

Processamento de Linguagens e Compiladores — LCC (3ºano)

Exame de Recurso

Data: 03 de Fevereiro de 2017

Hora: 09:00

Dispõe de 2 horas para realizar este exame

Questão 1: Expressões Regulares e Autómatos (5v)

Considere as seguintes ERs:

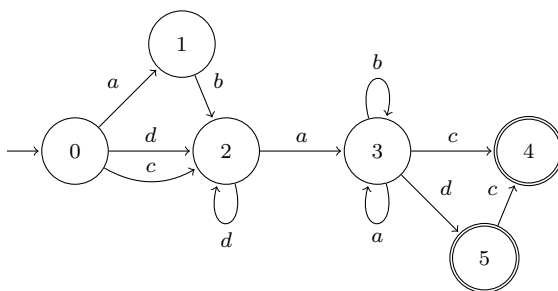
$$e1 = a b + (c d e^*)$$

$$e2 = a (b + c d) e^*$$

$$e3 = (a b + c d)^* e^+$$

Responda, então, às seguintes questões:

- explique a linguagem gerada por $e1$ e, usando a respectiva *cadeia de derivação*, diga se a frase "cdee" pertence a essa linguagem.
- construa informalmente o Autómatto Determinista equivalente a $e2$.
- construa formalmente (aplicando as regras dadas nas aulas) o Autómatto Não-Determinista equivalente $e3$.
- Escreva uma expressão regular para definir o *caminho para um ficheiro num sistema de diretorias*. Seguem-se alguns exemplos de caminhos válidos: "/", "/dir1", "dirA/dirB/", "/dir/dir1/dirA/fich.ext", etc;
- Qual a expressão regular correspondente ao seguinte autómato:



Questão 2: Filtros de Texto em Flex e GAWK (4v)

Especifique filtros de texto com base em expressões regulares e regras de produção (padrão-ação) para resolver as seguintes alíneas:

- Supondo que lhe é fornecido um ficheiro de triplos de uma ontologia muito grande (com mais de 10000 linhas) com o formato seguinte por cada linha:

(Sujeito,Relacao,Predicado)

desenvolva em GAWK um filtro que conte (e imprima no fim) as ocorrências de cada *conceito* distinto (note que os conceitos são o *Sujeito* e o *Predicado* de cada triplo) e faça uma lista de todas as *relações* mencionadas.

b) Considere a seguinte script GAWK:

```
#!/usr/bin/gawk -f
BEGIN { RS="href=[\''"]"; FS="[\''"]"; }
NR > 1 { print $1}
```

Indique o que ela faz quando aplicada a um ficheiro HTML. Para ilustrar a sua resposta, escreva um pequeno exemplo HTML e a respetiva saída.

c) Especifique em FLex um normalizador de espaço branco: tabs, mudanças de linha e espaços. O texto de entrada deverá ser passado para a saída com as seguintes transformações:

- Caracteres brancos no início da linha são retirados;
- Caracteres brancos no fim da linha são reduzidos apenas à mudança de linha;
- Qualquer sequência de um ou mais caracteres brancos no meio de uma linha (tabs e espaços) é reduzida a um único espaço.
- Qualquer palavra após um sinal de pontuação deve começar com uma maiúscula.

d) Escreva um filtro FLex que, dada receba como entrada uma GIC escrita em notação Yacc, e na saída imprima uma lista com todos os símbolos terminais dessa gramática – tanto os expressamente definidos como tokens (%token ...), como os terminais que aparecem protegidos nas produções da gramática (exemplo ',').

Questão 3: Desenho/especificação de uma Linguagem (3v)

Pretende-se uma linguagem de Domínio Específico que permita descrever os *Achados* de uma Escavação no âmbito de um processo Arqueológico. Para tal deve-se começar por identificar a escavação (nome, local). Depois descrevem-se os arqueólogos intervenientes (código, nome, unidade a que pertence, função na equipa (diretor, investigador, ajudante), e opcionalmente a área de especialidade (vidros, moedas, edifícios, metais)). Deve a seguir ser possível descrever os objetos encontrados (os ditos *Achados*) identificados através de um código, um tipo (vidro, moeda, edifício, metal), uma descrição (texto livre), o arqueólogo que o achou, o arqueólogo que o identificou, as coordenadas geográficas da local de descoberta. Por cada objeto deve ser ainda indicado o seu estado (mau, razoável, bom).

Escreva então uma Gramática Independente de Contexto, *GIC*, que especifique a Linguagem pretendida (note que o estilo da linguagem (mais ou menos verbosa) e o seu desenho são da sua responsabilidade).

Questão 4: Gramáticas, Tradução e Parsing Bottom-Up (8v)

Considere a gramática independente de contexto, *GIC*, abaixo apresentada, que permite descrever um processo de partilha dos bens herdados. A *GIC* abaixo permite descrever inicialmente o lote de bens (objetos) a partilhar; depois descrevem-se os herdeiros envolvidos e por fim indica-se, por cada herdeiro, a lista de bens escolhidos.

Note ainda que os símbolos terminais *T* estão definidos antes do conjunto de produções *P*, e os símbolos não-terminais *NT* são os que estão no lado esquerdo das produções. o símbolo **Partilhas** é o axioma da gramática (ou símbolo inicial).

```

T = { '.,', ';', ':', '(', ')', '>', ',', cod, str, num, A, B, C }
P = {
p1: Partilhas -> Bens ':' Herds ':' Escolhas
p2: Bens -> Bem OBens
p3: OBens -> ';' Bens
p4:      | &
p5: Herds -> '(' Herd ')' OHerds
p6: OHerds -> Herds
p7:      | &
p8: Escolhas -> Esc Escolhas
p9:      | '.,'
p10: Esc -> cod '>' Lst
p11: Lst -> cod '-' Pref RLst
p12: RLst -> &
p13:      | ',', cod '-' Pref RLst
p14: Pref -> A
p15:      | B
p16:      | C
p17: Bem -> cod '-' Desc '-' Valor
p18: Valor -> num
p19: Desc -> str
p20: Herd -> cod ',', Nome ',', Contacto
p21: Nome -> str
p22: Contacto -> str
}

```

Neste contexto e após analisar a *GIC* dada, responda às alíneas seguintes.

- Construindo a respectiva Árvore de Derivação, dê exemplo de uma frase concreta que pertença a esta linguagem.
- Mostre que esta *GIC* é **LL(1)** provando que não há conflitos em nenhuma das alternativas.
- Escreva as funções de um Parser RD para reconhecer qualquer *Terminal* e para Reconhecer os símbolos **Herds** e **OHerds**.
- Após estender a *GIC* dada, construa o respetivo **autómato LR(0)** — limite o seu desenho ao estado inicial, aos estados que dele saem e aos estados a seguir a cada um desses.
- Se num dados momento do **Parsing Bottom-Up** (BU) a *stack de parsing* contiver os símbolos (topo à esquerda)

Herds | ':' | Escolhas | \$ |

diga o que significa esse estado, isto é, o que é que já foi reconhecido e qual pode ser o próximo símbolo do ficheiro de entrada para o parsing continuar sem erros.

- Usando notação do Flex escreva um Analisador Léxico para a *GIC* dada, passando através de `yylval` o valor dos símbolos que representam classes de terminais.
- Usando notação do Yacc (e todas as facilidades oferecidas pelo par de ferramenta Lex/Yacc) transforme a *GIC* dada numa **gramática tradutora (GT)** (juntando-lhe ações semânticas) para:
 - contar o número de objetos a partilhar e o valor total desses bens e o valor que cabe a cada herdeiro (se todos receberem o mesmo).
 - sinalar erro se algum herdeiro escolher um objeto não-declarado.

Note que basta escrever as produções que tiver de completar com ações semânticas.