Tratamento Estatístico de Dados em Física Experimental - Atividade 08a

Versão "a" da Atividade 08 - Binomial no Futebol

Ao menos uma das versões da Atividade 8 (versões 08a ou 08b) deve ser entregue até às **23h59** do dia **13/10** (<u>quarta-feira</u>). Se quiser enviar esta versão (versão "a"), faça as questões abaixo e depois transcreva suas respostas e envie os arquivos pedidos para o formulário em https://forms.gle/qvtJQqoNo95Hfbfi9. Até o final do prazo é possível revisar as respostas.

O site "Football-Data.co.uk" (http://www.football-data.co.uk) disponibiliza arquivos (nos formatos "xlsx" e "csv") com resultados e informações estatísticas de jogos de futebol em campeonatos nacionais ao longo de diversos anos, incluindo do Brasil. Nesta atividade iremos usar dados de resultados e informações estatísticas de jogos de futebol nos campeonatos considerados como "new-leages" (dados das "new-leages" nos formatos "xlsx" e "csv" disponíveis em http://www.football-data.co.uk/new/new_leagues_data.xlsx)

Cada aluno usará dados de um país diferente de acordo com os dois últimos dígitos do número USP:

País:	Argentina	Áustria	Dinamarca	Finlândia	Irlanda	Japão	México
	ARG	AUT	DNK	FIN	IRL	JPN	MEX
Dois últimos dígitos do nº USP	00 a 07	08 a 14	15 a 21	22 a 28	29 a 35	36 a 42	43 a 49

País:	Noruega	Polônia	Romênia	Rússia	Suécia	Suíça	E.U.A.
	NOR	POL	ROU	RUS	SWE	SWZ	USA
Dois últimos dígitos do nº USP	50 a 57	58 a 64	65 a 71	72 a 78	79 a 85	86 a 92	93 a 99

Iremos trabalhar com as informações sobre o número de gols marcados pelo mandante ("HG", de Home Goals) e pelo visitante ("AG", de Away Goals). O mandante é o vencedor quando HG > AG, há empate quando HG = AG e o visitante é o vencedor quando HG < AG. Para evitar misturar dados com comportamentos distintos, só considere os jogos ocorridos antes da pandemia começar (isto é, até Fevereiro de 2020). Recomendo eliminar as linhas referentes aos jogos mais recentes da planilha para evitar confusão na análise.

- 1) Escreva o número total de jogos até Fevereiro de 2020, N, para o país que você está analisando.
- 2) Vamos começar analisando os casos de vitória do mandante ("Home Team"):
 - **2.a**) Determine o número de vezes, n_H , que houve vitória do mandante nos N jogos considerados. Estime sua incerteza, σ_{n_H} , supondo que n_H segue uma binomial com N tentativas e probabilidade de sucesso individual igual à frequência relativa de vitórias do mandante (isto é, com $\tilde{p} \approx f_H = \frac{n_H}{N}$, o que implica em

$$\sigma_{nH} pprox \sqrt{n_H \left(1 - \frac{n_H}{N}\right)}$$
). Escreva o valor e a incerteza até a casa da unidade.

- **2.b**) Escreva a frequência relativa, $f_H=\frac{n_H}{N}$, em que houve vitória do mandante com sua respectiva incerteza, $\sigma_{f_H}=\frac{\sigma_{n_H}}{N}$. Escreva o resultado com o número correto de algarismos significativos.
- 3) Faça novamente o exercício 2 para o caso das vitórias do visitante ("Away Team"). Ou seja, determine o número de vitórias do visitante, n_A , e sua incerteza estimada, σ_{n_A} , e escreva a frequência relativa de vitórias do visitante, $f_A = \frac{n_A}{N}$ com sua incerteza, σ_{f_A} .

- 4) Repita para o caso dos empates ("Draw"). Ou seja, determine o número de empates, n_D , e sua respectiva incerteza, σ_{n_D} , e escreva a frequência relativa de empates, $f_D = \frac{n_D}{N}$ com sua incerteza, σ_{f_D} .
- 5) Supondo que a ocorrência de empates siga uma Binomial e que a probabilidade individual de ocorrência de um empate em um jogo seja bem aproximado pela frequência relativa de empates observados $p\cong f_D=\frac{n_D}{N}$, escreva, a função de probabilidade do número de empates, n, esperados nos jogos de um hipotético feriado com N=10 jogos ao todo. Use essa função de probabilidade para calcular a chance de haver dois ou menos empates nos jogos do feriado ($P_{n\leq 2}=P_{N,p}(0)+P_{N,p}(1)+P_{N,p}(2)$) e, em seguida, para a chance de todos os 10 jogos do feriado terminarem empatados ($P_{n=10}=P_{N,p}(10)$). **Escreva esses resultados com 5 casas decimais.**