZ KI	3	mittel	Bewegungsvorschlag mit Stellungsbewertung	16-20	Funktionstest
2.3 Debug	5	gering	Fehlerbereinigung / Optimierung	12-16	Fehlerfreie Funktionen per Def.

3.Iteration

Name	Prio	Risiko	Details	Aufwand	Akzeptanzkrit.
3.1 LAN Mode	3	mittel	Protokollerstellung Netzwerkanbindung (LAN)	10-14	Fehlerfreie Verbindung zu anderem Client
3.2 Save / Load	4	mittel	Koordinaten/Zug speichern	3-6	Verlustfrei Unabh. v. d. Partnergr.
3.3 Undo	4	mittel	Zug rückgängig machen / Zug Historie	3-6	Verlustfrei Unabh. v. d. Partnergr.
3.4 Debug	5	gering	Fehlerbereinigung / Optimierung	12-16	Fehlerfreie Funktionen per Def.

Optional

Name	Prio	Risiko	Details	Aufwand	Akzeptanzkrit.
4.1 Resizeable	0	gering	Größenänderung der GUI samt Inhalten	4-6	Fehlerfrei Unabh. v. d. Partnergr.
4.2 Schachuhr	0	gering	Begrenzte Zugzeit lt. Regelwerk	4-6	Abh. v. d. Partnergr.
4.3 Dual Lang.	1	gering	Neben der deutschen Sprache eine zweite optionale Sprache (Klingonisch, Englisch?)	2-4	Fehlerfrei Unabh. v. d. Partnergr.