

Trabalho Prático Nº3 – Nível de Ligação Lógica : Redes Ethernet e Protocolo ARP

Grupo 17 - Ana Rita Poças (a97284) , Bernard Georges (a96326) e João Pedro Braga (a97368)

3. Captura e análise de Tramas Ethernet

```
No.      Time          Source          Destination      Protocol Length Info
  557  13.932257169    172.26.6.194    193.137.9.150    TLSv1.2  1311  Application Data
Frame 557: 1311 bytes on wire (10488 bits), 1311 bytes captured (10488 bits) on interface wlp11s0, id 0
Ethernet II, Src: dc:41:a9:6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
  Destination: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
  Source: dc:41:a9:6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de)
  Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 172.26.6.194, Dst: 193.137.9.150
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 1297
  Identification: 0x2adf (10975)
  Flags: 0x4000, Don't fragment
  Fragment offset: 0
  Time to live: 64
  Protocol: TCP (6)
  Header checksum: 0x8d0c [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source: 172.26.6.194
  Destination: 193.137.9.150
Transmission Control Protocol, Src Port: 49858, Dst Port: 443, Seq: 644, Ack: 6171, Len: 1245
Transport Layer Security
```

1. Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

Src: IntelCor_6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

2. Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

O nosso sistema é representado pelo endereço MAC (dc:41:a9:6c:a5:de) e o sistema do router é representado pelo endereço MAC (00:d0:03:ff:94:00).

3. Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

Type: IPv4 (0x0800) este tem como objetivo identificar o IPv4

4. Quantos bytes são usados no encapsulamento protocolar, i.e. desde o início da trama até ao início dos dados do nível aplicacional? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar

São utilizados para o cabeçalho de Ethernet 14 bytes, para o cabeçalho de IP 20 bytes e para o cabeçalho de TCP 32 bytes.

$14+20+32 = 66$ bytes de overhead, cerca de 5% do tamanho total do pacote

A seguir responda às seguintes perguntas, baseado no conteúdo da trama Ethernet que contém o primeiro byte da resposta HTTP proveniente do servidor.

```

No.      Time          Source            Destination      Protocol Length Info
 569 13.977352043 193.137.9.150    172.26.6.194    TLSv1.2  917    Application Data
Frame 569: 917 bytes on wire (7336 bits), 917 bytes captured (7336 bits) on interface wlp11s0, id 0
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: dc:41:a9:6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de)
  Destination: dc:41:a9:6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de)
  Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
  Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 193.137.9.150, Dst: 172.26.6.194
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 903
  Identification: 0x0d78 (3448)
  Flags: 0x4000, Don't fragment
  Fragment offset: 0
  Time to live: 253
  Protocol: TCP (6)
  Header checksum: 0xeefc [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source: 193.137.9.150
  Destination: 172.26.6.194
Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 49858, Seq: 6171, Ack: 1889, Len: 851
Transport Layer Security

```

5. Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

O endereço corresponde ao sistema do site a que foi solicitado um pedido de envio de dados.

6. Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

Dst: IntelCor_6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de)

O endereço corresponde ao usuário do site, neste caso o grupo.

7. Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

Protocol: TCP (6)

TLSv1.2 Record Layer: Application Data Protocol: http-over-tls

4. Protocolo ARP

```

C:\Users\norab>arp -a

Interface: 192.168.56.1 --- 0x2
Internet Address      Physical Address      Type
192.168.56.255        ff-ff-ff-ff-ff-ff    static
224.0.0.22            01-00-5e-00-00-16    static
224.0.0.251           01-00-5e-00-00-fb    static
224.0.0.252           01-00-5e-00-00-fc    static
239.255.255.250       01-00-5e-7f-ff-fa    static

Interface: 172.26.98.251 --- 0x9
Internet Address      Physical Address      Type
172.26.254.254        00-d0-03-ff-94-00    dynamic
172.26.255.255        ff-ff-ff-ff-ff-ff    static
224.0.0.22            01-00-5e-00-00-16    static
224.0.0.251           01-00-5e-00-00-fb    static
224.0.0.252           01-00-5e-00-00-fc    static
239.255.255.250       01-00-5e-7f-ff-fa    static
255.255.255.255       ff-ff-ff-ff-ff-ff    static

```

8. Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas

A primeira coluna representa o IP de cada host da rede e este é um endereço que depende da rede. A segunda coluna representa o seu endereço MAC que é um dado pelo NIC sendo único para cada usuário independente da sua rede. Já a última coluna representa o tipo de dados que o usuário está a transportar.

É possível identificar os endereços de broadcast isto porque o seu MAC address é ff-ff-ff-ff-ff-ff

lykifyar

~

arp

16:13:02

0ms

Address	HWtype	HWaddress	Flags	Mask	Iface
_gateway	ether	00:d0:03:ff:94:00	C		wlp11
s0					

9. Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

```
Frame 32644: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface \Device\NPF_{3F9EB3...}
Ethernet II, Src: LiteonTe_2a:ef:bb (14:5a:fc:2a:ef:bb), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)
Address Resolution Protocol (request)
```

O destination no pedido ARP é como mostrado em cima ff:ff:ff:ff:ff:ff que se designa como o broadcast isso porque o objetivo inicial do programa é encontrar o valor MAC do host com o ip 172.26.57.47 que é seu destino.

10. Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

Type: ARP (0x0806), o valor apresentado indica que o payload é um pacote do tipo ARP.

11. Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

```
Opcode: request (1)
Sender MAC address: dc:41:a9:6c:a5:de (dc:41:a9:6c:a5:de)
Sender IP address: 172.26.6.194
Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
Target IP address: 172.26.76.34
```

O Opcode confirma que efetivamente estamos perante um pedido ARP.

A mensagem ARP contém IP da origem e do seu destino final e MAC da origem e do router.

12. Explícite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem.

O host de origem inicialmente não possui o MAC address do seu destino necessitando primeiramente gerar sua tabela ARP ele pede primeiramente o endereço MAC de seu objetivo guardando em sua tabela e podendo agora mandar o sua trama para este endereço.

13. Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

a. Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

Opcode: reply (2)

O valor do campo Opcode é 2, que especifica uma resposta (reply).

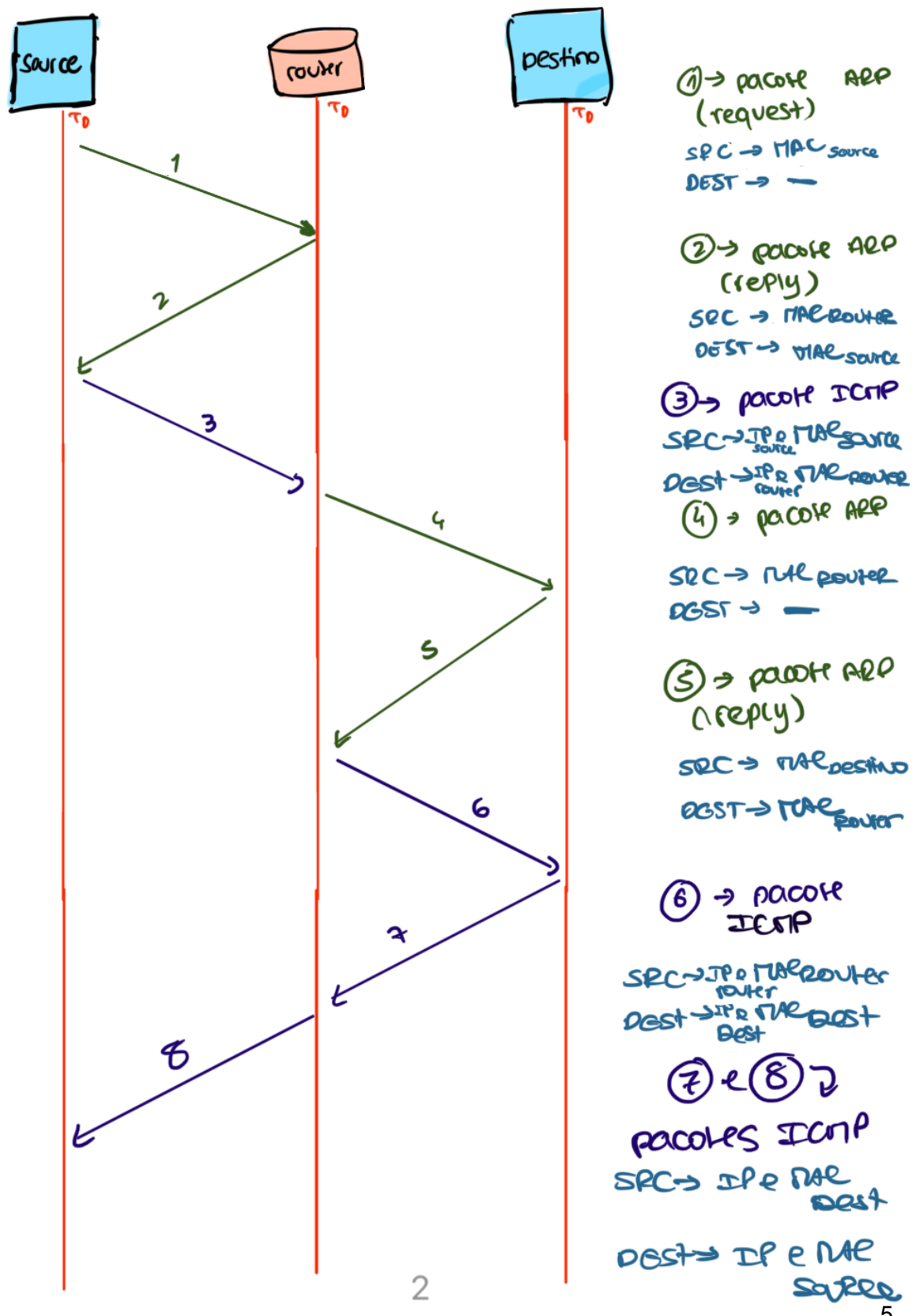
b. Em que campo da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

Sender MAC address: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

Sender IP address: 172.26.254.254

Encontra-se no campo MAC address.

14. Na situação em que efetua um ping a outro host, assumo que este está diretamente ligado ao mesmo router, mas noutra subrede, e que todas as tabelas ARP se encontram inicialmente vazias. Esboce um diagrama em que indique claramente, e de forma cronológica, todas as mensagens ARP e ICMP trocadas, até à recepção da resposta ICMP do host destino.



15. Através da opção tcpdump verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces do dispositivo de interligação no departamento A (LAN partilhada) e no departamento B (LAN comutada) quando se gera tráfego intra-departamento (por exemplo, fazendo ping IPaddr da Bela para Monstro, da Jasmine para o Alladin, etc.) Que conclui?

Bela

```
root@Bela:/tmp/pycore.40309/Bela.conf# ping 10.0.7.21
PING 10.0.7.21 (10.0.7.21) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.559 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.19 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=3 ttl=64 time=2.02 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=4 ttl=64 time=1.77 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=5 ttl=64 time=12.7 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=6 ttl=64 time=1.75 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=7 ttl=64 time=2.14 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=8 ttl=64 time=1.30 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=9 ttl=64 time=4.01 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=10 ttl=64 time=1.82 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=11 ttl=64 time=0.806 ms
64 bytes from 10.0.7.21: icmp_seq=12 ttl=64 time=2.21 ms
```

Output de tcpdump no server A

```
17:37:57.067072 IP 10.0.7.20 > 10.0.7.21: ICMP echo request, id 76, seq 11, length 64
17:37:57.070564 IP 10.0.7.21 > 10.0.7.20: ICMP echo reply, id 76, seq 11, length 64
17:37:58.069100 IP 10.0.7.20 > 10.0.7.21: ICMP echo request, id 76, seq 12, length 64
17:37:58.071338 IP 10.0.7.21 > 10.0.7.20: ICMP echo reply, id 76, seq 12, length 64
17:37:58.573136 IP 10.0.7.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:37:59.070731 IP 10.0.7.20 > 10.0.7.21: ICMP echo request, id 76, seq 13, length 64
17:37:59.072898 IP 10.0.7.21 > 10.0.7.20: ICMP echo reply, id 76, seq 13, length 64
17:38:00.072372 IP 10.0.7.20 > 10.0.7.21: ICMP echo request, id 76, seq 14, length 64
17:38:00.074099 IP 10.0.7.21 > 10.0.7.20: ICMP echo reply, id 76, seq 14, length 64
17:38:00.573952 IP 10.0.7.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:38:01.074203 IP 10.0.7.20 > 10.0.7.21: ICMP echo request, id 76, seq 15, length 64
```

Jasmine para Alladin

```
root@Jasmine:/tmp/pycore.40309/Jasmine.conf# ping 10.0.6.21
PING 10.0.6.21 (10.0.6.21) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.67 ms
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.159 ms
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.293 ms
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.263 ms
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.292 ms
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.290 ms
64 bytes from 10.0.6.21: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.119 ms
```

Output do tcpdump do server B

```
17:51:54.403435 IP6 fe80::200:ff:feaa:60 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
17:51:55.008350 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:51:57.008815 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:51:59.009438 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:51:59.991278 IP 10.0.6.20 > 10.0.6.21: ICMP echo request, id 65, seq 1, length 64
17:52:01.010033 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:03.010742 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:04.375490 IP6 fe80::200:ff:feaa:60 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
17:52:05.011148 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:07.012088 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:09.012694 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:11.013111 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:13.013625 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:14.379016 IP6 fe80::200:ff:feaa:60 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
17:52:15.014153 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:17.014748 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:52:19.015949 IP 10.0.6.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
```

Verificamos que, ao utilizar ping da Bela para o Monstro, o Servidor A recebe todos os pacotes que entram em trânsito na rede devido ao ping (através do tcpdump), mesmo não sendo destinado a este dispositivo.

Comente os resultados obtidos quanto à utilização de hubs e switches no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão.

Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

Comparado com os hubs, que propagam os pacotes que recebe para todos os dispositivos adjacentes, os switches são capazes de minimizar estes domínios de colisão, isto porque o switch compromete-se a registar os destinos em primeira instância para posteriormente apenas enviar os pacotes aos destinos corretos e não para todos os destinos possíveis, evitando colisões após este ponto.

16. Construa manualmente a tabela de comutação do switch do Departamento B, atribuindo números de porta à sua escolha.

	MAC ADDRESS	INTERFACE	TTL
Jasmine	00:00:00:aa:00:62	E2	60
Se	00:00:00:aa:00:61	E1	60
Alladin	00:00:00:aa:00:63	E3	60
R3	00:00:00:aa:00:60	E0	60

Conclusão

A realização deste trabalho prático, possibilitou a consolidação dos conceitos que tínhamos adquirido anteriormente nas aulas teóricas, sobretudo os conceitos de Redes Ethernet e Protocolo ARP, que serão fundamentais para o bom aproveitamento à Unidade Curricular e necessários no decorrer das nossas aprendizagens como futuros Engenheiros Informáticos.