# 实验报告

课程名称: 软件测试

实验名称: 白盒测试

专业班级: 软件工程 四班

学 号: 1611736

姓 名: 钟腾

2018年 11月 18日

## 实验一

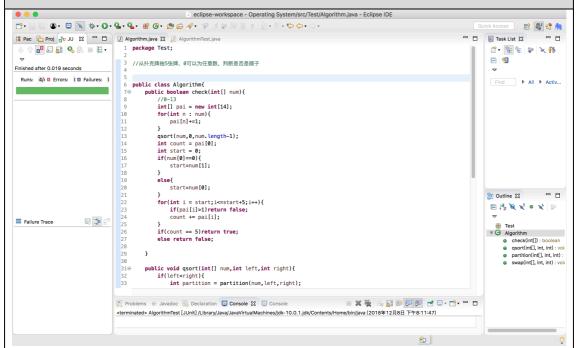
实验名称	白盒测试					
实验地点	泰达 5 区 105	实验时间	2018/11/1 3			
实验目的和要求						

本次实验是基于 Junit 的白盒测试,要求找一份 50-100 行包含至少三个判断和两个循环的算法代码。搭建 Junit 环境,读懂算法代码,生成测试程序,并编写测试样例进行测试。

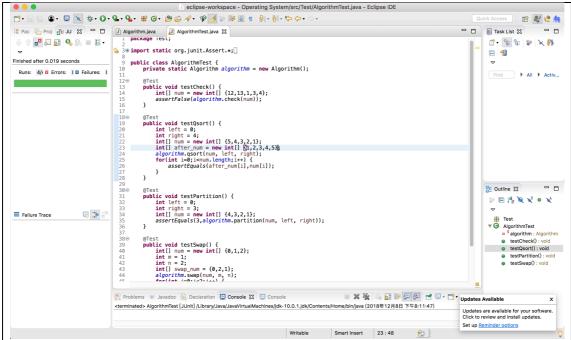
#### 实验环境

Mac os 10.13.5 Junit 4.12.0 Eclipse 4.8.0

### 实验过程



1.下载 junit 包,找到合适的代码,生成新的文件,将 junit 包放入引入包中,右键新建文件中放入的代码(图中 为 Algorithm),生成其原始的测试代码(图中为 AlgorithmTest)。



2. 生成的测试代码会根据原代码的各个函数生成对应的测试函数,以 test 开头,接下来读懂源代码,根据源代码做好测试样例。在本例中,源代码为检测卡牌中抽五张牌是否为顺子的算法,其中用到了快排,共有四个函数,

Check()检查牌是否为顺子, Qsort()为快排递归,

Partition()检查数组左右大小, Swap()交换数组中的两个数, 返回类型分别是 bool, void, int, void, 以此生成四个测试函数

testCheck(), testQsort(), testPartition(), testSwap(), 先创建源代码的类对象,

测试 Swap () 函数时,构造数组  $num = \{0, 1, 2\}, m=1, n=2, 以及推算出的结果数组 <math>swap_num = \{0, 2, 1\}$  调用

assertEquals()方法判断带入到函数后的 num 变化是否与推算出的数组一致,如果一致说明此代码正常,测试通过,进行下一阶段测试,以此类推,在判断布尔型时稍有不同,调用 assertTrue()和 assertFalse()发放判断值为对错。

#### 测试用例:

testSwap:

测试用 num m	n	预测结果	实际结
-----------	---	------	-----

例					果
1	$\{7, 6, 5\}$	1	2	$\{7, 5, 6\}$	$\{7, 5, 6\}$
2	$\{0, 1, 2\}$	1	2	$\{0, 2, 1\}$	$\{0, 2, 1\}$
3	{1}	0	0	{1}	{1}

## testPartition:

测试用	num	left	right	预测结	实际
例				果	结果
1	${4, 3, 2, 1}$	0	3	3	3
2	$\{1, 4, 3, 2, 5\}$	0	3	0	0

#### testQsort:

测试	num	m	n	预测结果	实际结果
用例					
1	$\{5, 4, 3, 2, 1\}$	0	4	$\{1, 2, 3, 4, 5\}$	$\{1, 2, 3, 4, 5\}$
2	$\{0, 2, 2\}$	0	2	$\{0, 2, 2\}$	$\{0, 2, 2\}$
3	{1, 6, 0}	0	3	$\{0, 1, 6\}$	{0, 1, 6}

因为判断语句一个测试用例在递归中判断多次,因而不再列出。

## testCheck:

测	num	Num[0]=0	Count=5	预测结	实际
试				果	结果
用					
例					
1	$\{5, 4, 3, 2, 1\}$	假	真	真	真
2	$\{0, 3, 4, 2, 1\}$	真	真	真	真
3	$\{12, 13, 1, 3, 4\}$	假	假	假	假
4	$\{0, 3, 6, 9, 2\}$	真	假	假	假

在实验中我们可以得知,本次代码层层嵌套,在检验上层函数时,其实对下层函数代码都做了再次的测试。

测试时间: 2018/11/13

覆盖率: 98%

(if(pai[i]>1)return false;无法测试到)

未发现缺陷

测试题目: 从扑克牌中随机抽 5 张, 判断是不是顺子, 大小王可以看成任意数字(看成 0)

源代码和测试代码:源代码:

```
package Test;
//从扑克牌抽5张牌,0可以为任意数,判断是否是顺子
public class Algorithm{
    public boolean check(int[] num){
       //0-13
        int[] pai = new int[14];
        for(int n : num){
            pai[n]+=1;
        qsort(num,0,num.length-1);
        int count = pai[0];
        int start = 0;
        if(num[0]==0){
            start=num[1];
        else{
            start=num[0];
        for(int i = start;i<=start+5;i++){</pre>
            if(pai[i]>1)return false;
            count += pai[i];
        if(count == 5)return true;
        else return false;
    public void qsort(int[] num,int left,int right){
        if(left<right){</pre>
```

```
int partition = partition(num,left,right);
        qsort(num, left, partition-1);
        qsort(num,partition+1,right);
public int partition(int[] num,int left,int right){
    int partition = num[left];
    while(left<right){</pre>
        while(left<right && num[right]>=partition){
            right--;
        swap(num,left,right);
        while(left<right && num[left]<=partition){</pre>
            left++:
        swap(num,left,right);
    return left;
public void swap(int[] num,int m,int n){
    int temp = num[m];
    num[m]=num[n];
    num[n]=temp;
```

## 测试代码:

```
package Test;
import static org.junit.Assert.*;
import java.util.Date;
import org.junit.Test;

public class AlgorithmTest {
    private static Algorithm algorithm = new Algorithm();

@Test
    public void testCheck() {
        int[] num = new int[] {12,13,1,3,4};
        assertFalse(algorithm.check(num));
    }

@Test
    public void testOsort() {
        int left = 0;
```

```
int right = 4;
    int[] num = new int[] {5,4,3,2,1};
    int[] after_num = new int[] {1,2,3,4,5};
    algorithm.qsort(num, left, right);
    for(int i=0;i<num.length;i++) {</pre>
        assertEquals(after_num[i],num[i]);
@Test
public void testPartition() {
    int left = 0;
    int right = 3;
    int[] num = new int[] {4,3,2,1};
    assertEquals(3,algorithm.partition(num, left, right));
@Test
public void testSwap() {
    int[] num = new int[] {0,1,2};
    int m = 1;
    int[] swap_num = {0,2,1};
    algorithm.swap(num, m, n);
    for(int i=0;i<2;i++) {
        assertEquals(num[i],swap_num[i]);
```

## 心得体会

通过本次实验掌握了白盒测试的基本方法,学会了 junit 的使用,并实践了测试样例的编写和使用,对学习新知识感到兴奋