

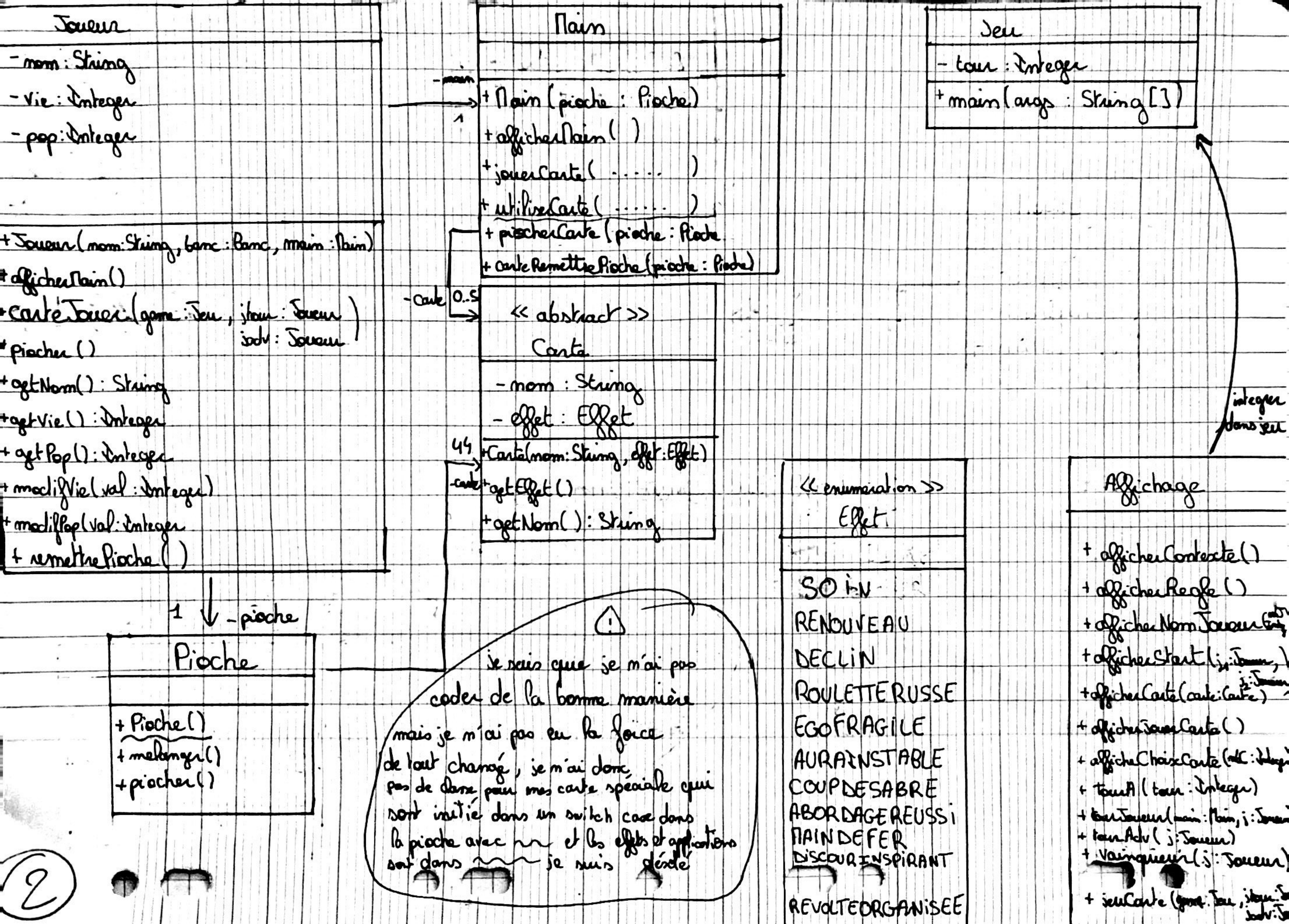
Freier

"Les Pinates"

Vieau Lufian (2201287)

1A SRI

①



3

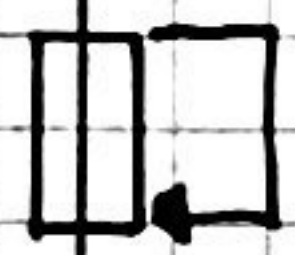
Adou

Systeme

Jouer ()

"Veuillez entrer le nom du 1er pirate"

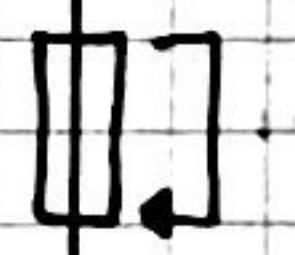
EntreeClavier (nomJoueur)



Joueur (nomJoueur)

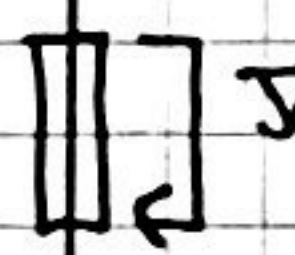
"Veuillez entrer le nom du 2eme pirate"

EntreeClavier (nomJoueur)



Joueur (nomJoueur)

"Bonjour cher Joueur, je vous souhaite bonne chance pour cette aventure ..."



Jeu ()

"Chaque joueur debute avec 4 cartes, lors de son tour ..."

"L'impitoyable pirate " + j1.getNom() + " sera en duel face au terrible pirate " + j2.getNom() + " ."

"Tour : " + getTour()

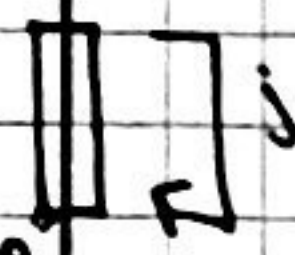
tour ++

Tant que:
j1.getPop() < 5
j2.getPop() < 5
j1.getVie() > 0
j2.getVie() > 0

j1.getNom() + " : " + j1.getVie() + " PV et " + j1.getPop() + " Pop"

j1.afficherBanc()

j1.afficherMain()

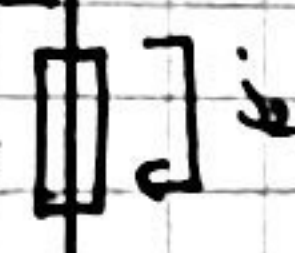


j1.piocher()

j2.getNom() + " : " + j2.getVie() + " PV et " + j2.getPop() + " Pop"

j2.afficherBanc()

j2.afficherMain()

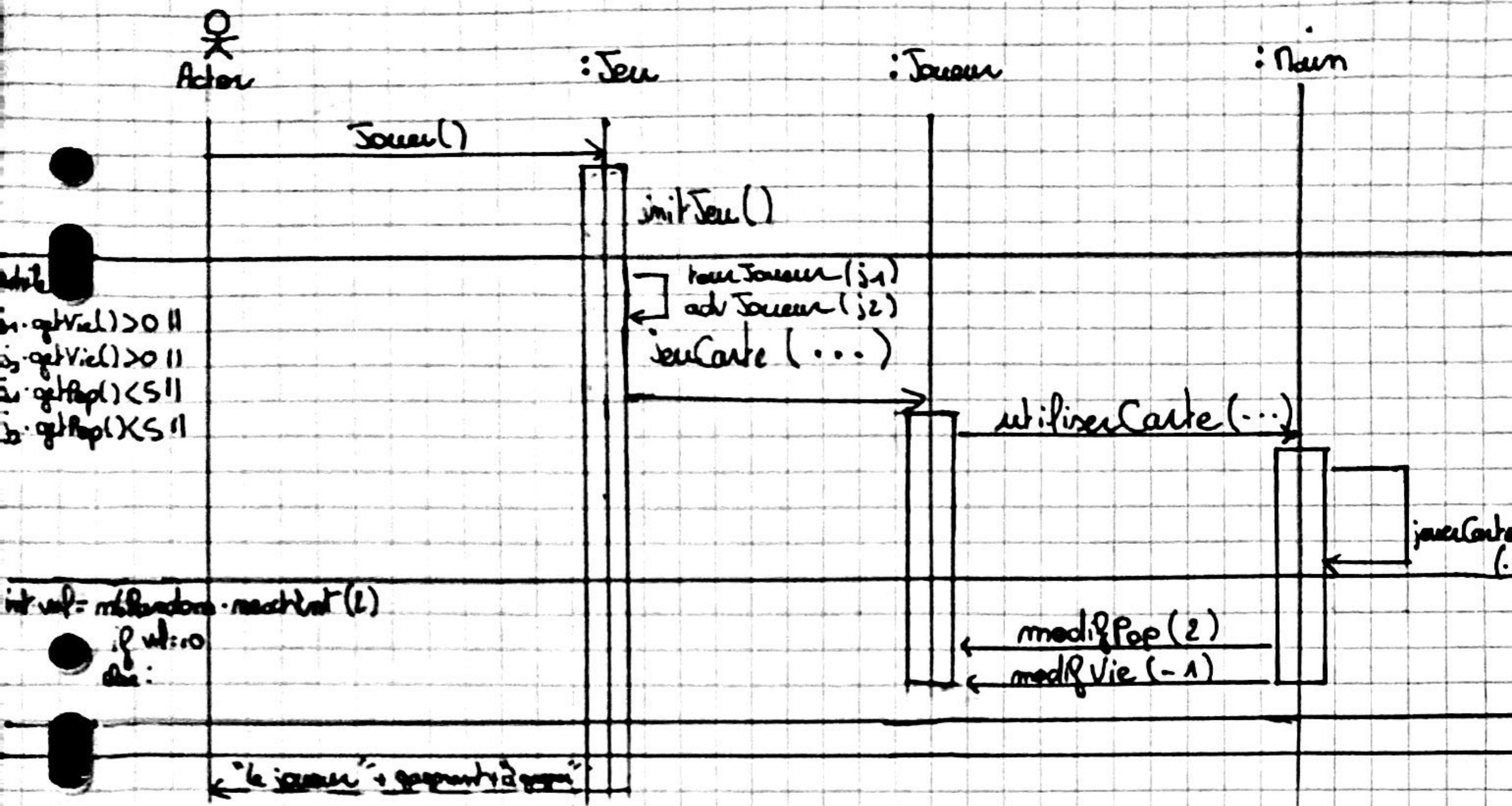


j2.piocher()

if:
j1.getPop() < 5 ||
j2.getPop() < 5 ||
j1.getVie() > 0 ||
j2.getVie() > 0

(idem que au dessus)

"le joueur " + gagnant + " a gagné!"



4