



Web Audio Plugins

Gautier Jousset

Qu'est ce qu'un plugin audio ?

- Un **mini-programme** qui reçoit des signaux en entrés (source)
- **Transforme** et/ou **modifie** la source via les fonctionnalités natives de Web Audio
- Configurable au travers d'une **interface utilisateur**
- Délivre en sortie le **signal traité**



Le projet

- GitHub (<https://github.com/Lyeed/web-audio-plugins>)
- Open source
- Délivré sous forme de plugins
- Facile à implémenter dans un projet web
- Aspect technique
 - Plugins using Web Audio API (<https://github.com/WebAudio/web-audio-api>)
 - HTML5, JavaScript
 - Component-based development (CBD)



PLUGINS

Echo

Utilise l'interface
DelayNode

Créer une ou plusieurs
répétition d'un son dans le
temps

Configurable à partir de
l'interface utilisateur

Temps entre chaque écho

Temps avant le premier
écho

Nombre d'écho

La volume de l'effet

La panoramique

Réverbération

Utilise l'interface
ConvolverNode

Créer un effet de
persistance d'un son

Configurable à partir de
l'interface utilisateur

La durée de la
persistance

L'intensité de la
persistance

La volume de l'effet

La panoramique

Equaliseur

Utilise des interfaces
BiquadFilterNode

Augmente ou réduit les
fréquences d'un flux audio

Configurable à partir de
l'interface utilisateur

Le niveau de chaque
fréquence

La volume de l'effet

La panoramique