Lab 3 Writeup

My name: 李易

My Student number: 191830079

This lab took me about 10 hours to do. I did attend the lab session.

1. Program Structure and Design:

1. Wrap和Unwrap函数实现

wrap的实现非常简单,绝对序列号加上isn后static-cast转换一下即可。

Unwrap的实现有点使用到ICS第二章里的数据转换原理。

讲义里提示的就是我们实现的目标,即找到offset的求法,并使得unwrap前后两个数的offset保持不变。

先看简单的情况。假如转换后的absolute_seqno只是32位数,那么不存在多个对应情况。只需要算出序列号与isn(WrappingInt32格式)的offset,再用isn(uint_64)加上offset即可。这样就保证了offset在变换前后的一致性。考虑到offset可能为负数,因此要检查结果是否为负,是的话应该加上2^32进行规则化。

offset的规则是两者之间的距离。如果a-b中b通过减小可以更快与a相等,那么结果是负值。我们发现b要与a相等需要的增量和减量之和为2^32,那么为负值的条件应该是需要的增量大于2^31-1. 这与int定义类似。因此我们只要把两个无符号数的差赋给int_32即可。然后因为有多个对应数,我们需要把isn换为checkpoint,保证序列号转换前后与checkpoint的offset不变。

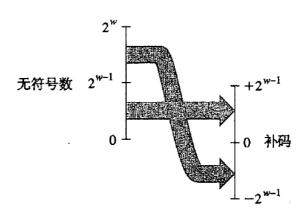
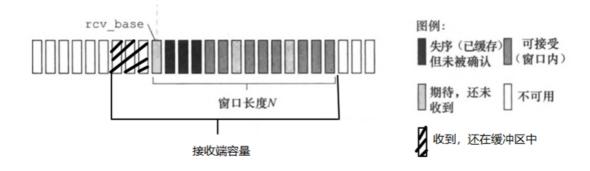


图 2-17 从无符号数到补码的转换。函数 U2T 把大于 $2^{-1}-1$ 的数字转换为负值

2. TCP Receiver实现

这部分实现逻辑其实比较简单,总共只有三个需要考虑的状态。但主要涉及与之前的一些内容的整合,所以几乎一半的时间都用在了debug上面。。。

主要要确定的参数(ack_no, windows)这些看PPT上的图就好,显示得非常清楚。接收端容量=窗口长度(基于reassembler)+字节流中字节数。



2. Implementation Challenges:

第一次跑的时候有很多trivial的细节没有注意,挂了好几个测试用例,不过一个一个调试还是能改好的,基本上一个测试用例对应一个bug。

- 1.考虑好syn和fin的处理逻辑顺序。因为有syn+data+fin这样特殊的测试用例出现。
- 2.注意好绝对序列号。接到syn后应该初始化为1,对应stream_index为0.不然的话初始化为0,对应传入的stream_index会变成2^32 1。
- 3.ackno考虑好fin和syn占的字节数。判断fin是否需要算入只需判断其是否已经写入字节流,即字节流是否已经结束输入。

3. Remaining Bugs:

