

Universidade do Minho

Escola de Engenharia

Departamento de Informática

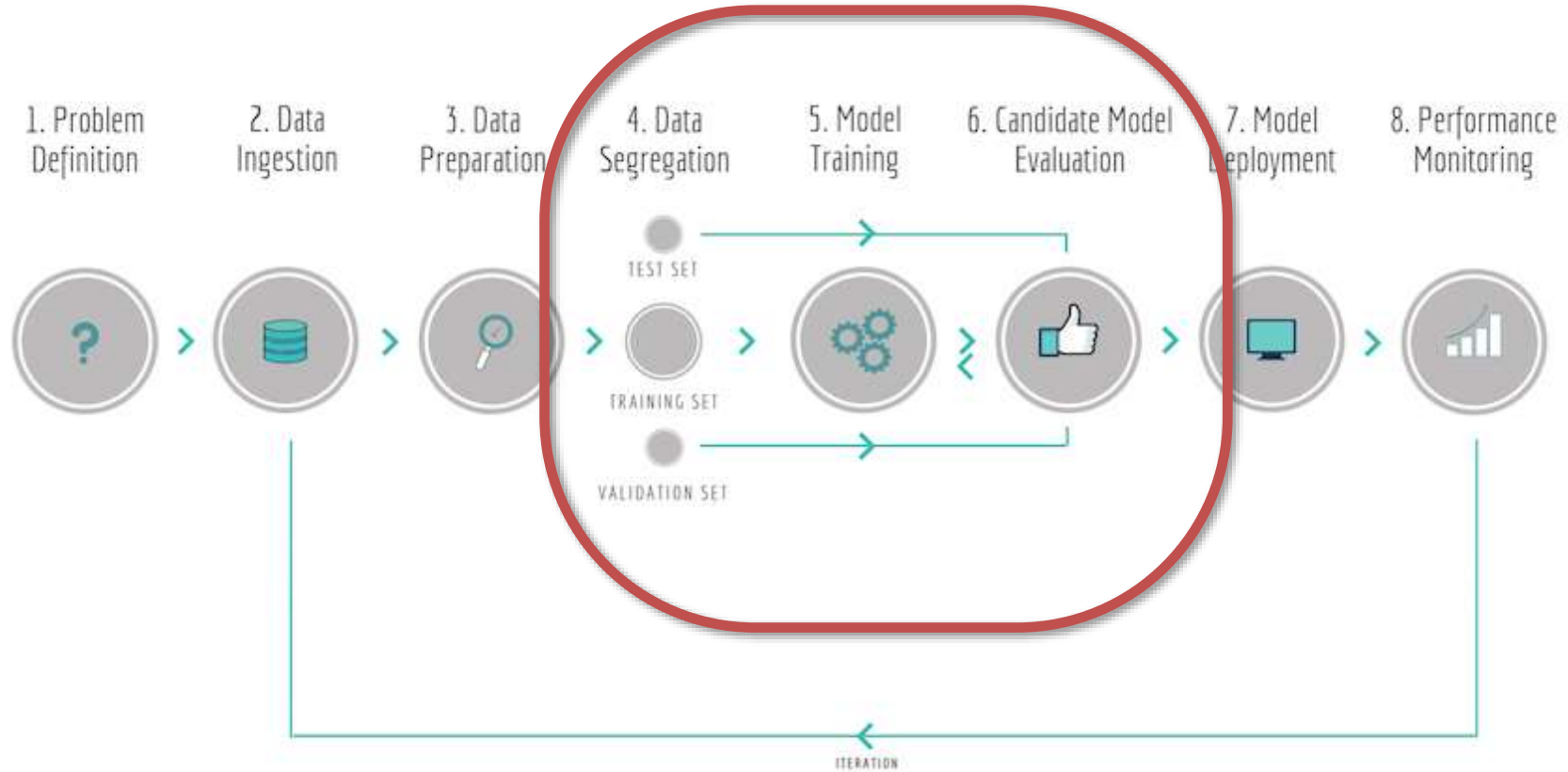
Regressão Linear @ KNIME

LEI/MiEI @ 2022/2023, 2º sem
[ADI³]

- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Regressão
 - Linear
 - Numeric Scorer
- Experimentação
(*hands on*)

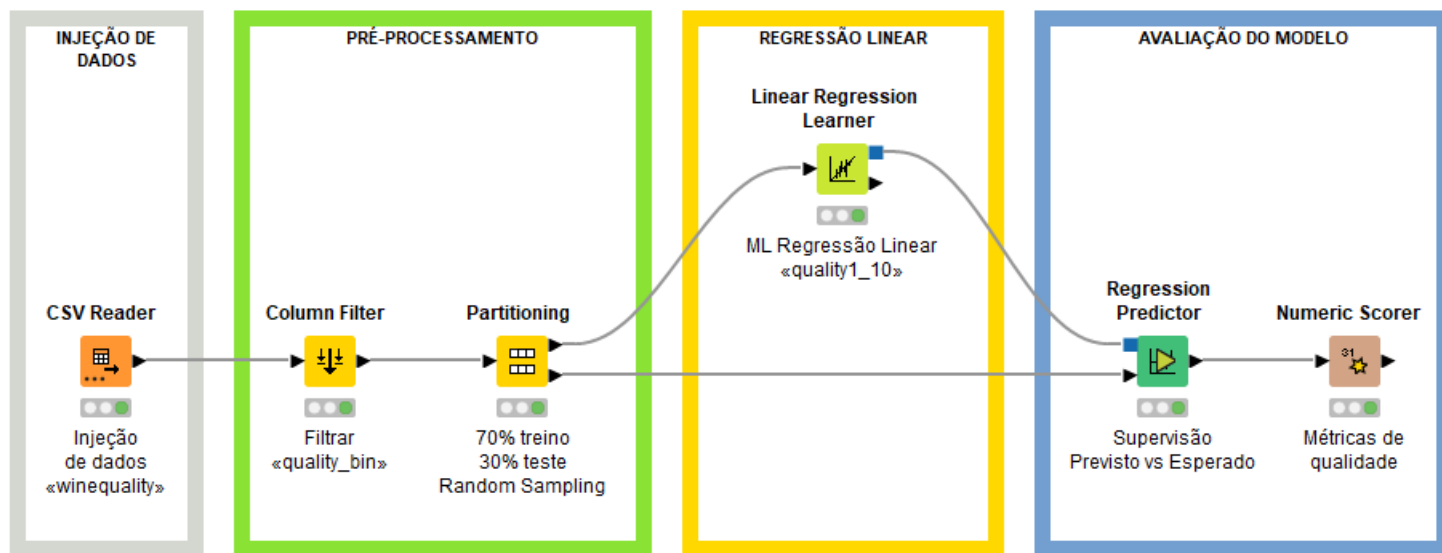


A Machine Learning Pipeline

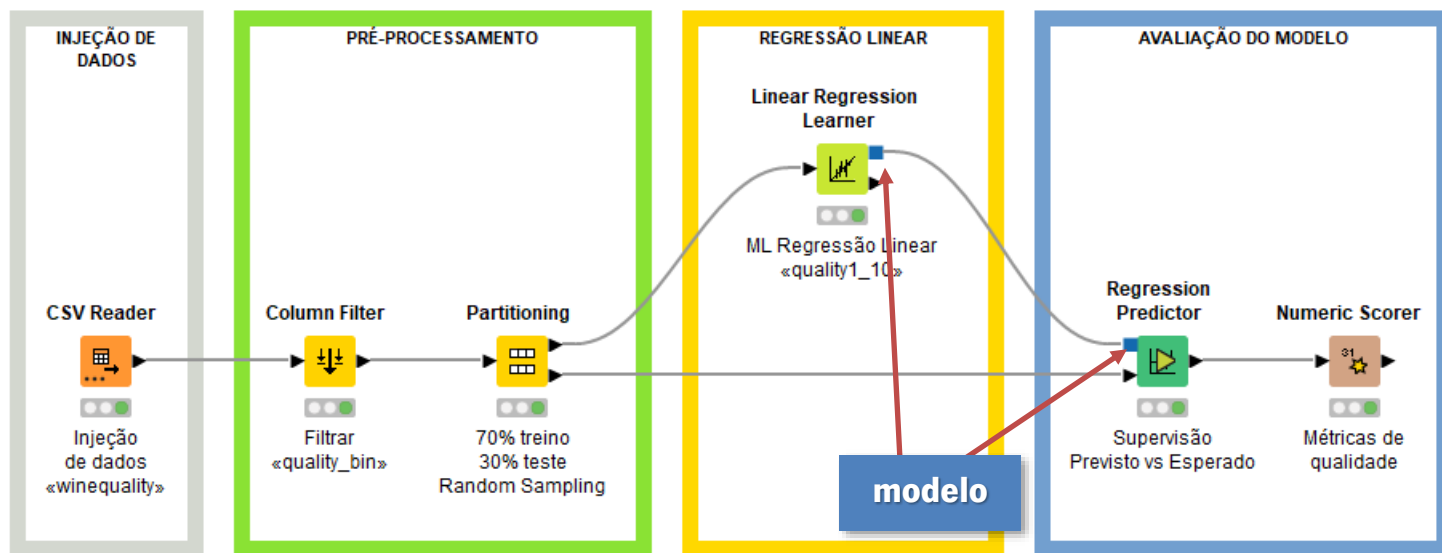


(<https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7>)

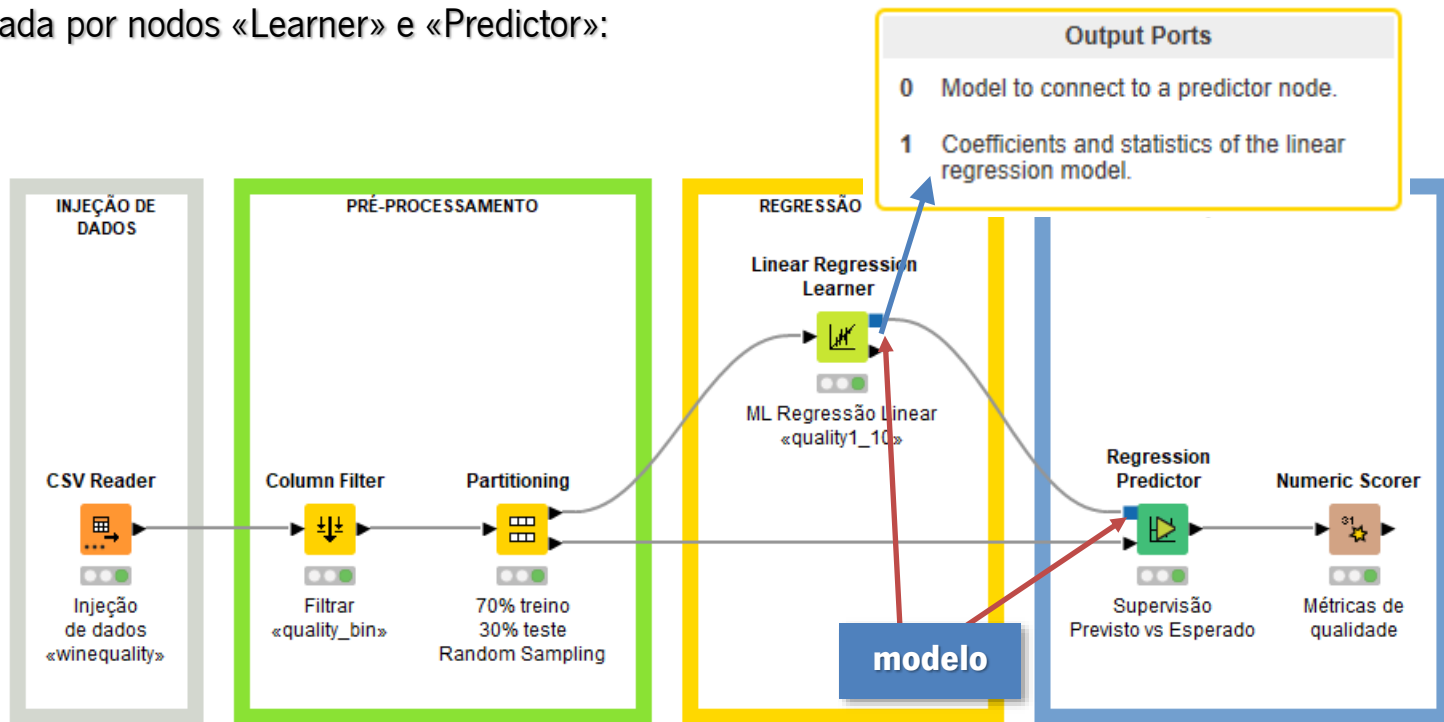
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



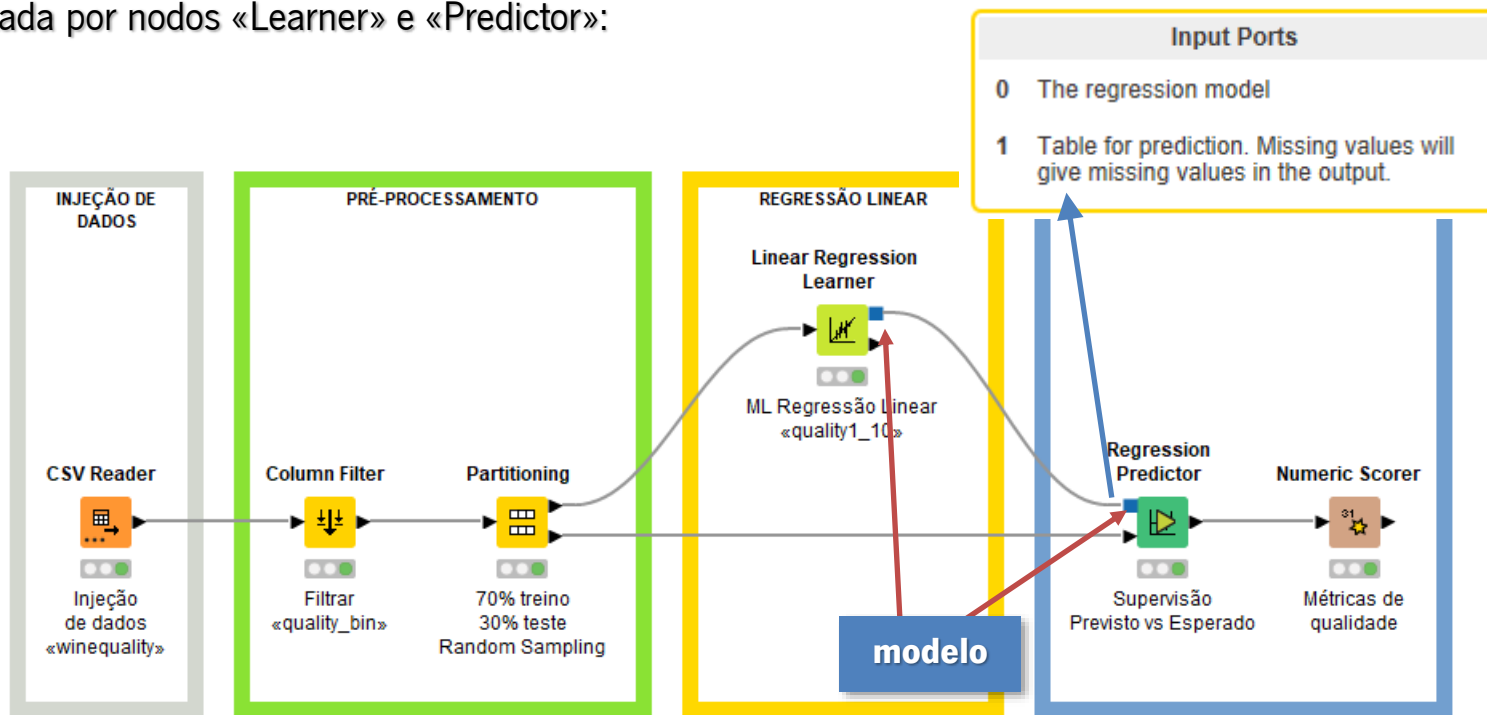
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:

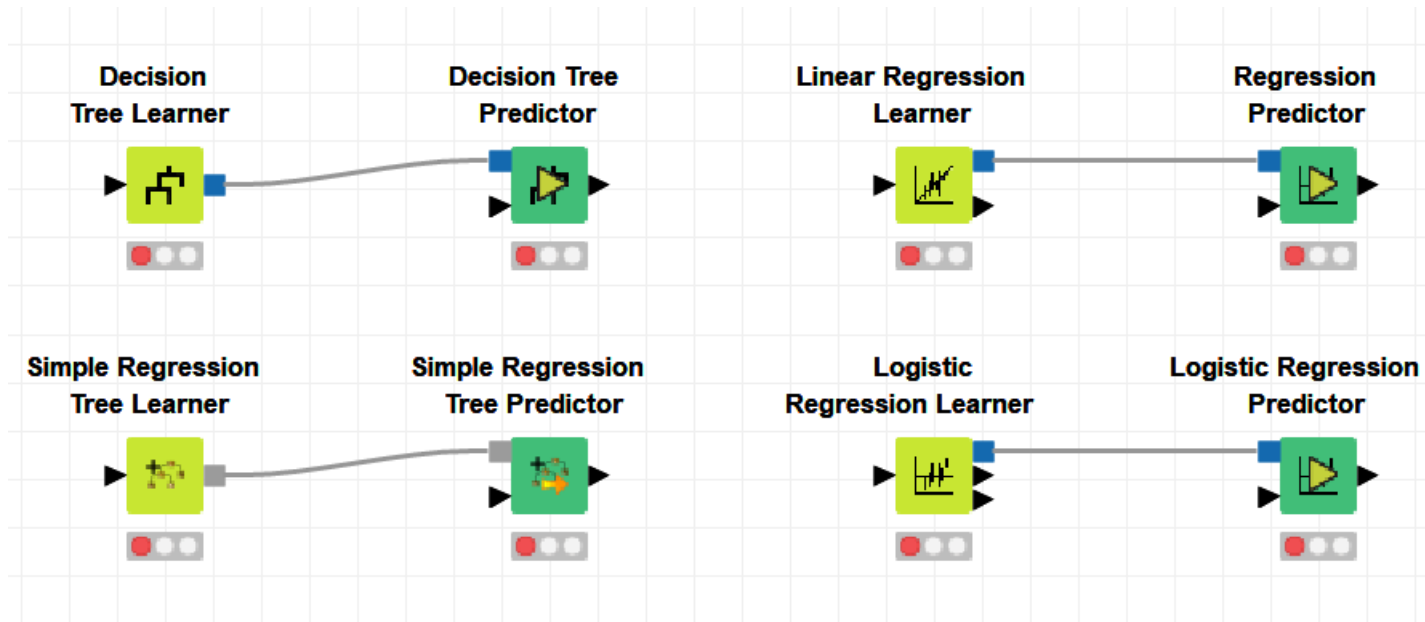


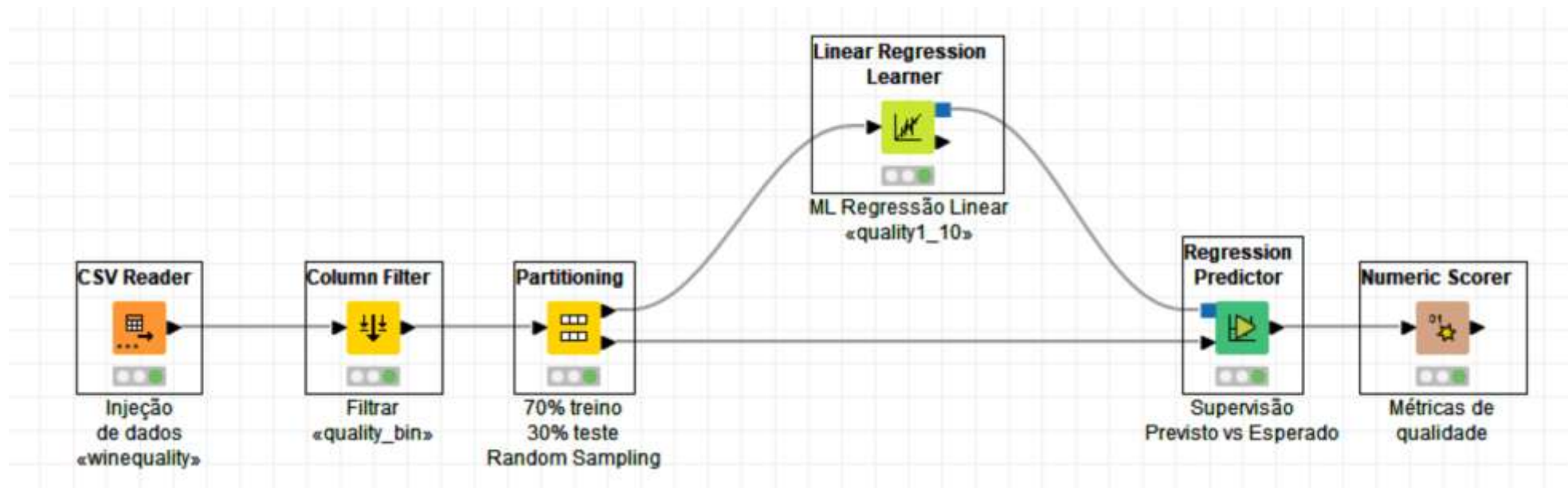
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



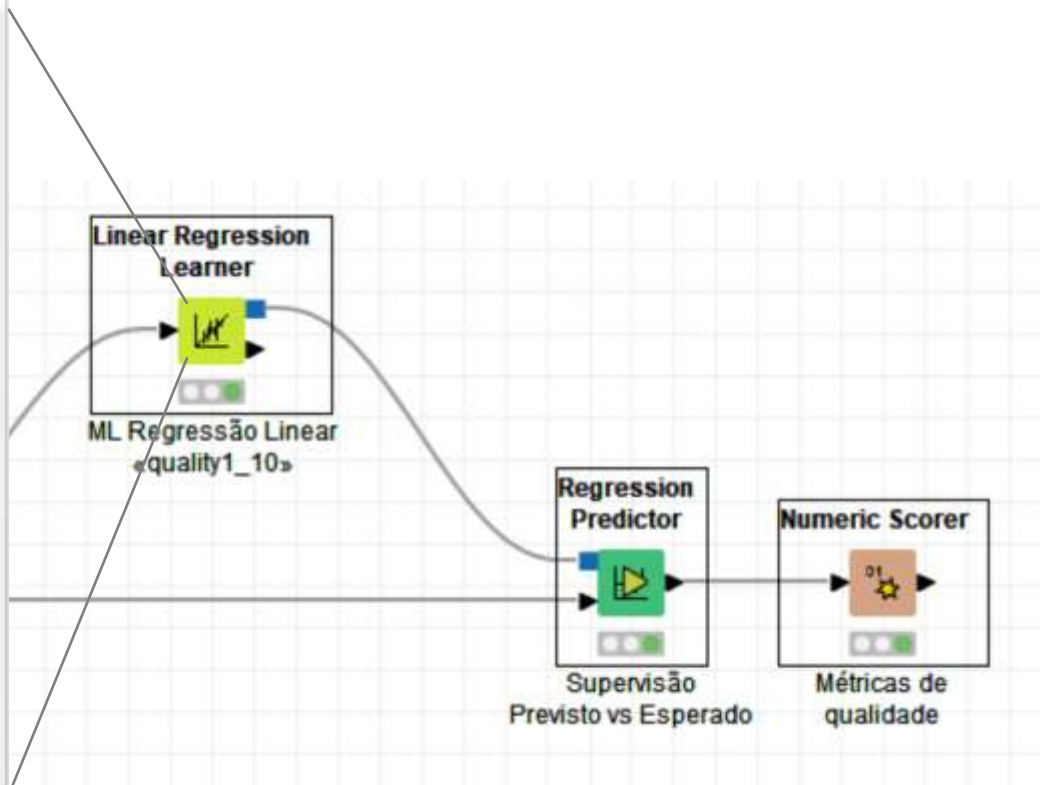
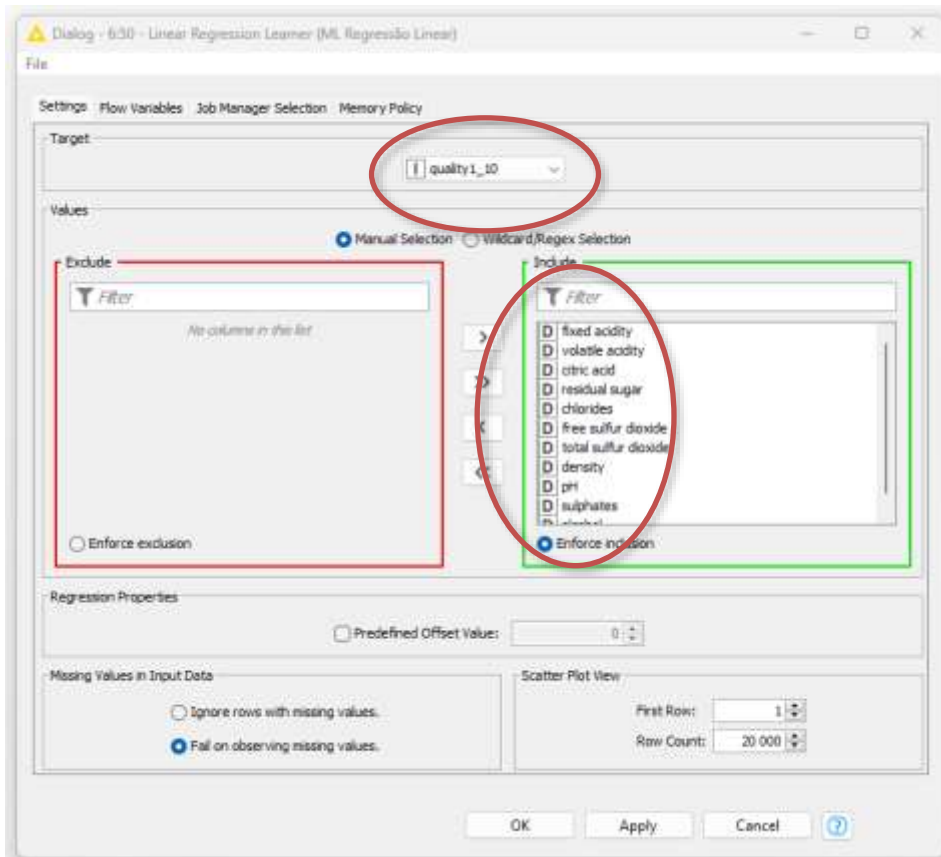
Nodos *Learner-Predictor* @ KNIME (exemplos)

- Alguns exemplos de nodos «Learner» e «Predictor», para várias técnicas de aprendizagem:

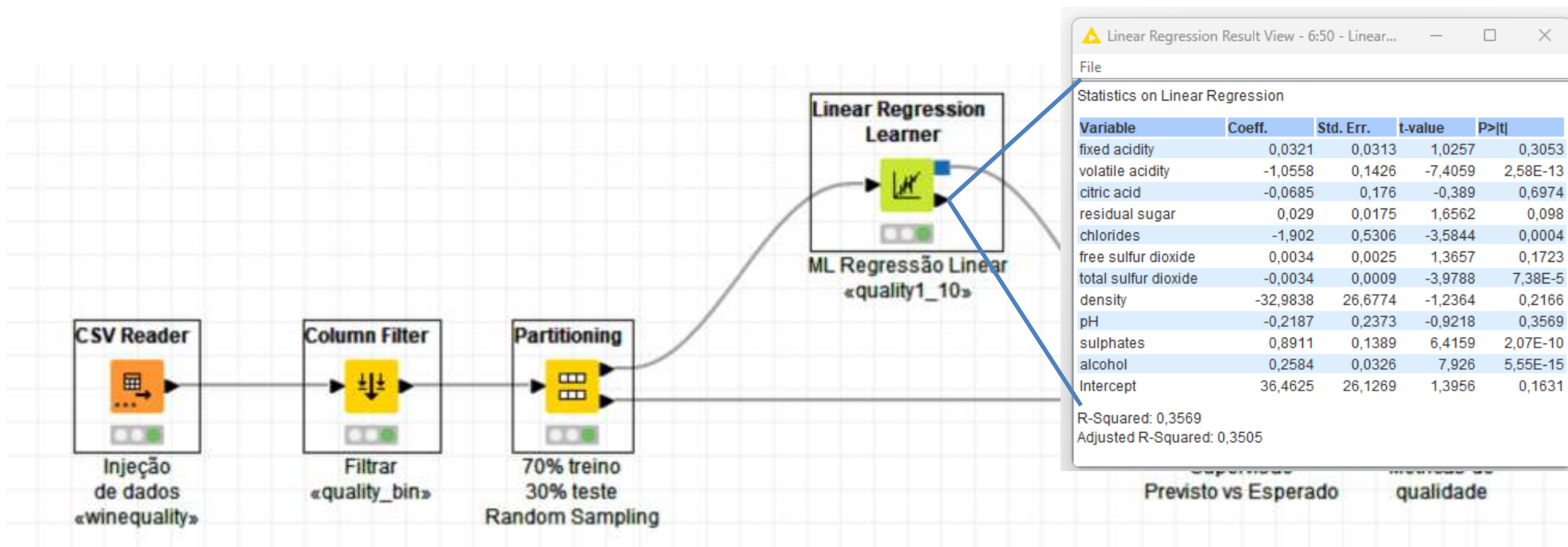




Regressão Linear



Regressão Linear



R²: coeficiente de determinação
é uma métrica do ajuste de um modelo linear aos valores observados de atributo(s) aleatório(s)

