

|  |
| --- |
| Projektplan |
| Details |
| Volker Werling |

Important information!

This document has to be used only for work within the project RoCoVoMo and has to be treated as confidential. Any disclosure to unauthorized third parties is not permitted.

First edition ()

This document is subject to copyright. All rights reserved. Any reproduction or distribution of this document, in whole or in part, without written approval of project RoCoVoMo is prohibited and therefore punishable by law.

Text, design and layout:

© Copyright RoCoVoMo 2012. All rights reserved.

Inhaltsverzeichnis

[1 Introduction 4](#_Toc346865353)

[2 Project Management Development 4](#_Toc346865354)

[2.1 Scrum 4](#_Toc346865355)

[2.2 Meilensteine 4](#_Toc346865356)

[3 Sprint Übersicht 6](#_Toc346865357)

[4 Sprints im Detail 7](#_Toc346865358)

[4.1 Sprint 1 7](#_Toc346865359)

[4.2 Sprint 2 8](#_Toc346865360)

[4.3 Sprint 3 9](#_Toc346865361)

[4.4 Sprint 4 10](#_Toc346865362)

[4.5 Sprint 5 11](#_Toc346865363)

**Document status:**

**Version:** 1.0

**Status:** accessible

**Released by:** Volker Werling, RoCoVoMo

**Project No.:** P-42-Ro-2012

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Project No. | Änderungsdatum | Author | Request-No. | Beschreibung |
| P-42-Ro-2012 | 22.10.2012 | Volker Werling |  | Erstellung |
| P-42-Ro-2012 | 26.10.2012 | Volker Werling |  | Sprint 1 |
| P-42-Ro-2012 | 08.11.2012 | Volker Werling |  | Sprint 2 |
| P-42-Ro-2012 | 20.11.2012 | Volker Werling |  | Sprint 3 |
| P-42-Ro-2012 | 03.12.2012 | Volker Werling |  | Sprint 4 |
| P-42-Ro-2012 | 18.01.2013 | Volker Werling |  | Sprint 5 |

RoCoVoMo

Projektplan

# Introduction

Dieses Dokument beschreibt die Projektplanung des Projektes RoCoVoMo.

# Project Management Development

## Scrum

Scrum ist eine agile Methode des Projektmanagements, dass häufig in Softwareprojekten angewendet wird. Aufgaben werden zu Arbeitspakten, sogenannten Sprints zusammengefasst. Eine Aufgabe hat eine bestimmte Größe und Priorität. Alle Aufgaben werden im Product Backlog gesammelt und zur Bearbeitung Sprints zugewiesen. Dort werden sie im Sprint Backlog verwaltet.

Mehr dazu nachfolgend:

[…]Im Mittelpunkt von Scrum steht das selbstorganisierte Entwicklerteam, das ohne Projektleiter auskommt. Um dem Team eine störungsfreie Arbeit zu ermöglichen, gibt es den ScrumMaster, der als Methodenfachmann dafür sorgt, dass der Entwicklungsprozess nicht zerbricht. Der ScrumMaster stellt auch die Schnittstelle zum Produktverantwortlichen (Product-Owner) dar, dem die Aufgabe zukommt, Anforderungen zu definieren, zu priorisieren und auch zu tauschen. Allerdings ist in Scrum klar geregelt, wann der Produktverantwortliche neue oder geänderte Anforderungen beauftragen darf - so gibt es ungestörte Entwicklungszyklen von 2-4 Wochen (Sprints), in denen ihm untersagt ist, das Entwicklerteam zu "stören". Während eines Sprints wird deshalb der Product Owner seine Vorstellungen von der weiteren Entwicklung ins Product Backlog eintragen und so für kommende Sprints einplanen..[…]

## Meilensteine

Da Scrum ein agiler Prozess ist und somit Meilensteine vorher schlecht konkret geplant werden können wurden die Termine zu welchen die Meilensteine erreicht wurden erst nachträglich erfasst.

Um jedoch sicher zu stellen, dass die Meilensteine auch erreicht werden können und das Projekt nicht in Verzug gerät wurde bei der Planung der Sprints auf eine Verdichtung der Tätigkeiten, die zu einem Meilenstein führen geachtet.

Nachfolgende Meilensteine wurden für das Projekt definiert:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Meilenstein | Abgeschlossen am | Beschreibung |
| Kinect Implementierung | 25.10.2012 | Kinect kann mit Hilfe eines Frameworks mit Java verwendet werden. |
| RCP | 02.11.2012 | Eine RCP-Anwendung mit Oberfläche mit Verbindung zu Kinect wurde implementiert. |
| Gesten | 15.11.2012 | Anhand der Daten, die die Kinect liefert können Gestern ermittelt werden. |
| Sprache | 29.11.2012 | Anhand der Speech Recognition Engine der Kinect können Sprachkommandos erfasst werden. |
| Action | 03.12.2012 | Gesten und Srachbefehle können sinnvoll zu Aktionen zusammengefasst werden. |
| Robotaction | 05.12.2012 | Direkt in Anschluss an Aktionen: Ein Interface zur Verbindung mit einem Roboter wird geschaffen. |
| Studienarbeit abgeschlossen | 18.01.2013 | Die Arbeiten an der Studienarbeit sind beendet und diese wurde abgegeben. |

# Sprint Übersicht

Folgende fünf Sprints wurden im Laufe des Projekts dokumentiert.

Sprint 1: Kinect Ermittlung verwendbarer Frameworks zur Nutzung des Kinect SDK, Implementierung einer Anbindung

Sprint 2: RCP und UI Entwickeln einer Anwendung auf RCP-Basis, sowie einer grafischen Oberfläche

Sprint 3: Gesten Implementierung der Erkennung von Gesten

Sprint 4: Sprache Implementierung der Erkennung von Sprachbefehlen

Sprint 5: Studienarbeit Erstellen der Studienarbeit zum Thema

Die Sprints werden nachfolgend detaillierter beschrieben.

# Sprints im Detail

## Sprint 1

**Summary**

|  |  |
| --- | --- |
| **Start-Date** | 12.10.2012 |
| **End-Date** | 26.10.2012 |
| **Working days** | 10 |
| **Implemented items** | 5/5 |
| **Points** | 37/37 |

Evaluation des Kinect SDK und der Java Frameworks zur Ansteuerung.

Implementierung der Ansteuerung.

**Sprint Backlog (Items)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Item | Enddatum | Aufwand |
| Kinect for Windows SDK, Installation und Test | 15.10.2012 | 3 |
| Evaluation der Frameworks jnect,OpenNI,OpenKinect | 18.10.2012 | 7 |
| Kapitel 1: Einleitung | 19.10.2012 | 4 |
| Kapitel 2: Aufgabenstellung | 19.10.2012 | 3 |
| Implementierung der Kinect-Anbindung | 24.10.2012 | 12 |

## Sprint 2

**Summary**

|  |  |
| --- | --- |
| **Start-Date** | 27.10.2012 |
| **End-Date** | 08.11.2012 |
| **Working days** | 11 |
| **Implemented items** | 3/4 |
| **Points** | 22/34 |

Implementierung der Benutzeroberfläche der Anwendung. Darstellungsversuche mit LWJGL, gescheitert da zu complex.

Schreiben der Kapitel 3 und 4.

**Sprint Backlog (Items)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Item | Enddatum | Aufwand |
| Kapitel 3: Stand der Technik | 31.10.2012 | 5 |
| Implementierung: RCP | 01.11.2012 | 12 |
| Implementierung: GUI mit LWJGL | - | 12 |
| Kapitel 4: Kinect-Framework | 02.11.2012 | 5 |

## Sprint 3

**Summary**

|  |  |
| --- | --- |
| **Start-Date** | 09.11.2012 |
| **End-Date** | 20.11.2012 |
| **Working days** | 8 |
| **Implemented items** | 3/3 |
| **Points** | 36/36 |

Implementierung der Gestenerkennung, Refactoring bereits implementierter Services.

Kapitel 7 der Studienarbeit fertiggestellt.

**Sprint Backlog (Items)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Item | Enddatum | Aufwand |
| Implementierung Gesten | 14.11.2012 | 12 |
| Refactoring Services | 14.11.2012 | 8 |
| Kapitel 7: Gesten | 18.11.2012 | 8 |

## Sprint 4

**Summary**

|  |  |
| --- | --- |
| **Start-Date** | 21.11.2012 |
| **End-Date** | 03.12.2012 |
| **Working days** | 9 |
| **Implemented items** | 3/4 |
| **Points** | 27/33 |

Implementierung von Sprachbefehlen und durch Gesten und Sprache ausgelöste Aktionen.  
Umsetzung der grafischen Ansicht des Modells. Nicht vollständig abgeschlossen.

Kapitel 8 abgeschlossen.

**Sprint Backlog (Items)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Item | Enddatum | Aufwand |
| Implementierung: Sprachbefehle | 28.11.2012 | 8 |
| Implementierung: Aktionen | 30.11.2012 | 7 |
| Implementierung: Integration GEF Editor | - | 12 |
| Kapitel 8: Sprachbefehle | 23.11.2012 | 6 |

## Sprint 5

**Summary**

|  |  |
| --- | --- |
| **Start-Date** | 07.01.2013 |
| **End-Date** | 18.01.2013 |
| **Working days** | 10 |
| **Implemented items** | 6/6 |
| **Points** | 41/41 |

Refactoring der bestehenden Anwendung.

Alle verbleibenden Kapitel beendet. Kapitel wurde wegen außerordentlichem Umfangs früher begonnen.

Korrektur und Bindung der Arbeit.

**Sprint Backlog (Items)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Item | Enddatum | Aufwand |
| Refactoring der Anwendung | 09.01.2013 | 8 |
| Kapitel 6: Modelle zur Erkennung von Gesten und Sprache - Hidden Markov Modells | 05.01.2013 | 18 |
| Kapitel 9: Implementierung | 10.01.2013 | 7 |
| Kapitel 10: Ausblick | 11.01.2013 | 4 |
| Studienarbeit Korrektur | 15.01.2013 | 2 |
| Studienarbeit Drucken & Binden | 17.01.2013 | 2 |