## Documento de Especificação de Requisitos

Projeto: Venha para o ES na Palma da mão

Responsável: Lygia Botelho

#### Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
10/06/18	1.0	Versão inicial	Lygia Botelho

### 1. Prefácio

A elaboração deste documento, em sua versão inicial, tem por objetivo principal documentar as fases de criação de um software visando dentre outros resguardar uma característica essencial, que é a manutenibilidade e está destinado em especial aos profissionais de TI.

### 2. Introdução

Este documento apresenta a especificação dos requisitos do Sistema de Consulta de Concursos do teste para projeto ES na palma da Mão. A atividade de análise foi conduzida aplicando-se técnicas de modelagem de casos de uso e modelagem de classes. Os modelos apresentados foram elaborados usando a UML.

Este documento está organizado da seguinte forma: a seção 03 apresenta o propósito do sistema; a seção 04 apresenta o diagrama de casos de uso, incluindo descrições de atores; a seção 05 apresenta a descrição dos casos de uso e a seção 06 apresenta o diagrama de classes do sistema.

# 3. Descrição do propósito do Sistema

Desenvolver um programa que permita realizar as seguintes buscas:

- 1. Listar os órgãos, códigos e editais dos concursos públicos que encaixam no perfil do candidato tomando como base o CPF do candidato;
- Listar o nome, data de nascimento e o CPF dos candidatos que se encaixam no perfil do concurso tomando como base o Código do Concurso do concurso público;

# 4. Diagrama de Casos de Uso e descrição de atores

Este diagrama mostra atores (pessoas ou outros usuários do sistema), casos de uso (os cenários onde eles usam o sistema), e seus relacionamentos. O ator identificado no contexto deste projeto está descrito na tabela 1.

Tabela 1 – Descrição dos atores

Nome	Função
Usuário	Corresponde a pessoa que realiza consultas por
	dados do candidato ou por dados do concurso

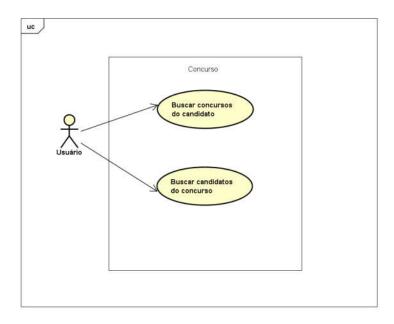


Figura 1 - Diagrama de Caso de Uso

# 5. Descrição dos Casos de Uso

A descrição do caso de uso pode descrever em uma sequência razoavelmente completa de passos, todas as atividades que ocorrem em reação a um evento acionador ao sistema e como o mesmo reagiria ao evento.

A seguir são apresentadas as descrições dos casos de uso do pacote Concurso.

# Caso de Uso 01

Caso de uso: Buscar concursos do candidato

**Descrição:** Lista os órgãos, códigos e editais dos concursos públicos que encaixam no perfil de um candidato tomando como base o CPF do candidato.

Ator: usuário

Fluxo Principal de sucesso:

1. O sistema apresenta o formulário para listar os concursos que se encaixam no perfil do

candidato através do CPF do candidato.

2. O usuário insere os dados no campo selecionado.

3. O sistema valida o campo e faz a busca.

4. O usuário confere os dados da consulta.

5. O usuário fecha a janela.

Fluxo alternativo:

1. Candidato não encontrado:

a. O sistema alerta o usuário que os dados não foram encontrados.

2. Campo em branco:

a. O sistema alerta o usuário que o campo obrigatório está em branco.

3. Campos com caracteres inválidos:

a. O sistema alerta o usuário que existem campos com caracteres inválidos.

4. Campos com caracteres incompletos:

a. O sistema alerta o usuário que existem campos com caracteres incompletos.

5. Nova pesquisa:

a. Após conferir os dados da consulta o usuário pode fazer uma nova pesquisa.

Caso de Uso 02

Caso de uso: Buscar candidatos do concurso

**Descrição:** Listar o nome, data de nascimento e o CPF dos candidatos que se encaixam no perfil de um concurso tomando como base o Código do Concurso do concurso público;

Ator: usuário

### Fluxo Principal de sucesso:

- 1. O sistema apresenta o formulário para buscar os candidatos que se encaixam no perfil do concurso através do código do concurso.
- 2. O usuário insere os dados no campo selecionado.
- 3. O sistema valida o campo e faz a busca.
- 4. O usuário confere os dados.
- 5. O usuário fecha a janela.

### Fluxo alternativo:

### 1. Concurso não encontrado:

a. O sistema alerta ao usuário que os dados não foram encontrados.

# 2. Campo em branco:

a. O sistema alerta ao usuário que o campo obrigatório está em branco.

#### 3. Campos com caracteres inválidos:

a. O sistema alerta ao usuário que existem campos com caracteres inválidos.

### 4. Campos com caracteres incompletos:

a. O sistema alerta ao usuário que existem campos com caracteres incompletos.

# 5. Nova pesquisa:

a. Após conferir os dados da consulta o usuário pode fazer uma nova pesquisa.

# 6. Diagrama de classes

O diagrama de classes mostra as classes e os relacionamentos entre elas, a figura 2 representam o diagrama de classes utilizado:

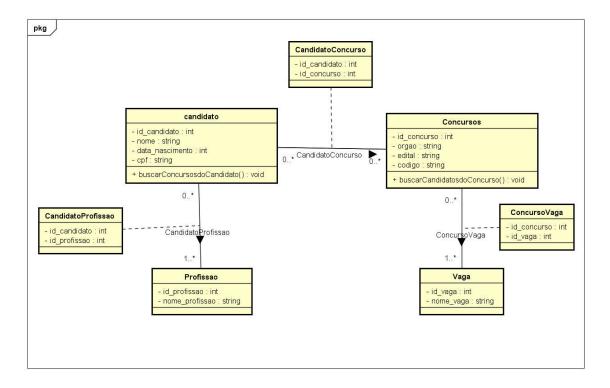


Figura 2 - Diagrama de Classes