Question 1

Créez une page avec un formulaire en méthode post qui permet d'envoyer un fichier.

Pour cela il faudra ajouter l'attribut enctype="multipart/form-data" dans la balise form.

La balise <input> avec l'argument type="file" permet à l'utilisateur de choisir un fichier.

N'oubliez pas aussi un bouton d'envoi!

Question 2

Pour récupérer les fichiers envoyés par l'utilisateur, PHP nous fournit la superglobale \$_FILES qui fonctionne de la même façon que les autres superglobales comme \$_POST ou \$_GET.

Testez que le formulaire a été envoyé.

Si le formulaire a été envoyé, affichez le contenu de \$_FILES.

Qu'est-ce que contient cette superglobale ?

Question 3

La présence d'un fichier dans \$_FILES ne signifie pas que le fichier est enregistré sur notre serveur. Cela serait bien trop risqué de laisser un utilisateur enregistrer un fichier dans notre serveur sans en vérifier le contenu!

On va donc dire que notre serveur n'accepte que les images dont l'extension est jpeg, jpg ou png.

On commence donc par créer un array avec toutes les extensions autorisées :

```
<?php

$extensions = array("jpeg", "jpg", "png");</pre>
```

Pour récupérer l'extension d'un nom de fichier, on utilise la fonction pathinfo.

Disons que vous avez récupéré le nom du fichier envoyé par l'utilisateur dans une variable \$nom_fichier, regardez ce qu'affiche le code suivant :

```
$fichier = pathinfo($nom_fichier);
echo "" . print_r($fichier, true) . "";
```

Comment peut-on récupérer l'extension du fichier ?

Question 4

Une fois l'extension récupérée, on peut vérifier qu'elle fait partie des extensions autorisées en utilisant la fonction in_array qui prend en premier argument la valeur qu'on cherche, et en deuxième le tableau où on cherche la valeur en premier argument.

Par exemple:

```
<?php

$fruits_ete = array("abricot", "pêche", "nectarine");

if (in_array("pêche", $fruits_ete)) {
        echo "La pêche est bien un fruit d'été";
}

?>
```

lci, on entre dans le if car "pêche" existe bien dans \$fruits_ete.

Écrivez donc maintenant la condition qui affiche "L'extensions est bonne" si l'extension du fichier est dans \$extensions, ou sinon afficher "Cette extension n'est pas acceptée".

Question 5

On va enregistrer les fichiers de nos utilisateurs dans un même dossier qu'on appellera images.

On peut créer un dossier directement en PHP, avec le code suivant :

```
mkdir("nom_dossier", 0777); // crée un dossier avec tous les
droits
```

Néanmoins, on n'a besoin de le créer qu'une seule fois ! On va donc appeler mkdir que si le dossier n'existe pas. On peut vérifier cela avec

```
file_exists("nom_dossier") qui renvoie vrai si le dossier existe déjà, faux sinon.
```

Écrivez donc un condition qui regarde si le dossier *n'existe pas*, et qui le crée si c'est le cas.

Question 6

On a maintenant un moyen de vérifier le contenu du fichier de l'utilisateur, et on a un endroit où l'enregistrer.

On peut donc maintenant officiellement l'enregistrer sur notre serveur avec la fonction move_uploaded_file qui prend en premier argument le *nom temporaire* du fichier (cf. le contenu de \$_FILES ...) et en deuxième, l'endroit où on veut l'enregistrer.

Regardez votre code, et cherchez où appeler move_uploaded_file, en vous posant les questions suivantes :

- 1. Quelles sont les conditions qui autorisent un fichier à être enregistré ?
- 2. Où est-ce que je souhaite que ce fichier soit enregistré?

Question 7

On peut récupérer les fichiers qui sont dans un dossier dans notre code PHP avec la fonction scandir qui prend en argument le nom du dossier.

Appelez scandir pour voir le contenu du dossier images.

Quel type de données renvoie scandir ? Est-ce que cela nous permet de récupérer chaque nom de fichier ?

Question 8

Affichez chaque nom de fichier sous forme de liste.

On affiche un fichier à condition qu'il ne soit pas un dossier (on peut utiliser is_dir pour vérifier) et que son extension soit bien celle d'une image (on peut réutiliser \$extensions).

Question 9

On veut maintenant faire en sorte qu'à chaque envoi d'une image, celle-ci s'affiche sur la page après qu'elle a été enregistrée dans le serveur.

Comment pourrait-on faire cela ? Comment sait-on quand l'image a été envoyée ? Comment affiche-t-on une image dans du HTML ? Où serait-il judicieux de positionner ce nouveau morceau de code dans notre code actuel ?