

Ocean Pong

Desarrolladores:

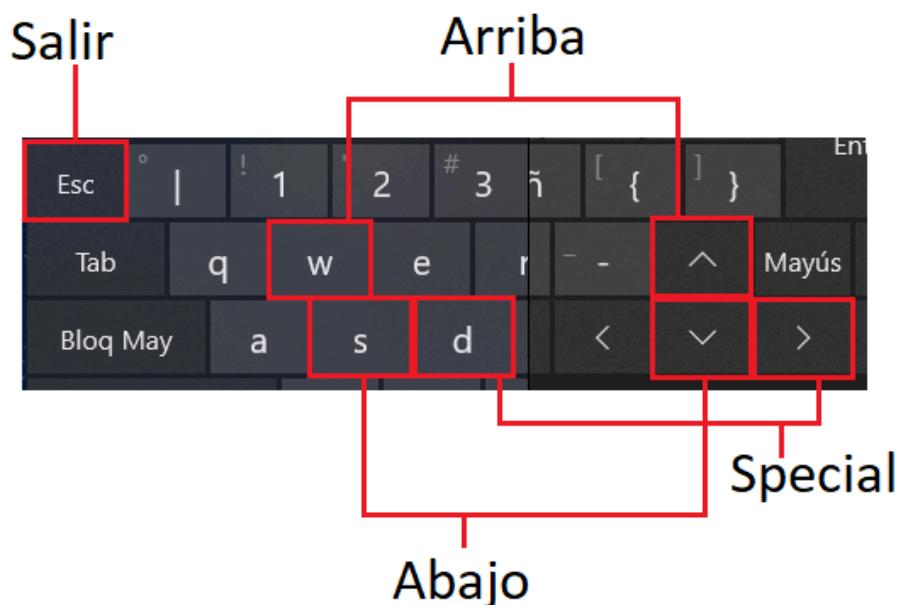
- Cura, Manuel 1140196
- Dipacce, Bono 1147729
- Giordano, Maximiliano 1110468

27 de junio de 2025 para la materia Introducción a la Programación

Manual de usuario

Controles:

Para controlar el pulpo se pueden utilizar las teclas W, S, D o flechas Arriba, Abajo, Derecha. Para cerrar el juego utilizar la tecla ESC.



Gameplay

Al iniciar la partida el jugador tendrá 30 segundos para intentar hacer la mayor cantidad de puntos posibles contra la consola. Estos puntos se otorgan cuando se logra que el pez globo escape del área de juego en el eje vertical.

El jugador será el pulpo rosado y deberá defender el área izquierda, es decir atacar el área derecha, mientras que la consola defenderá el área derecha y atacará entonces el área Izquierda.

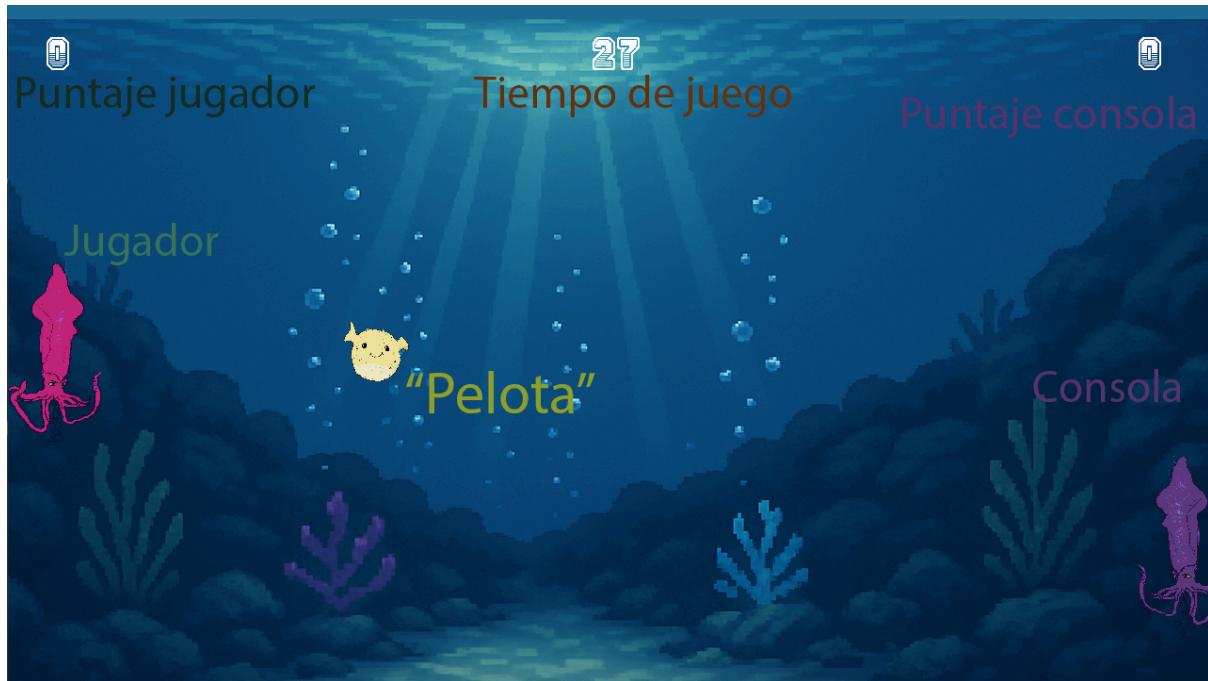
Finalizados los 30 segundos, termina la partida y quien haya obtenido más puntos será el vencedor. De tener la misma cantidad de puntos la partida será un empate. De resultar muy sencillo vencer a la consola el jugador puede seleccionar aumentar la dificultad, y de esta forma la consola mejorará su velocidad de reacción. No se preocupen, siempre existe la posibilidad de bajar nuevamente la dificultad si no se poseen las habilidades necesarias para vencer.

Screenflow

Menú



Pantalla de juego



Pantalla del resultado

