

Universidade do Minho

Licenciatura em Engenharia Informática Mestrado Integrado em Engenharia Informática

Aprendizagem e Decisão Inteligentes 3°/4° ano, 2° Semestre Ano letivo 2022/2023

Enunciado Prático nº 4 Março, 2023

Tema

Aplicação de técnicas de aprendizagem com KNIME: Árvores de Decisão

Objetivos de aprendizagem

Com a realização desta ficha prática pretende-se que os alunos:

- Apliquem nodos de aprendizagem e previsão;
- Usem nodos de avaliação de modelos;

Enunciado

O problema descrito pelos dados do *dataset* «iris» respeita a um conjunto de informações obtidas de flores "iris" que se distinguem em 3 espécies: "setosa", "versicolor" e "virginica".

Os dados registados no *dataset* incluem a identificação de cada instância de uma flor através do comprimento e largura das pétalas e das sépalas, para as 3 espécies identificadas.

Mais informações sobre o problema estão incluídas no ficheiro disponível na plataforma e e-learning.



Tarefas

Descarregar o ficheiro disponível na plataforma de *e-learning* da UMinho, secção [Conteúdo] e realizar as tarefas seguintes:

- T1. Carregar o dataset «iris» e usar nodos de exploração de dados, analisando:
 - a) Tendências centrais
 - b) Dispersão estatística
 - c) Correlação entre features
- T2. Crie gráficos para visualizar as características dos dados
- T3. Utilize um nodo DECISION TREE LEARNER para treinar uma árvore de decisão;
- T4. Utilize um nodo DECISION TREE PREDICTOR para calcular as previsões do modelo obtido;
- T5. Avalie o desempenho do modelo pela ACCURACY, usando um nodo SCORER e analisando a matriz de confusão resultante;
- T6. Experimente diversas parametrizações do nodo DECISION TREE LEARNER, analise e documente os desempenhos alcançados;
- T7. Experimente outras formas de preparação dos dados e analise as consequências:
 - a) Normalização
 - b) Selecionar features mais relevantes
 - c) Fazer pruning
 - d) Avalie o desempenho com métricas diferentes da ACCURACY