

Web Audio Plugins

Gautier Jousset

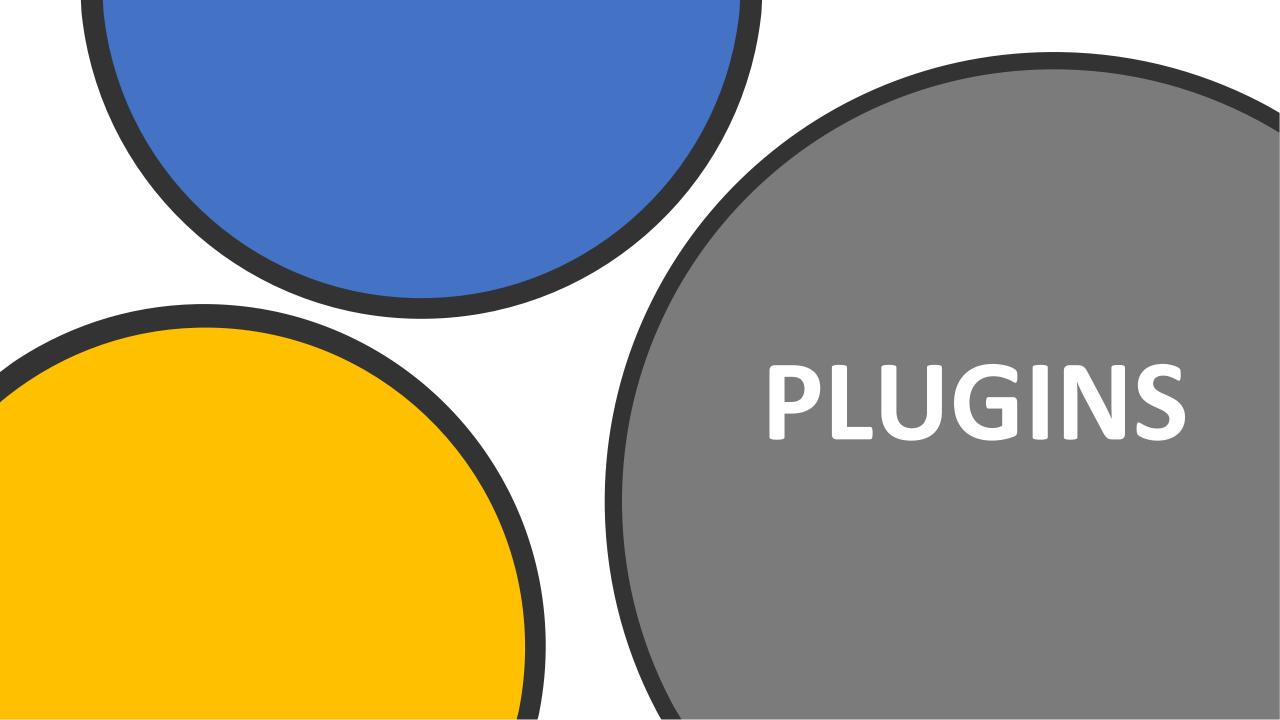
Qu'est ce qu'un plugin audio ?

- Un mini-programme qui reçoit des signaux en entrés (source)
- Transforme et/ou modifie la source via les fonctionnalités natives de Web Audio
- Configurable au travers d'une interface utilisateur
- Délivre en sortie le signal traité





- GitHub (https://github.com/Lyeed/web-audio-plugins)
- Open source
- Délivré sous forme de plugins
- Facile à implémenter dans un projet web
- Aspect technique
 - Plugins using Web Audio API (https://github.com/WebAudio/web-audio-api)
 - HTML5, JavaScript
 - Component-based development (CBD)



Echo

Utilise l'interface DelayNode

Créer une ou plusieurs répétition d'un son dans le temps

Configurable à partir de l'interface utilisateur

Temps entre chaque écho

Temps avant le premier echo

Nombre d'écho

La volume de l'effet

La panomarique

Réverbération

Utilise l'interface ConvolverNode

Créer un effet de persistance d'un son

Configurable à partir de l'interface utilisateur

La durée de la persistance

L'intensité de la persistance

La volume de l'effet

La panoramique

Equaliseur

Utilise des interfaces BiquadFilterNode

Augmente ou réduit les fréquences d'un flux audio

Configurable à partir de l'interface utilisateur

Le niveau de chaque fréquence

La volume de l'effet

La panoramique