

# DevOps – Mr. StataCookie

## Artifactory & Jenkins

Brève description de l'objectif ici.

### I. Architecture

Définir Jenkins et Artifactory et leur utilisation.

#### 1. Artifactory

Définir les étapes de la configuration d'Artifactory. (Création d'un repo...)

#### 2. Jenkins

Définir la configuration de Jenkins.

Définir la configuration des différents jobs.

### II. Forces & Faiblesses

Dans cette partie nous aborderons les forces et faiblesses de l'architecture utilisée, comparée à la structure monolithique de départ.

#### 1. Points forts

##### Modularité

- Seules les modules modifiés et les modules qui en dépendent vont être recompilés (Maven)  
=> gain de temps (à développer)
- Pas besoin d'avoir le projet tout entier pour travailler puisque les dépendances sont téléchargées depuis Artifactory (à développer)
- Nous avons un projet fortement découpé. Plus le projet est découpé en modules, plus nous réduisons la récupération de ressources dont nous n'avons pas besoin. (à développer)

## Fiabilité

- Lorsqu'un module est push alors qu'il ne compile pas ou qu'un des tests ne passe pas, le module n'est pas push vers Artifactory grâce à Jenkins. Les erreurs des uns n'empêchent donc pas les autres de travailler puisque Artifactory disposera et desservira toujours d'un module fonctionnel.

## Gestion de la mémoire

- En raison de l'utilisation d'une machine virtuelle, nous disposons d'une capacité de mémoire limitée. C'est pourquoi nous avons configuré Jenkins de façon à ce qu'il ne garde que les dix derniers builds (dont le dernier build en succès).

## Intégration continue

- Les tests d'intégrations sont effectués régulièrement pour assurer la cohésion entre les différents serveurs.
- Jenkins est configuré de façon à ce que le serveur dotNet soit lancé avant chaque exécution des tests d'intégration, et arrêté ensuite. (dire pourquoi est-ce mieux que s'il était lancé indéfiniment)

## 2. Points faibles

### Modification non prise en compte

- Si nous modifions un module A et mettons un test d'un module B en erreur (A et B indépendant), le nouveau module A n'est pas push sur Artifactory à cause de l'erreur de B. (à développer)

### Attente active

- Jenkins scrute le projet toute les minutes pour recompiler les modules modifiés. Si nous avons beaucoup de jobs qui font ça, la bande-passante est saturée.

### Plus long

- Le téléchargement des dépendances rallonge le temps de build comparé au code monolithique (à développer)

### Gestion de la mémoire

- Contrairement à Jenkins, Artifactory garde tous les builds, la mémoire est n'est donc pas nettoyée. (à développer)

### Release ??

- Artifactory ne contient pas de release (cf Snapshot) (Kévin !!)