1. 同步本地仓库到远程仓库
2. 创建本地文件, github上创建好对应的仓库
3. git init (在该目录下)
4. git add README.md
5. git commit –m “提交信息”
6. git remote add origin <https://github.com/LymanXu/gitTest.git>
7. git push –u origin master
8. 提取远程仓库
9. git fetch origin 从远程仓库下载新的分支和数据
10. git merge origin/master 进行更新master分支，这两步相当于 git pull
11. 删除远程仓库
12. git remote –v 查看远程仓库
13. git remote add origin2 <https://github.com/LymanXu/gitTest.git> 添加远程仓库
14. 推送到远程仓库
15. git push [alias] [branch]

将你的[branch]分支推送成为[alias]远程仓库上的[branch]分支

1. 本地创建与合并分支
2. git checkout –b dev1
3. 此时新建dev1分支，并切换到该分支，进行文件的修改，add，commit
4. git checkout master dev1的工作完成后，切回master分支
5. git merge dev1 把dev1上的工作成果合并到master上
6. git branch –d dev1 合并完成后，删除分支dev1
7. pull的使用
8. git pull origin dev1:master 取回origin上的dev1分支与本地的master分支合并
9. git pull origin dev1 取回远程分支origin/dev1 和当前分支合并
10. 命令2等价于

git fetch origin

git merger origin/dev1

1. git会自动在本地分支和远程分支之间建立追踪关系，git clone的时候，本地分支和远程分支同名的建立追踪关系

如果当前分支和远程分支存在追踪关系，git pull 可以省略远程分支名

git pull orign

这个命令表示，本地当前分支和对应的origin上的追踪分支进行合并

1. 从GitHub新建分支同步到本地与从本地新建分支同步到GitHub

#从GitHub到本地

1. github新建branch
2. 在本地目前有master分支，git pull origin,同步origin中的数据改动
3. git checkout dev1 本地切换到dev1分支
4. 本地分支进行修改，提交到origin对应的分支，git add，git commit，git push origin dev1

# 从本地同步到GitHub

1. 在本地新建一个分支 git branch dev1
2. git checkout dev1 切到新的分支
3. 在该分支进行工作
4. git push origin dev1 将新的分支发布到GitHub上
5. git branch –d dev1 在本地删除分支
6. 远程端删除分支的命令 git push origin :dev1 加冒号

# 八. 将开发分支dev1合并到master，更新GitHub

1. git checkout master ,git pull origin [master] 同步master的最新内容

2. tortoiseGit RevisionGraph 进行代码review

2. git merge dev1 将dev1分支的内容合并到master

3. 出现冲突，解决冲突

3. git push orgin master 提交合并的代码

# 九．项目的fork与之后的同步

1. 从原项目fork到自己GitHub，生成一个与原项目互不影响的项目副本

2. 从自己的GitHub将项目clone到本地，在本地进行修改

3. 添加原作者项目的remote地址，将代码fetch过来

git remote add soureorigin <http://XXX>源项目地址

git fetch sourceorigin 将原项目的数据拉取到本地

查看本地项目目录 git remote –v

4.合并代码，将原项目的更新代码合并到本地

git checkout master

git merge sourceorigin/master

如果出现冲突

5.解决冲突，push代码

git commit –am ”更新原项目的代码到主分支”

git push origin

git push –u origin master