



**INSTITUTO FEDERAL**

Paraná

Campus Irati

NOME	Lydiane Aparecida de Melo.		
TURMA	3º Ano Integrado em Informática.	TURNO	Manhã.
DISCIPLINA	Desenvolvimento Web		

Como atividade você deve responder as seguintes questões:

1. Quais foram as principais invenções da década de 1990?

R: Nos avanços da década de 1990, destacou-se Tim Berners-Lee, trabalhava em uma Organização da Europeia para pesquisa em física nuclear, o qual o mesmo desenvolveu um protocolo para transferência de hipertexto. Primeiramente, hipertexto é um sistema para exibir informações onde os documentos possuem ligações(chamados de links ou hiperlinks) que permitem chegar a outro documento, nessa caso foi desenvolvido o HTTP utilizado até hoje, ademais criou também uma linguagem de marcação de hipertexto a HTML, o WWW(World Wide Web) primeiro navegador de internet do mundo e também criou um consórcio que visa padronizar do WWW, organizar os padrões de como irá funcionar, chamado de Word Wide Web Consortium(W3C).

2. Explique os protocolos http e https.

R: O http(Hypertext Transfer Protocol, ou Protocolo de Transferência de Hipertexto) é um protocolo utilizado para sistemas de informação de hipermídia(fusão de meios de comunicação por meio de sistemas eletrônicos de comunicação), distribuídos e colaborativos. Em que por ser um protocolo, define as regras e os padrões de troca e informação entre os clientes com o servidor, pois o nosso servidor vai receber as imagens, textos, que criamos em sites, e os usuários podem acessar esses conteúdos através do sistema eletrônico. O https (Hypertext Transfer Protocol Secure, ou Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro) por se tratar de um protocolo baseado em texto, que possui informações importantes pode ocorrer uma invasão de informações pessoais e para evitar esses casos de é utilizado o https que é como se fosse uma garantia de segurança de um site, em que o mesmo, cria um selo de segurança que garante ao usuário que as informações realizadas, não serão roubadas, tendo a responsabilidade para assumir os danos entre o servidor e usuário se algo acontecer.

3. Qual a função do DNS e porque a necessidade de sua existência?

R: O servidor DNS(Domain Name System) como o próprio nome já diz é um Sistema de Nomes de Domínios, em que tem como função procurar em uma lista o URL(Uniform Resource Locator) que se refere ao endereço de rede no qual se encontra algum recurso, dentro desse servidor e vai verificar qual é o IP do recurso digitado. Após a verificação ele retorna esse IP para o dispositivo e daí o computador vai poder acessar o servidor procurando aquele recurso que o usuário deseja, ou seja, ele é o responsável por localizar e traduzir em números IP os endereços dos sites que procuramos nos navegadores. É de grande importância, pois seria meio confuso ter que decorar certos números para cada site que procuramos, o que acarretaria em demora, podendo esquecer a sequência exata, e o usuário não iria poder ter o acesso que desejava muitas vezes com urgências, desse modo deixando mais acessíveis para os usuários.

4. Caso não existisse o protocolo TCP/IP quais os problemas aconteceriam?

R: Em primeira análise o protocolo TCC/IP é o protocolo de controle de transmissão, cada máquina conectada à internet vai ter um IP que seria a identificação dela, como se fosse nosso documento de identificação a identidade, baseando nesse exemplo, cada pessoa possui uma identidade que possui dados diferentes mais pode ocorrer de possuir nomes parecidos, por isso a importância da identidade, por mais que tenha o nome parecido cada uma das pessoas vai ter um número diferente que corresponde ao Registro Geral, ou seja, cada pessoa possui um número específico, mesma coisa acontece com os dispositivos, cada máquina por mais que pode ser da mesma marca, vai ter um IP o qual permite identificar cada uma. Por ter como objetivo padronizar todas as comunicações de rede, caso não existisse esse protocolo teria uma confusão, desorganização, pois eles formam a base de envio e recebimento de dados por toda a internet, para poder ter acesso a um determinado conteúdo que foi realizado em um outro país, poderia demorar muito tempo, e até mesmo não seria possível ter o acesso desejado, não seria possível ter uma comunicação entre os sistemas de computadores de outros locais, por isso a importância da sua existência possibilitando oferecer uma troca rápida de informações entre computadores conectado a uma rede.

5. Defina HTML.

R: A HTML(HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação de hipertexto, responsável por definir a estrutura do conteúdo da web, como para desenvolver páginas e documentos eletrônicos para a internet. Por exemplo a CSS é responsável por formar o estilo das páginas, como formatação de formas, cores, entre outros, ademais ela visa na hierarquia das informações e não no estilo, que pode ser modificado pela CSS.

6. Acesse o site do projeto W3 (<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>)

e descreva qual era o propósito do projeto. Caso necessite use como base: <http://info.cern.ch/hypertext/WWW/Summary.html>

R: O propósito do projeto W3(World Wide Web) era uma iniciar uma recuperação de informação de associações de comunicação por meio de sistemas eletrônicos de comunicação, abrangendo um acesso universal, para qualquer pessoa e de forma gratuita. Seu objetivo era permitir o compartilhamento de informações em várias equipes espalhadas internacionalmente, como também a disseminação de informações por grupos de apoio. Primeiramente estava voltado para a comunidade de Física de Altas Energias, mas se espalhou em outras áreas e gerou um grande interesse para os usuários. O WWW era constituído por documentos e links, é utilizado também o protocolo HTTP para permitir que o programa de navegador solicite uma pesquisa através de informações remotas de um servidor. É ressaltado também, que esse modelo supera as incompatibilidades de dados entre os fornecedores, permitindo uma negociação entre um navegador inteligente e um servidor inteligente, para ter como resultado fornecer uma base para a extensão em hipermídia e aqueles que compartilham padrões de sistemas façam o uso total deles na web.