#### 12.3

Considere o seguinte problema de planeamento de produção de 1000 unidades de um determinado produto. Existem 4 máquinas diferentes disponíveis, cujos custos fixos, custos variáveis e capacidades máximas são os indicados no quadro seguinte:

máquina	custos fixos	custos variáveis	capacidade máxima
1	20	7	500
2	40	4	200
3	10	8	400
4	70	1	600

Por razões técnicas, pelo menos uma das máquinas deve ficar inativa para se proceder a operações de manutenção.

Sabe-se também que, para a máquina 4, que possui maiores custos fixos e menores custos variáveis, a quantidade mínima que interessa fabricar é de 500 unidades.

a) Formule o problema como um modelo de programação inteira, explicando sucintamente cada uma das restrições

### 12.3 a) Resolução

 $x_i$ : quantidade a produzir de produto na máquina i

 $y_i$ : Decidir se a máquina i funciona

 $i \in \{1,2,3,4\}$ 

Custos fixos se funcionar a máquina

FO: Min 
$$z = 20y_1 + 40y_2 + 10y_3 + 70y_4 + 7x_1 + 4x_2 + 8x_3 + x_4$$

s.a:

Custos por unidade produzida na máquina

$$x_1 \le 500y_1$$

$$x_2 \le 200y_2$$

$$x_3 \le 400y_3$$

$$500y_4 \le x_4 \le 600y_4$$

Capacidades máximas das máquinas, se forem usadas

$$y_1 + y_2 + y_3 + y_4 \le 3$$
 (Manutenção)

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1000 (produzir 1000 unidades)$$

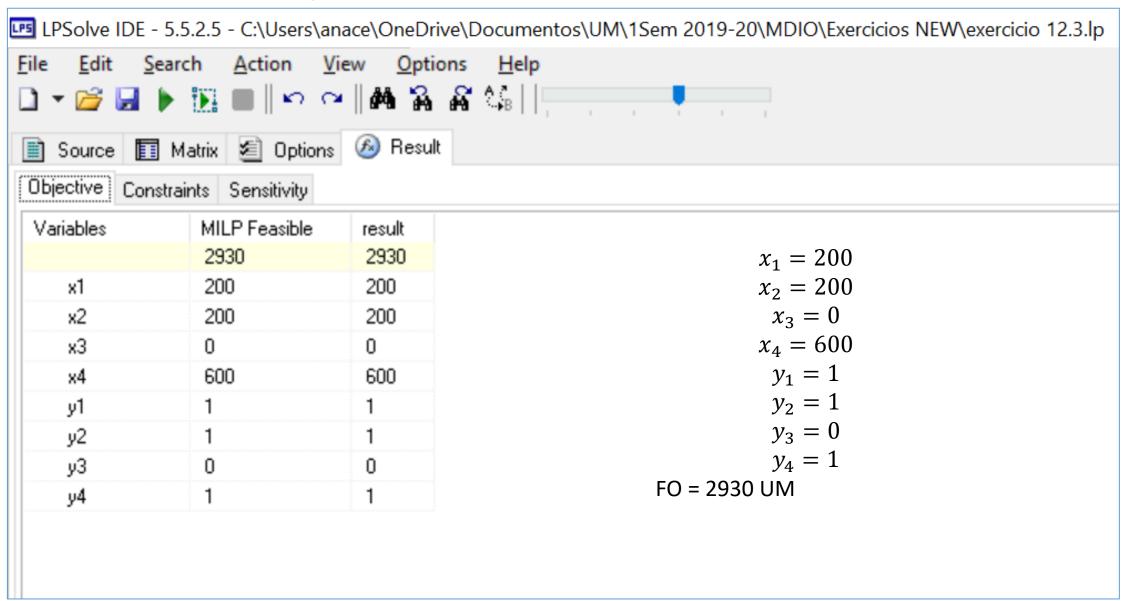
$$x_i \ge 0 \ e \ inteiros$$
,  $i \in \{1,2,3,4\}$ 

$$y_i \in \{0,1\}$$

### 12.3 b) Resolução

```
LPSolve IDE - 5.5.2.5 - C:\Users\anace\OneDrive\Documentos\UM\1Sem 2019-20\MDIO\Exercicios NEW\exercicio 12.3.lp
                                                                                                                                                 X
File Edit Search Action View Options Help
🔳 Source 🔳 Matrix 🗷 Options 🔗 Result
  1 /* Exercicio 12.3 */
  3 \min: 7 \times 1 + 4 \times 2 + 8 \times 3 + 1 \times 4 +
  4 + 20 y1 + 40 y2 + 10 y3 + 70 y4;
  6 /* Quantidade total a fabricar */
  7 quantidade: x1 + x2 + x3 + x4 = 1000;
  9 /* Restrições lógicas que indicam uso da maquina
       quando há a respectiva actividade
       (adicionalmente impõem a capacidade máxima da maquina) */
 12 Actividade1 indica UsoMaguina1: x1 <= 500 y1;
 13 Actividade2 indica UsoMaquina2: x2 <= 200 y2;
 14 Actividade3 indica UsoMaquina3: x3 <= 400 y3;
 15 Actividade4 indica UsoMaquina4: x4 <= 600 y4;
 16
 17 /* quantidade minima maquina 4 */
 18 maquina4min: x4 >= 500 y4;
 20 /* uma das máquinas em manutenção
       (poderá não haver interesse em usar todas as 3 restantes) */
 22 manutancao: y1 + y2 + y3 + y4 <= 3;
 23
 24 bin y1, y2, y3, y4;
 25
 26 /*
 27 as seguintes restrições são muitas vezes relaxadas
 28 na prática, sendo o valor do nível de actividade arredondado
 29 */
 30 //int x1, x2, x3;
 31
10:23
           ITE: 7
                                   INV: 4
                                               NOD: 2
                                                          TME: 0,02
```

## 12.3 c) Resolução



#### 12.4

O problema de localização de armazéns tem como objetivo escolher os locais onde instalar armazéns para servir um conjunto de clientes. Considere que existe uma capacidade associada a cada local possível, e uma procura associada a cada cliente. A procura dos clientes afetos a um dado armazém não pode exceder a sua capacidade. Pretende-se satisfazer os pedidos a um custo global mínimo, que envolve os custos mensais de renda dos armazéns e os custos de transporte da mercadoria entre os armazéns e os clientes.

Considere 4 possíveis armazéns (A, B, C e D) com as capacidades de 35, 28, 22 e 28, respetivamente, e com as rendas mensais indicadas na Tabela. Existe um conjunto de 5 clientes (a, b, c, d e e) que representam as procuras de 14, 12, 10, 12 e 8, respetivamente.

Os custos de transporte unitários de transporte entre cada possível armazém e cada cliente são os indicados na Tabela.

Rendas		Custos de Transporte						
		a	b	c	d	e		
A	50	2	5	1 9	2	5	35	
В	32	4			1	4	28	
C	28	1		5	6	2	22	
D	36	7	1	2	2	8	28	
		14	12	10	12	8	•	

Formule um modelo de programação inteira que lhe permita determinar qual o conjunto ótimo de armazéns a selecionar. Considere variáveis *xi j* que designam a quantidade a transportar desde o armazém *i* até ao cliente *j* e variáveis binárias *yi*, que tomam o valor 1, se o armazém *i* é selecionado, e 0, caso contrário.

### 12.4 a)

```
x_{ij}: quantidade a transportar do armazém i para o cliente j
                                                                                    i \in \{1,2,3,4\}
x_i: decidir se o armazém i é selecionado ou não
                                                                                   i \in \{1,2,3,4,5\}
FO: \min z = 50y_1 + 32y_2 + 28y_3 + 36y_4 + 2x_{11} + 5x_{12} + x_{13} + 2x_{14} + 5x_{15} + 4x_{21}
+4x_{22} + 9x_{23} + x_{24} + 4x_{25} + x_{31} + 8x_{32} + 5x_{33} + 6x_{34} + 2x_{35} + 7x_{41} + x_{42} + 2x_{43}
+2x_{44}+8x_{45}
s.a:
x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} + x_{15} \le 35x_1  (enviar do armazém 1)
x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} + x_{25} \le 28x_2 (enviar do armazém 2)
x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} + x_{35} \le 22x_3 (enviar do armazém 3)
x_{41} + x_{42} + x_{43} + x_{44} + x_{45} \le 28x_4 \text{ (enviar do armazém 4)}
x_{11} + x_{21} + x_{31} + x_{41} \ge 14 (receber cliente 1)
x_{12} + x_{22} + x_{32} + x_{42} \ge 12 (receber cliente 2)
x_{13} + x_{23} + x_{33} + x_{43} \ge 10 (receber cliente 3)
x_{14} + x_{24} + x_{34} + x_{44} \ge 12 (receber cliente 4)
                                                                             x_{ij} \ge 0 e inteiros
```

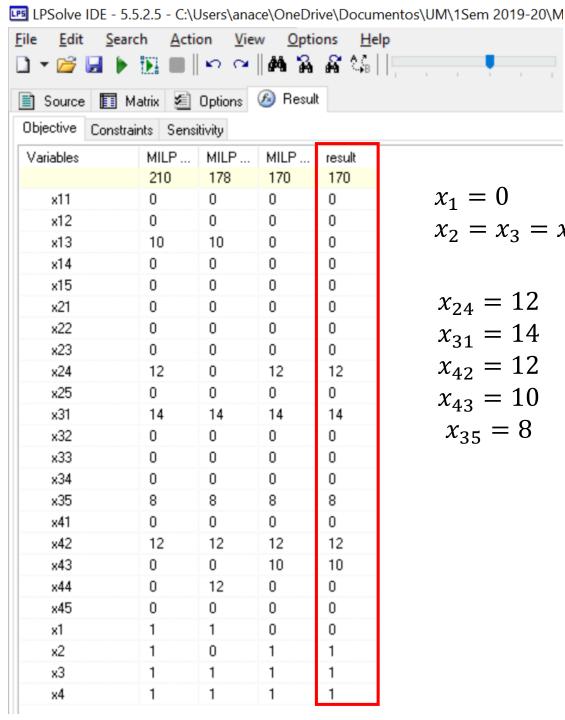
 $y_i \in \{0,1\}$ 

 $x_{15} + x_{25} + x_{35} + x_{45} \ge 8$  (receber cliente 5)

### 12.4 a)

```
LPSolve IDE - 5.5.2.5 - C:\Users\anace\OneDrive\Documentos\UM\1Sem 2019-20\MDIO\Exercicios
<u>F</u>ile
     Edit Search Action View Options Help
🖺 Source 🛐 Matrix 🗷 Options 🔗 Result
   1 min: 2 \times 11 + 5 \times 12 + 1 \times 13 + 2 \times 14 + 5 \times 15
         + 4 \times 21 + 4 \times 22 + 9 \times 23 + 1 \times 24 + 4 \times 25
         + 1 \times 31 + 8 \times 32 + 5 \times 33 + 6 \times 34 + 2 \times 35
         + 7 \times 41 + 1 \times 42 + 2 \times 43 + 1 \times 44 + 8 \times 45
         + 50 \times 1 + 32 \times 2 + 28 \times 3 + 36 \times 4;
              ×11 +
                        x12 +
                                x13 +
                                          ×14 +
                                                    x15 \le 35 x1;
              x21 +
                       x22 +
                                 x23 +
                                          x24 + x25 \le 28 x2;
              x31 +
                       x32 +
   9
                                 x33 +
                                          x34 + x35 \le 22 x3;
              ×41 +
                        x42 +
                                  x43 +
                                            x44 +
                                                      x45 \le 28 x4;
  10
  11
  12
              x11 +
                        x21 +
                                            \times 41 > = 14 ;
                                 x31 +
  13
              x12 +
                        x22 +
                                  x32 +
                                          x42 >= 12;
  14
         +
              x13 +
                        x23 +
                                 x33 +
                                          x43 >= 10;
  15
              x14 +
                        x24 +
                                  x34 +
                                            \times 44 > = 12 ;
         +
  16
              x15 +
                        x25 +
                                  x35 +
                                            x45 >= 8;
  17
  18
  19 bin x1, x2, x3, x4;
  20
```

### 12.4 a)

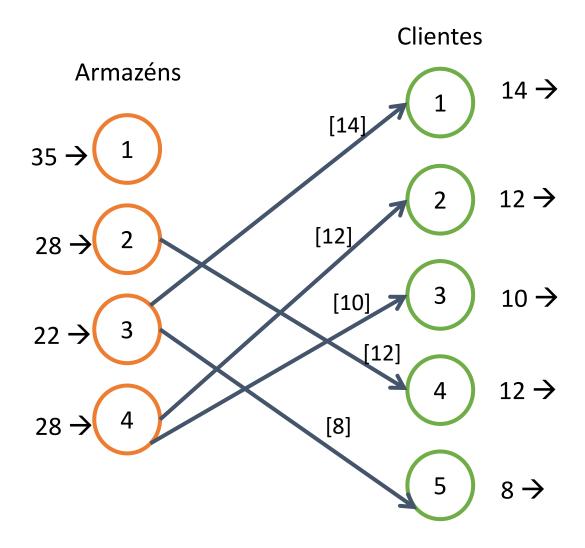


Usando o Ipsolve, determine a solução ótima do problema.

$$x_1 = 0$$
  
 $x_2 = x_3 = x_4 = 1 \rightarrow \text{Armaz\'ens 2, 3 e 4 s\~ao selecionados}$ 

$$x_{24} = 12$$
 $x_{31} = 14$ 
 $x_{42} = 12$ 
 $x_{43} = 10$ 
 $x_{35} = 8$ 

 $12.4\,b)$  Identifique os armazéns a selecionar e desenhe o plano de transporte



# $12.4\ c)$ Verifique que a solução obedece a todas as restrições

