

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 9 з дисципліни  
«Алгоритми та структури даних-1.  
Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів обходу масивів»

Варіант 20

Виконав студент

ІП-15, Ликова Катерина Олександрівна  
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив

\_\_\_\_\_  
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021

**Мета** – дослідити алгоритми обходу масивів, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

### Постановка задачі

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом (табл. 1).
2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
3. Обчислення змінної, що описана в п.1, згідно з варіантом (табл. 1).

### Таблиця 1

Задано матрицю дійсних чисел  $A[n,n]$ , ініціалізувати матрицю обходом по рядках. На головній діагоналі матриці знайти перший максимальний і останній мінімальний елементи, а також поміняти їх місцями з елементами побічної діагоналі.

### Математична модель

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Кількість рядків і стовпців матриці	Цілий	n	Початкові дані
Матриця	Дійсний	A[][]	Результат
Масив, що містить середні значення елементів головної діагоналі матриці A	Дійсний	B[]	Проміжні дані
Функція, що надає матриці A значення елементів обходом по рядках	Порожній	input_matr	Проміжні дані
Функція, що виводить значення елементів матриці A	Порожній	output_matr	Проміжні дані
Функція, що створює масив B та знаходить його перший максимальний і останній	Порожній	task	Проміжні дані

мінімальний елементи, а також міняє їх місцями з елементами побічної діагоналі матриці A			
Змінна, що задає значення матриці A	Цілий	cnt	Проміжні дані
Змінна, що визначає парний рядок чи ні	Цілий	dir	Проміжні дані
Змінна, що слугує індексом масиву B від час його ініціалізації	Цілий	k	Проміжні дані
Максимальне значення елемента масиву B	Дійсний	max	Проміжні дані
Індекс першого максимального елемента масиву B	Цілий	l	Проміжні дані
Мінімальне значення елемента масиву B	Дійсний	min	Проміжні дані
Індекс останнього мінімального елемента масиву B	Цілий	m	Проміжні дані
Змінна для перестановки двох значень елементів матриці A	Дійсний	t	Проміжні дані
Лічильник циклів	Цілий	i	Проміжні дані
Лічильник циклів	Цілий	j	Проміжні дані
Параметр функцій input_matr, output_matr, task	Цілий	p1	Проміжні дані
Параметр функцій input_matr, output_matr, task	Цілий	p2	Проміжні дані
Параметр функції task	Дійсний	arr	Проміжні дані
Параметр функцій input_matr, output_matr, task	Дійсний	matr	Проміжні дані

Для вирішення даного завдання потрібно спочатку ввести значення змінної n.

Далі використати функцію input\_matr, де: присвоїти значення cnt, dir; виконати

цикл, де починаючи з одиниці якщо рядок непарний, заповнити його значеннями зліва направо збільшуючи кожен наступний елемент на 1; якщо рядок парний виконати аналогічні дії, але заповнюючи справа наліво. Якщо  $dir < 0$  рядок не парний, якщо  $dir < 0$  парний. Наступним кроком потрібно вивести матрицю A застосувавши функцію `output_matr`. Потім треба використати функцію `task`, де присвоїти значення `k`, за допомогою цикла присвоїти масиву B значення головної діагоналі матриці A, присвоїти значення `max`, знайти максимальне значення елемента B застосовуючи цикл, присвоїти значення `l`, знайти коефіцієнт першого максимального значення елемента B циклом, присвоїти значення `min`, знайти мінімальне значення елемента B застосовуючи цикл, присвоїти значення `m`, знайти коефіцієнт останнього мінімального значення елемента B циклом, замінюючи отримані елементи відповідними того ж рядка побічної діагоналі матриці A. Виводимо отриману матрицю A функцією `output_matr`.

#### *Розв'язання*

*Крок 1.* Визначимо основні дії.

*Крок 2.* Вводимо значення змінної `n`.

*Крок 3.* Присвоюємо значення змінній `A[][]` та виводимо її.

*Крок 4.* Деталізуємо дії знаходження змінної `A[][]` та виводимо її.

#### *Псевдокод*

##### *Основна програма*

###### *крок 1*

###### **початок**

`n`

`input_matr(A, n, n)`

`output_matr(A, n, n)`

`task(A, B, n, n)`

`output_matr(A, n, n)`

###### **кінець**

##### *Підпрограми*

`input_matr(matr, p1, p2)`

cnt = 1

dir = -1

**повторити для і від 0 до p1**

**якщо** dir < 0

**то**

**повторити для j від 0 до p2**

A[i][j] = cnt+1

**все повторити**

**все якщо**

**якщо** dir > 0

**то**

**повторити для j від 1 до p2 - 1, j=j-1**

A[i][j] = cnt+1

**все повторити**

**все якщо**

dir = -dir

**все повторити**

**кінець** input\_matr(matr, p1, p2)

output\_matr(matr, p1, p2)

**повторити для і від 0 до p1**

**повторити для j від 0 до p2**

**виведення** matr[i][j]

**все повторити**

**все повторити**

**кінець** output\_matr(matr, p1, p2)

task (matr, arr, p1, p2)

k = -1

**повторити для і від 0 до p1**

**повторити для j від 0 до p2**

**якщо  $i == j$**

**то**

$k = k + 1$

$arr[k] = matr[i][j]$

**все якщо**

**все повторити**

**все повторити**

$max = 0$

**повторити для i від 0 до p1**

**якщо  $arr[i] > max$**

**то**

$max = arr[i]$

**все якщо**

**все повторити**

$l = -1$

**повторити для i від 0 до p1**

**якщо  $l < i$  та  $max == arr[i]$**

**то**

$l = i$

**все якщо**

**все повторити**

$min = max$

**повторити для i від 0 до p1**

**якщо  $arr[i] < min$**

**то**

$min = arr[i]$

**все якщо**

**все повторити**

$m = p1 + 1$

**повторити для  $i$  від 0 до  $p1$**

**якщо  $m > i$  та  $max == arr[i]$**

**то**

$m = i$

**все якщо**

**все повторити**

**повторити для  $i$  від 0 до  $p1$**

**повторити для  $j$  від 0 до  $p2$**

**якщо  $(i == 1 \text{ та } j == 1)$  або  $(i == m \text{ та } j == m)$**

**то**

$t = matr[i][j]$

$matr[i][j] = matr[i][p1 - 1 - j]$

$matr[i][p1 - 1 - j] = t$

**все якщо**

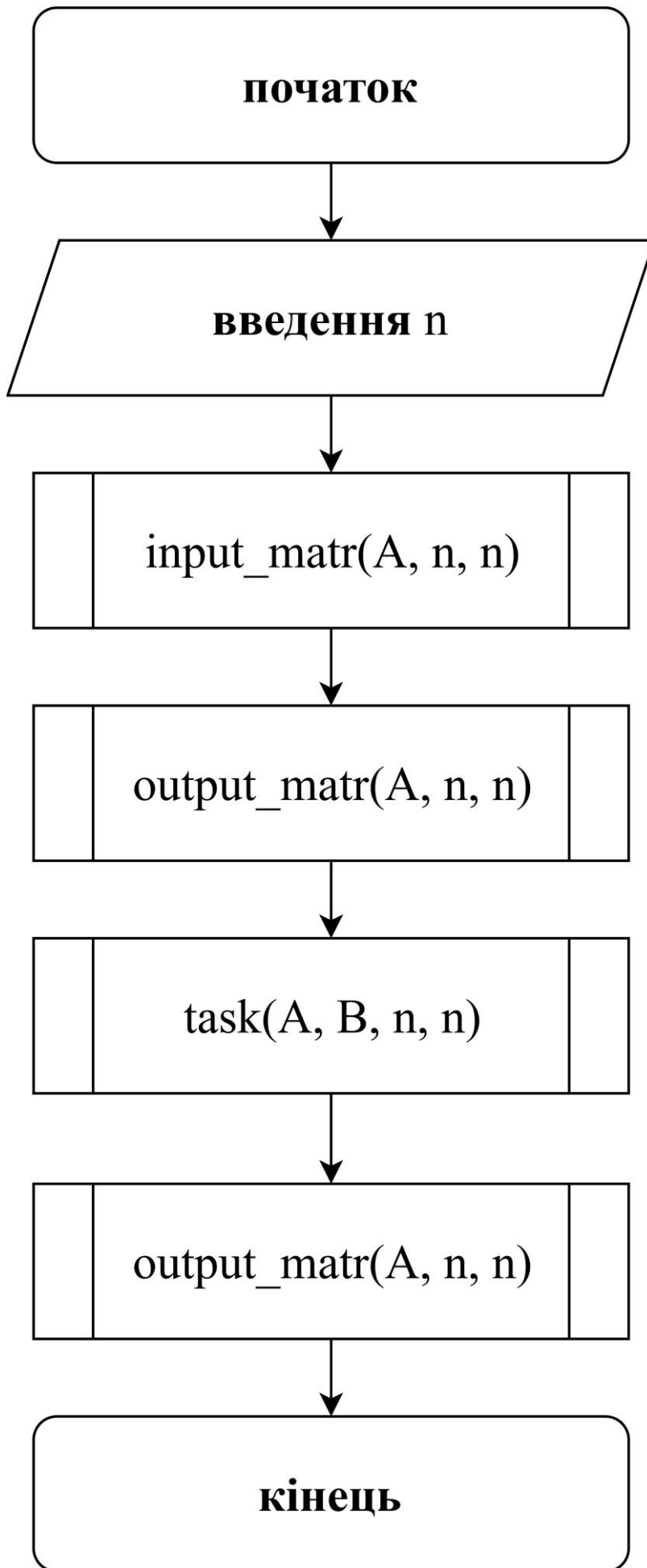
**все повторити**

**все повторити**

**кінець task (matr, arr, p1, p2)**

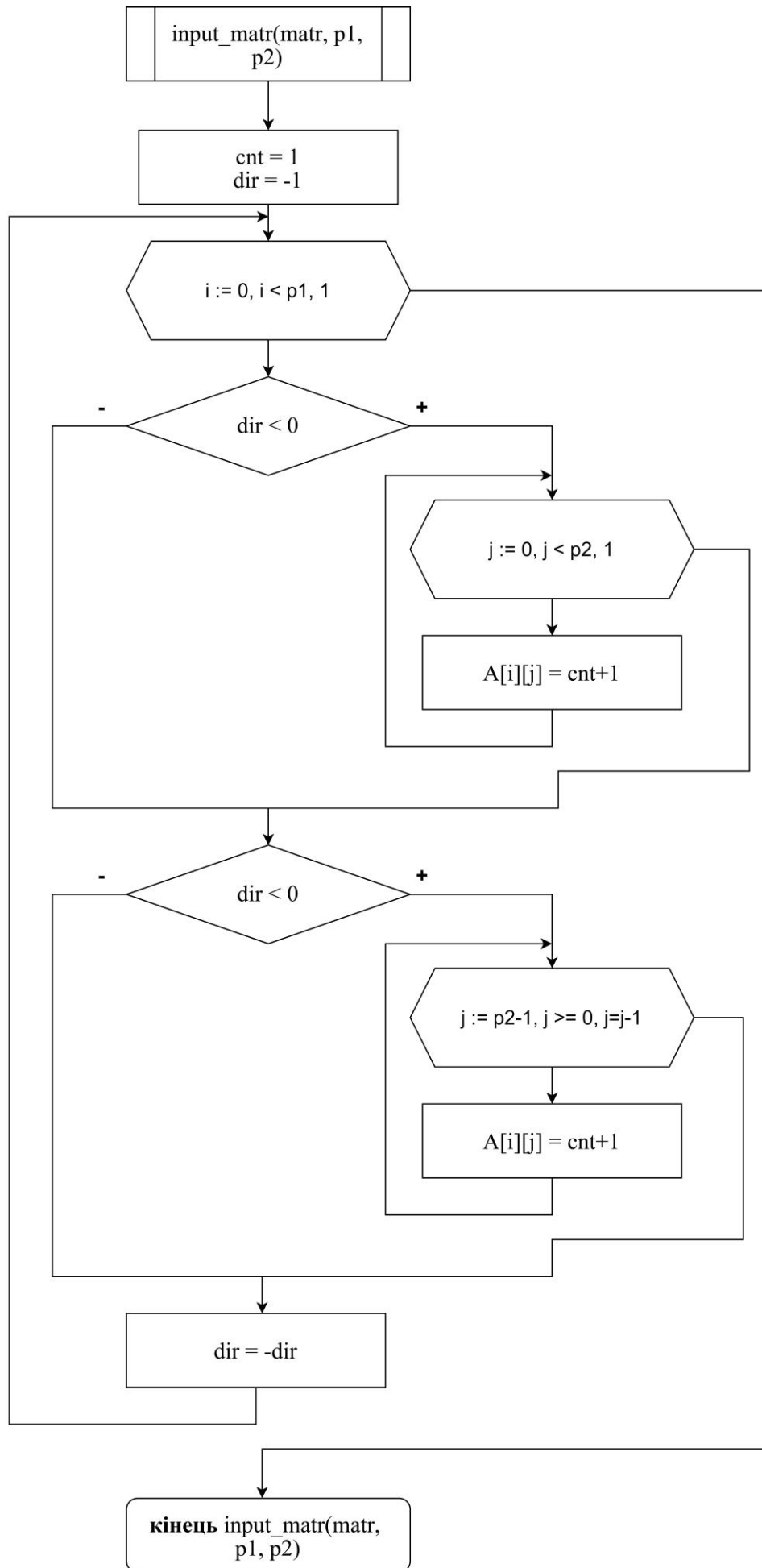
*Блок-схема*

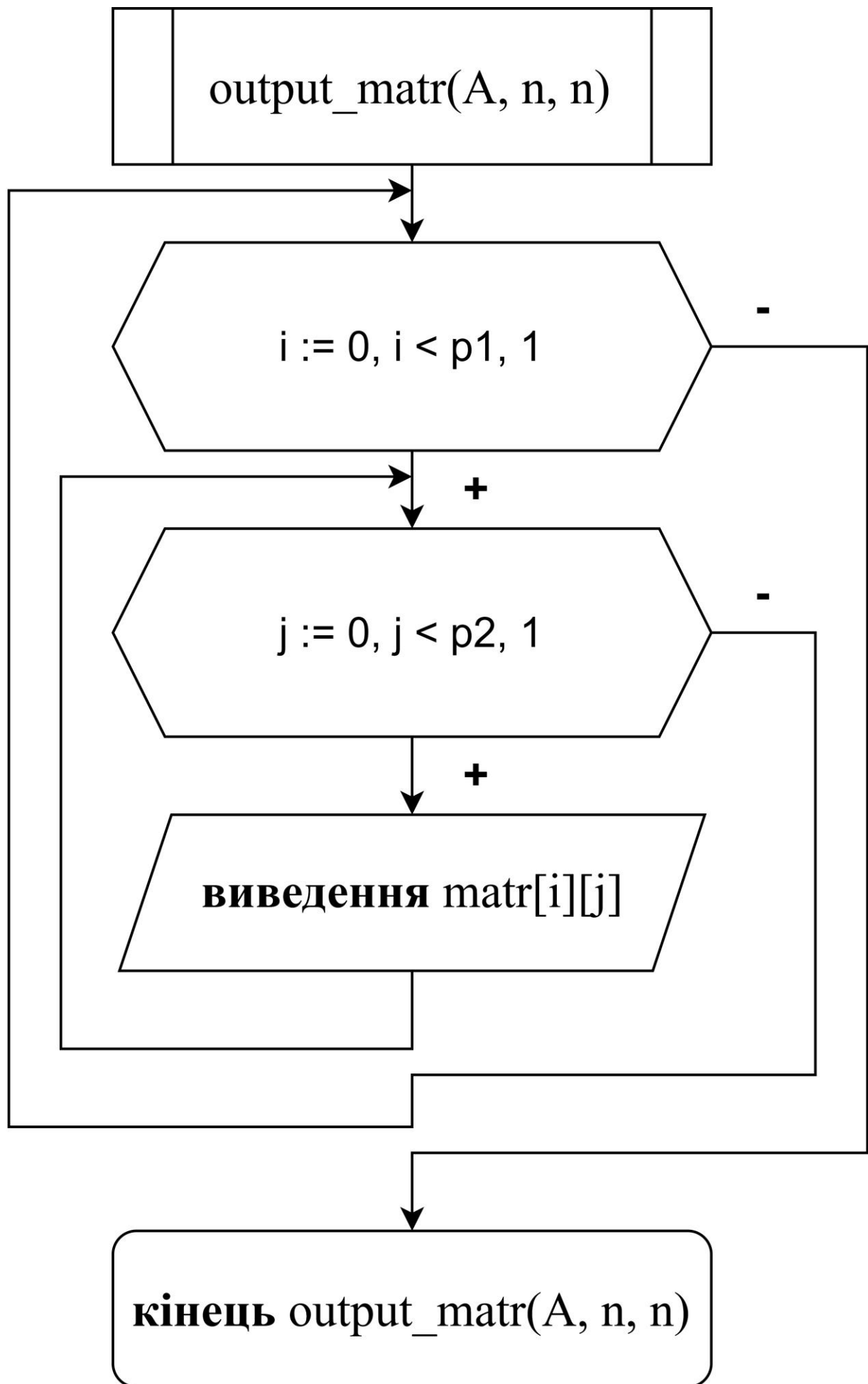
*Основна програма*

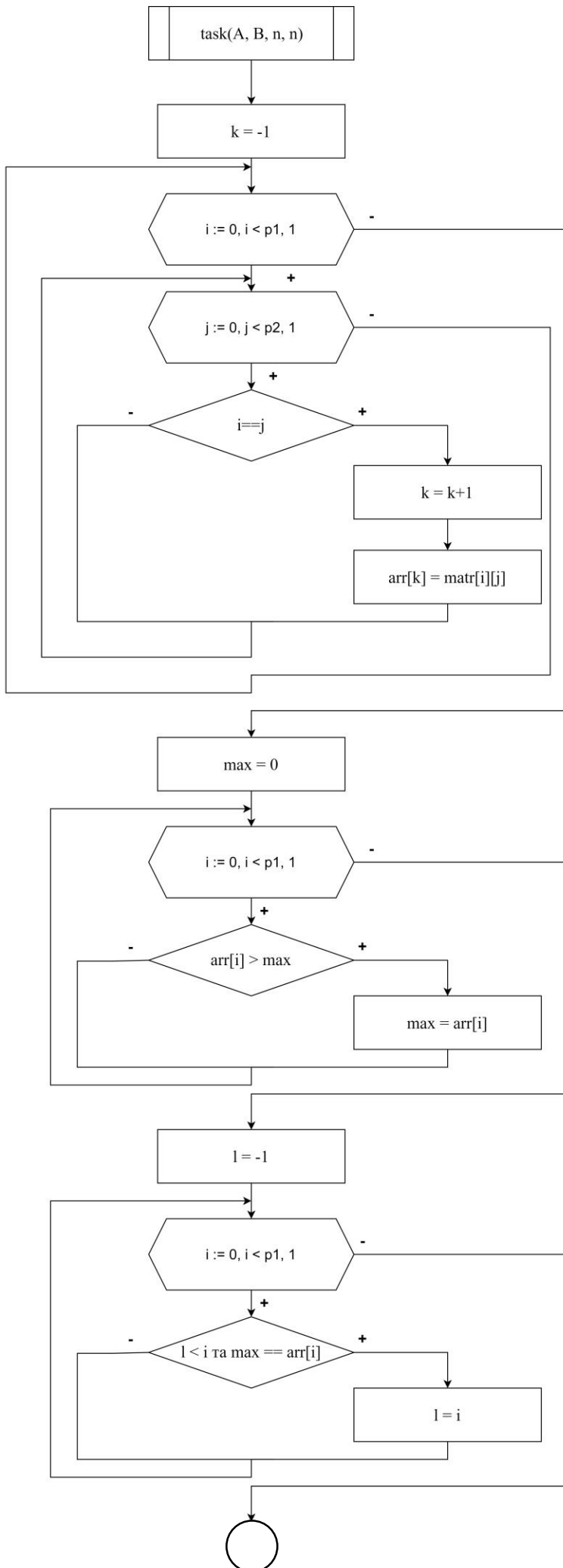


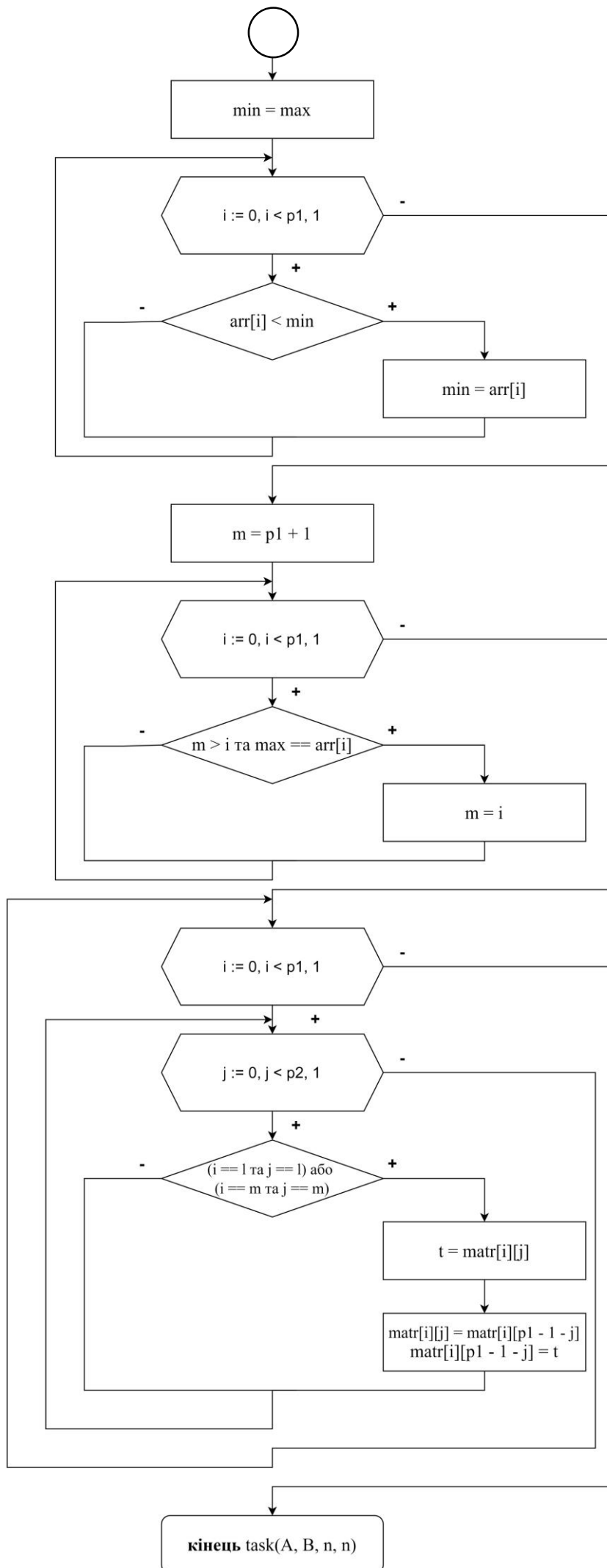


## *Підпрограми*









*Koð*

```
#include <iostream>
#include <time.h>
#include <iomanip>
using namespace std;
typedef int Matrix[10][10];
typedef int Array[10];
Matrix A;
Array B;
void input_matr(Matrix, int, int);
void output_matr(Matrix, int, int);
void task(Matrix, Array, int, int);

int main()
{
    srand(time(NULL));
    int n;
    cout << "input n: ";
    cin >> n;
    cout << "matrix A: " << endl;
    input_matr(A, n, n);
    output_matr(A, n, n);
    task(A, B, n, n);
    cout << "resulting matrix A: " << endl;
    output_matr(A, n, n);
    system("pause");
}

void input_matr(Matrix matr, int p1, int p2)
{
    int cnt = 1;
```

```

int dir = -1;
for (int i = 0; i < p1; i++)
{
    if (dir < 0)
    {
        for (int j = 0; j < p2; j++)
        {
            A[i][j] = cnt++;
        }
    }
    if (dir > 0)
    {
        for (int j = p2 - 1; j >= 0; j--)
        {
            A[i][j] = cnt++;
        }
    }
    dir = -dir;
}

}

void output_matr(Matrix matr, int p1, int p2)
{
    for (int i = 0; i < p1; i++)
    {
        for (int j = 0; j < p2; j++)
        {
            cout << setw(5) << matr[i][j];
        }
        cout << endl;
    }
}

```

```

    }
    cout << endl;
}

void task(Matrix matr, Array arr, int p1, int p2)
{
    int k = -1;
    for (int i = 0; i < p1; i++)
    {
        for (int j = 0; j < p2; j++)
        {
            if (i == j)
            {
                k++;
                arr[k] = matr[i][j];
            }
        }
    }
    int max = 0;
    for (int i = 0; i < p1; i++)
    {
        if (arr[i] > max)
        {
            max = arr[i];
        }
    }
    int l = -1;
    for (int i = 0; i < p1; i++)
    {
        if (l < i && max == arr[i])
        {

```



```

        l = i;
    }
}
int min = max;
for (int i = 0; i < p1; i++)
{
    if (arr[i] < min)
    {
        min = arr[i];
    }
}
int m = p1 + 1;
for (int i = 0; i < p1; i++)
{
    if (m > i && min == arr[i])
    {
        m = i;
    }
}
for (int i = 0; i < p1; i++)
{
    for (int j = 0; j < p2; j++)
    {
        if ((i == l && j == 1) || (i == m && j == m))
        {
            int t = matr[i][j];
            matr[i][j] = matr[i][p1 - 1 - j];
            matr[i][p1 - 1 - j] = t;
        }
    }
}

```

}

}

### Тестування

```
input n: 10
matrix A:
  1   2   3   4   5   6   7   8   9  10
20  19  18  17  16  15  14  13  12  11
21  22  23  24  25  26  27  28  29  30
40  39  38  37  36  35  34  33  32  31
41  42  43  44  45  46  47  48  49  50
60  59  58  57  56  55  54  53  52  51
61  62  63  64  65  66  67  68  69  70
80  79  78  77  76  75  74  73  72  71
81  82  83  84  85  86  87  88  89  90
100 99  98  97  96  95  94  93  92  91
```

```
resulting matrix A:
 10   2   3   4   5   6   7   8   9   1
20  19  18  17  16  15  14  13  12  11
21  22  23  24  25  26  27  28  29  30
40  39  38  37  36  35  34  33  32  31
41  42  43  44  45  46  47  48  49  50
60  59  58  57  56  55  54  53  52  51
61  62  63  64  65  66  67  68  69  70
80  79  78  77  76  75  74  73  72  71
81  82  83  84  85  86  87  88  89  90
91  99  98  97  96  95  94  93  92 100
```

Для продолжения нажмите любую клавишу . . . █

```
input n: 5
matrix A:
  1   2   3   4   5
10   9   8   7   6
11  12  13  14  15
20  19  18  17  16
21  22  23  24  25
```

```
resulting matrix A:
  5   2   3   4   1
10   9   8   7   6
11  12  13  14  15
20  19  18  17  16
25  22  23  24  21
```

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .

```

input n: 8
matrix A:
  1   2   3   4   5   6   7   8
16  15  14  13  12  11  10   9
17  18  19  20  21  22  23  24
32  31  30  29  28  27  26  25
33  34  35  36  37  38  39  40
48  47  46  45  44  43  42  41
49  50  51  52  53  54  55  56
64  63  62  61  60  59  58  57

resulting matrix A:
  8   2   3   4   5   6   7   1
16  15  14  13  12  11  10   9
17  18  19  20  21  22  23  24
32  31  30  29  28  27  26  25
33  34  35  36  37  38  39  40
48  47  46  45  44  43  42  41
49  50  51  52  53  54  55  56
57  63  62  61  60  59  58  64

Для продовження натисніть будь-яку клавішу . . . █

```

*Висновки:* Для побудови алгоритму розв'язання заданої задачі я створила допоміжні функції з ітераційними алгоритмами обходу масивів по рядках для задання різних числових значень, знайшла потрібні значення на головній діагоналі та поміняла місцями з відповідними елементами побічної. Завдяки цьому я вивчила та дослідила властивості алгоритмів обходу масивів, отримала практичні навички використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.