Lab 5 Writeup

My name: 李易

My Student ID: 191830079

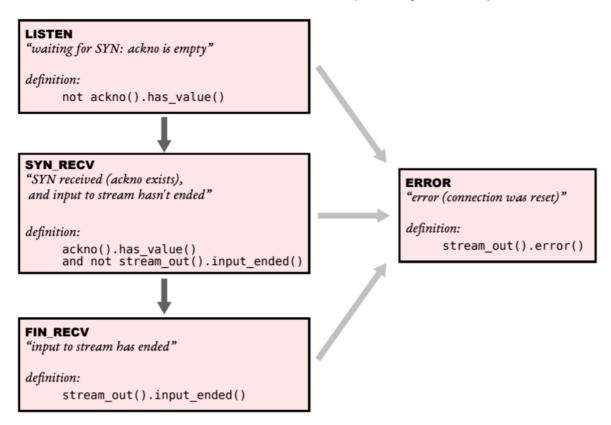
This lab took me about 25 hours to do. I did attend the lab session.

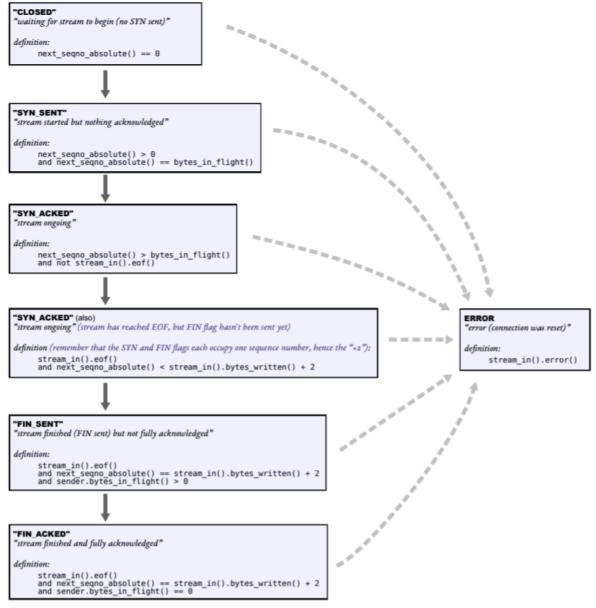
Program Structure and Design of the TCPConnection:

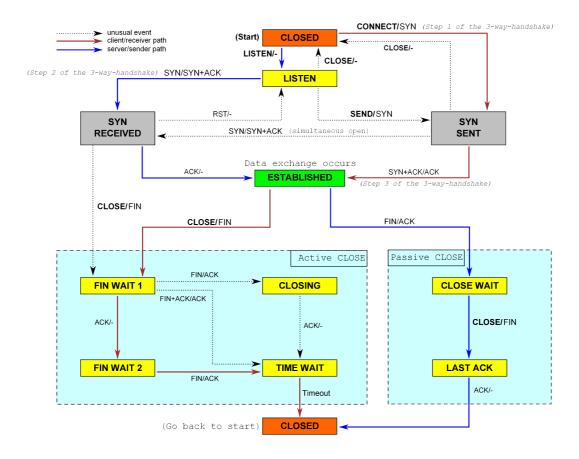
这是至今最为复杂的一个lab,代码量看上去并不大,但涉及的逻辑细节很多,很容易踩坑。 实现部分主要包括接收segment时的函数逻辑、两种shutdown的函数逻辑。

前一部分主要涉及前几个lab中给出的状态机示意图,需要把receiver和sender在建立连接时三次握手的过程彻底理解,尤其要注意在出现 rst 时的特殊状况,需要作为边界情况特别处理。

Evolution of the TCP receiver (as tested by the test suite)







第二部分的逻辑反而简单一些,因为讲义上说得非常清楚,细节也并不多。unclean_shutdown函数需要在设置发送方、接收方error之后将含rst的segment发出去(push到_segments_out里),由于调用unclean_shutdown的情况不同(比如超过最大重传次数的时候就对当前segment置rst即可),所以看情况调用fill_window()和send_empty_segment()方法生成新segment。

Implementation Challenges:

难点在于接收segment时建立连接的逻辑细节和clean_shutdown的理解。

segment_received中实现复杂之处在于需要同时从client和server两个角度去思考,同时要利用sender和receiver两者的接口。可以按照状态机提示来一步一步完成这个函数。

初始,发送方处于close状态,接收方处于Listen状态,发送方利用connect发送syn包(ack=0),从而使得client进入SYN SENT状态(这里client因为是主动连接)。此时发送的工作由fill window()完成。

```
if(!_syn_sent)
{
    TCPSegment seg;
    _syn_sent = true;
    seg.header().syn = true;
    _segment_handler(seg);
    return;
}
```

接收方收到syn包后,发送syn=1,ack=1的空包,进入SYN_RECV状态。(同样利用connect()),这是被动连接的情况。

此时主动发起连接的对等方只接受syn=1, ack=1的空包, 否则若ack=0, 则是两者同时主动发起连接, 这时转变身份, 发送syn=1, ack=1的空包, 进入SYN_RECV状态即可。

```
if(SYN_SENT && !_receiver.ackno().has_value())
```

后续逻辑就比较简单,按讲义上来就好。被动方再收到一个含ack的包就代表第三次握手也完成,连接进入established状态。

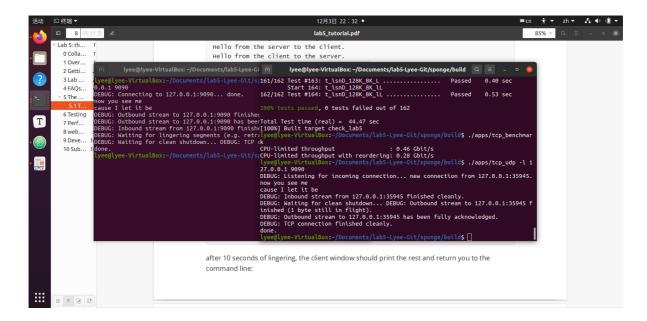
clean_shutdown部分要理解讲义中四个条件的相关论述。针对本地TCPConnection无法确认的第四个条件,我们有两种处理方法:

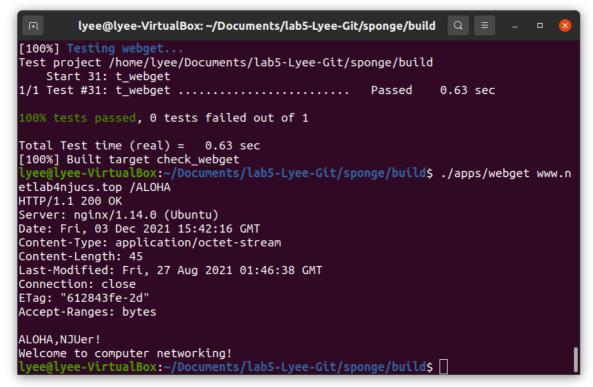
- 1. linger after stream finish(10 * _cfg.rt_timeout)
- 2. 如果在本地端sender的bytestream结束之前(应用层调用end_input()并且stream为空,读完了),receiver就已经结束(input_ended()代表此时收到了FIN),说明对等方(remote peer)想主动结束,这时本地端再发送的segment将有最大的seqno(比之前都大),这时由于满足第三条件(The outbound stream has been fully acknowledged by the remote peer),remote peer必然发送了针对这个segment的ack,故也就确认了之前所有的segment.

```
需要注意不管上述哪个都必须建立在条件一二三同时满足的基础上。
(_sender.stream_in().eof() && _receiver.stream_out().input_ended() &&
!_sender.bytes_in_flight())
```

Remaining Bugs:

```
lyee@lyee-VirtualBox: ~/Documents/lab5-Lyee-Git/sponge/build 🔍 😑
       Start 158: t_isnS_128K_8K_lL
156/162 Test #158: t_isnS_128K_8K_lL ..
                                                                0.24 sec
                                                      Passed
       Start 159: t_isnR_128K_8K_l
                                                                0.60 sec
157/162 Test #159: t_isnR_128K_8K_l .
                                                      Passed
       Start 160: t_isnR_128K_8K_L
158/162 Test #160: t_isnR_128K_8K_L .
                                                                0.28 sec
                                                      Passed
Start 161: t_isnR_128K_8K_lL
159/162 Test #161: t_isnR_128K_8K_lL ......
                                                      Passed
                                                                1.12 sec
       Start 162: t_isnD_128K_8K_l
160/162    Test #162: t_isnD_128K_8K_l ......
                                                      Passed
                                                                0.70 sec
       Start 163: t_isnD_128K_8K_L
Passed
                                                               0.40 sec
                                                                0.53 sec
                                                      Passed
100% tests passed, 0 tests failed out of 162
Total Test time (real) = 44.47 sec
[100%] Built target check_lab5
 .yee@lyee-VirtualBox:~/Documents/lab5-Lyee-Git/sponge/build$ ./apps/tcp_benchmar
CPU-limited throughput
                                     : 0.46 Gbit/s
CPU-limited throughput with reordering: 0.28 Gbit/s
lyee@lyee-VirtualBox:~/Documents/lab5-Lyee-Git/sponge/build$
```





还可以通过更改之前的lab内容进一步改进性能。