

Universidade do Minho

Escola de Engenharia

Departamento de Informática

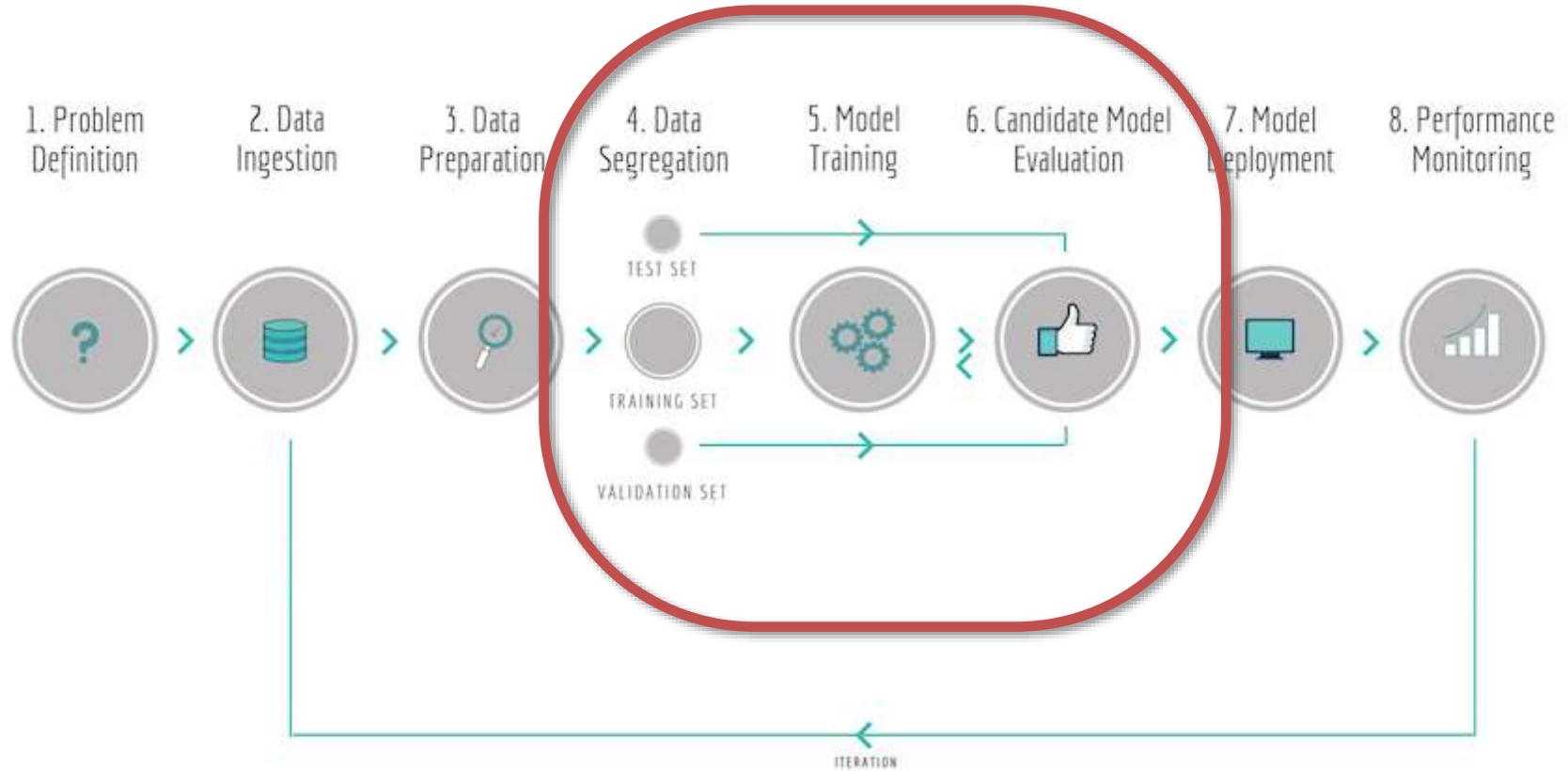
Árvores de Decisão @ KNIME

LEI/MiEI @ 2022/2023, 2º sem
[ADI³]

- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Árvores de Decisão
 - Learner
 - Predictor
 - Scorer
- Experimentação
(*hands on*)

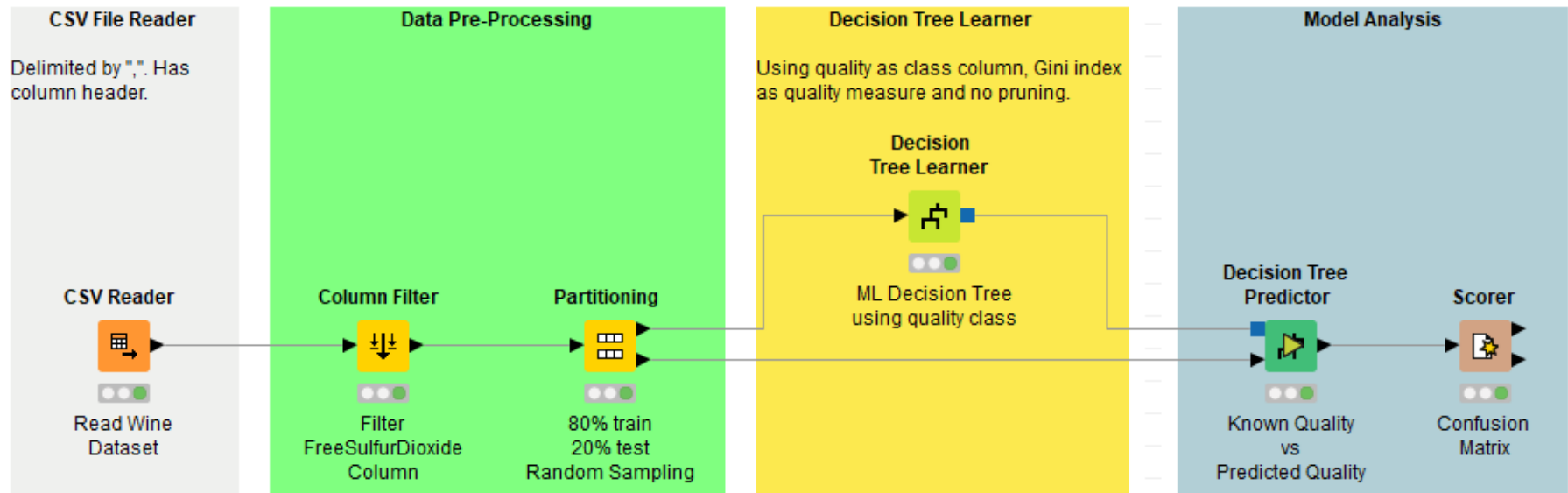


A Machine Learning Pipeline

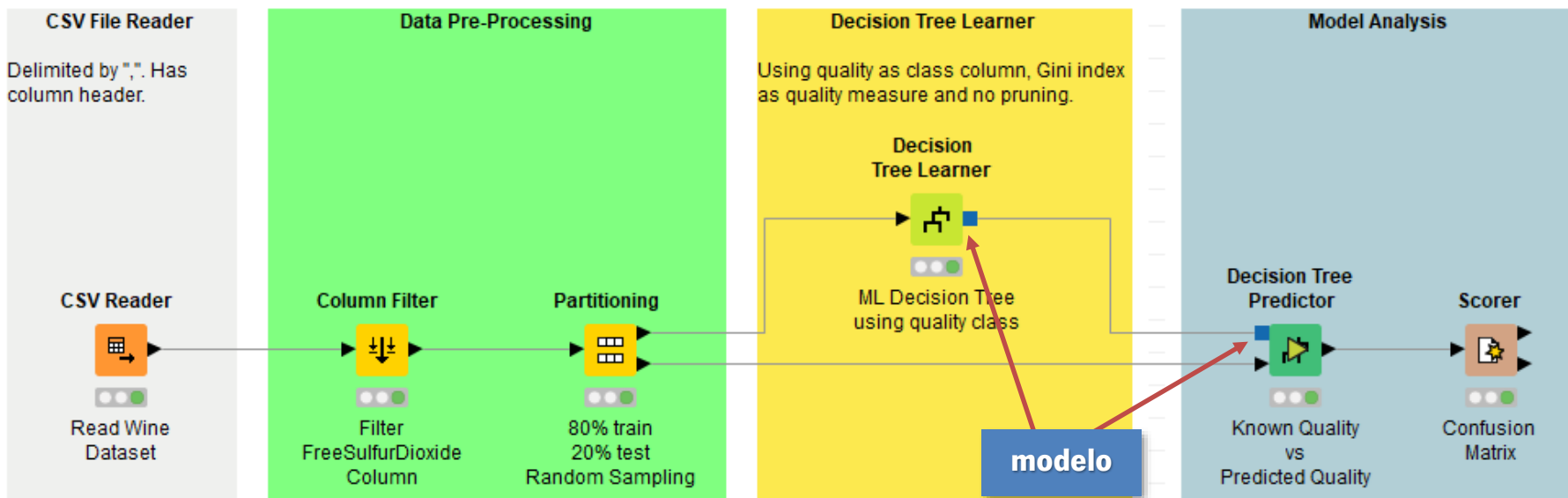


(<https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7>)

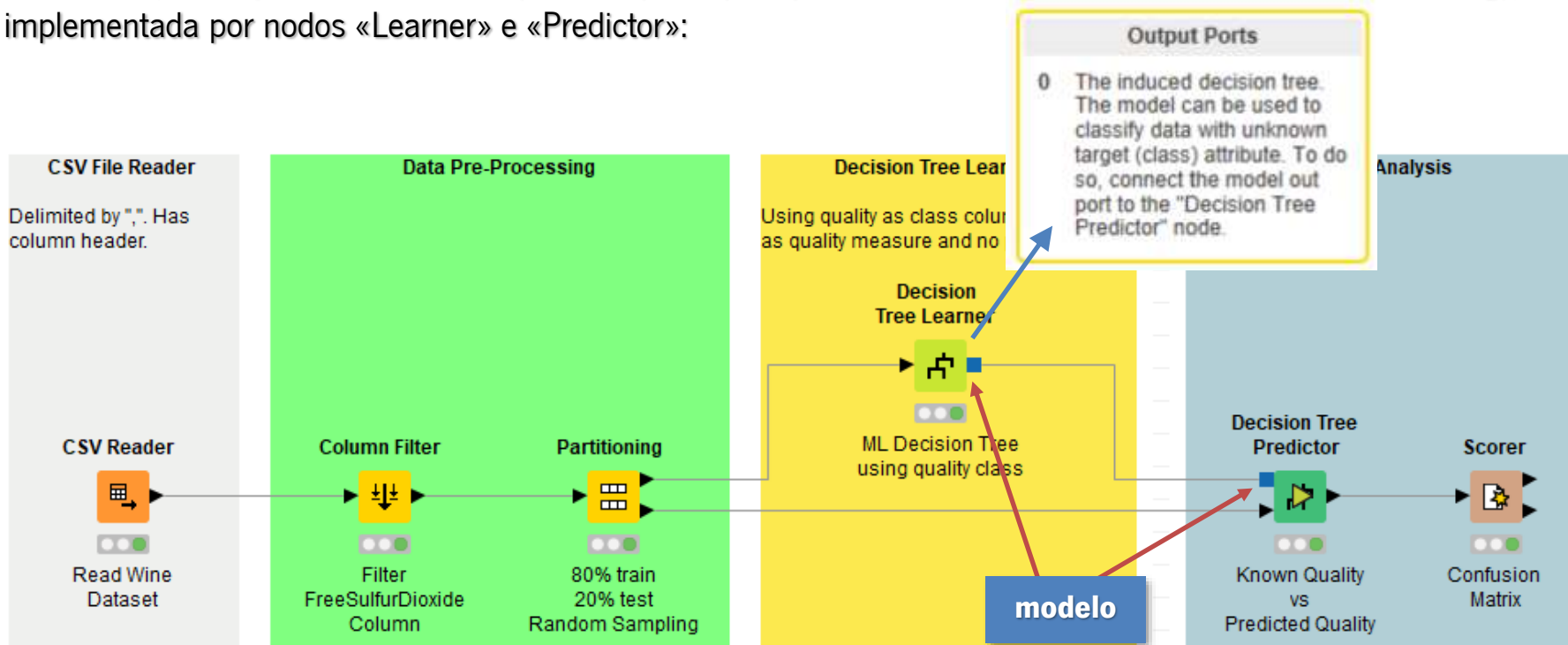
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



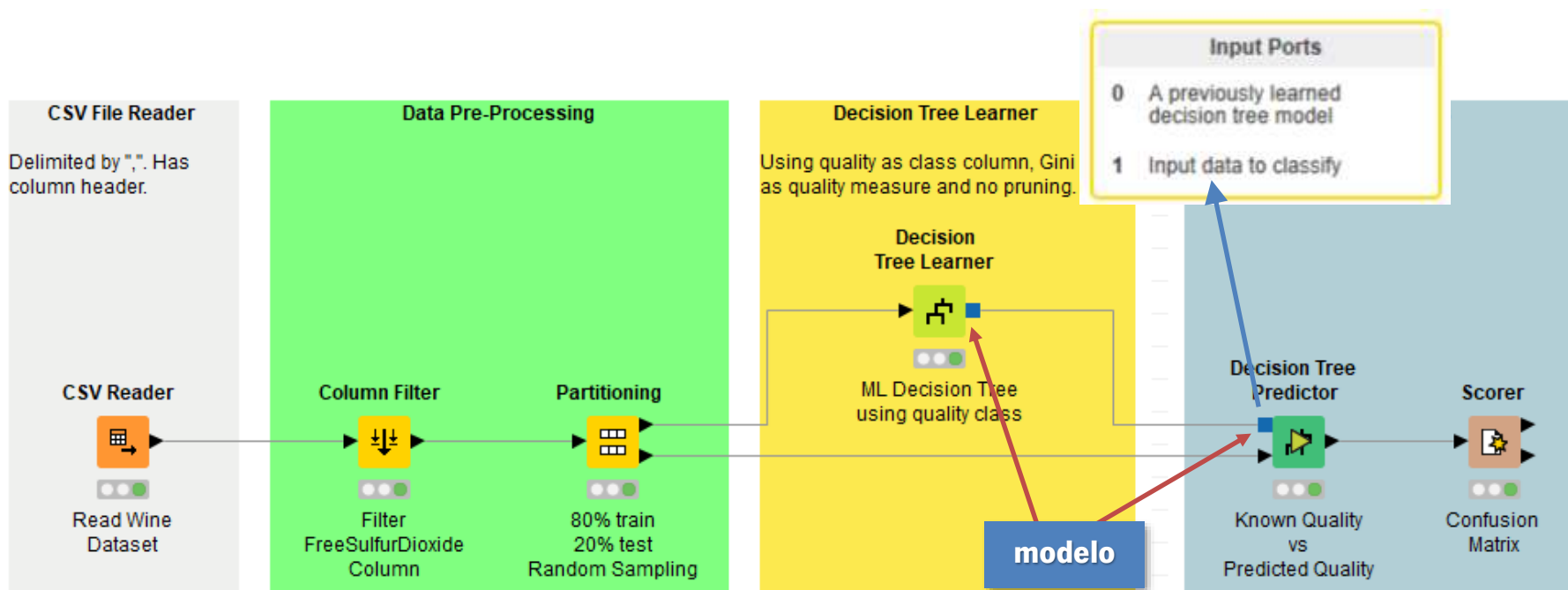
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



Nodos *Learner-Predictor* @ KNIME (exemplos)

- Alguns exemplos de nodos «Learner» e «Predictor», para várias técnicas de aprendizagem:

