

AE 2.1 PROYECTO PERSONAL JDBC

Enunciado

Los alumnos desarrollarán por parejas y durante las próximas dos semanas una aplicación que utilice JDBC de temática libre (taller, video club, Clientes, etc.) que deberá cubrir los siguientes requisitos mínimos.

1. Uso de una base de datos con al menos dos tablas.
2. Una tabla adicional llamada USUARIOS donde se define el nivel de acceso de los diferentes usuarios a cada una de las partes de la aplicación. (Nivel 1, Nivel 2,...).
3. Que la aplicación verifique en todo momento que el usuario que desea realizar una determinada acción, tiene el permiso necesario para realizar dicha acción, y en caso contrario rechazar su petición.
4. Para cada una de las tablas (p.e. vehículos, propietarios, usuarios, etc) la aplicación deberá permitir:
 - a. Mostrar todos los registros.
 - b. Buscar y mostrar un registro concreto a través de un formulario de búsqueda (p.e. para la tabla "usuarios" los campos de búsqueda podrían ser Id y/o nombre) y/o a través del formulario que muestra todos los registros creado en el punto 4.a
 - c. La información individual de un registro será presentada a través de un formulario CRUD implementado todas las acciones de creación, actualización, eliminación y consulta.
 - d. Elegir un entidad cualquier e implementar la acción de eliminar alguno de sus registro a través de un procedimiento almacenado, al que se le pasará por parámetro el "ID" correspondiente.
5. Algunas de las acciones en base de datos deberá implementarse a través de transacciones..

Además, se valorará positivamente el uso de los siguientes elementos:

- El uso de tablas adicionales.
- Validación de los datos introducidos por el usuario.
- Cualquier elemento adicional que el alumno considere de interés para el desarrollo de la aplicación.

Entre los aspectos que se valorarán de la aplicación se incluye:

- Amplitud y variedad de funcionalidades.
- Complejidad de desarrollo.
- Usabilidad.
- Verificaciones y control de errores.

El alumno tendrá libertad para añadir a su aplicación cualquier elemento proporcionado por Java que considere oportuno.

Indicaciones :

- Poner los comentarios necesarios para poder entender el código.
- Cuidar los nombres de las variables, métodos, clases, etc.
- Estructura bien el código creando las clases que sean necesarias, evitando tamaños excesivos de clases y métodos o asignar demasiada funcionalidad.
- Se debe usar siempre PreparedStatement.
- Cualquier fallo durante la ejecución deberá ser tratado de forma adecuada. Si el usuario debe ser informado del error, el mensaje tiene que ser explicativo y estar encaminado a facilitarle la solución.

Evaluación:

Para la evaluación del proyecto se tendrán en cuenta los siguientes elementos:

- Código de la aplicación desarrollada y su funcionamiento.
- Memoria que recoja toda la información y documentación relacionada con el proceso de desarrollo de la aplicación (se valorará la inclusión de diagramas sobre el diseño de la base de datos).
- Documento PowerPoint utilizado para presentar la aplicación.
- Presentación de 5-10 minutos sobre la aplicación (expresión, soltura, seguridad, reparto de tiempo,...).

Entrega :

A la plataforma deberá subir un fichero zip (con nombre: AE2_1_Apellido1_Apellido2_Nombre) con el siguiente contenido:

- Proyecto completo que podrás obtener al exportar el proyecto en un fichero .zip
- Memoria en pdf
- Presentación en powerpoint (ppt) o similar