

SCRUM

Indhold

- **Projekt Præsentation(PowerPoint) indeholdende:**
 - **Intro:** Opgave/Gruppe/Løsning(Demo) - Deniz
- • **Scrum:** Kort gennemgang af valgte/fravalgte Scrum-Items
- • **Product Backlog:** Med alle Userstories - Charlie
- • **Scrum:** Gennemgang af Sprintlængde/Scrumboard/DefinitionOfDone
- • **Sprints:** Gennemgang af jeres sprints. Møder/Udvalgte Userstories/Kapacitet & Velocity
- • **Konklusion:** Status/Lessons learned -

Titel: Løsningsforslag til Mario's Pizzabar

Task: Udvikling af et ordrehåndteringssystem

Gruppe: Lymae, Tobias, Charlie & Deniz

Dato: 1/11-2024

Introduktion

- Problemstilling: Mario ejer en lille pizzabar på Nørrebrogade og oplever udfordringer med at holde styr på ordrene.
- Vores opgave: At udvikle et simpelt ordrehåndteringssystem til at lette Mario's arbejde med bestillinger, der senere kan opgraderes til en online-shop

Assignment

- At udvikle et brugervenligt system til håndtering af bestillinger
- At sikre systemet kan køre på Mario's ældre dell-laptop uden internetforbindelse
- At lægge fundamentet for en potentiel online løsning

Use case

- Brief use case – main success scenario for køb af pizza
- Aktører: Mario (ejer) og Alfonso (medarbejder)
- 1. Pizza ordre modtages fra kunde
- 2. Der vælges ”Opret ny ordre” i systemet
- 3. System viser menuen
- 4. Der vælges pizzaer som der skal laves, ud fra menuen
- 5. Kundeoplysninger indtastes - system bekræftelse
- 7. Pizza afhentes og betales – bekræfter betaling
- 8. Ordren afsluttes og bliver gemt i historik for senere brug
- 9. Ordren afsluttes

Scrum proces & gruppe struktur

Vi arbejder efter Scrum-metoden og har opdelt gruppen efter specifikke roller.

Roller og Ansvarsområde

- Udvikler – Programmering og teknisk implementering
- Scrum Master – Styring af processen og sprint-afholdelse
- Admin – Systemopsætning og dokumentation
- Produktowner – Repræsentation af Mario's behov og krav

Løsningens struktur & Systemfunktioner

- Løsningen er bygget i Java for stabilitet og kompatibilitet med den eksisterende hardware.
 - Fokus på enkelthed og brugervenlighed for at lette den daglige drift.
- Ordreindtastning og sortering.
 - Ordreoversigt og afhentningstider.
 - Mulighed for statistisk dataopsamling.

Arbejdsmetode og Sprint struktur

- Iterativ udvikling gennem Spring, med løbende leverancer
- Hvert Sprint inkludere mindst 4 user-stories.

Opsummering og målsætning for fremtidige udviklinger

- Systemet vil hjælpe Mario med at holde styr på ordre og opgaver.
- Mulighed for fremtidig udvidelse til en online-shop.

Product Backlog

- 1. Bestillingsliste - overblik over bestillingerne (priority: medium)
 - Giver en oversigt over alle bestillinger
- 2. Håndtering af færdige ordre (priority: very high)
 - Kunne markere ordrene færdige og danne sig et overblik i køkkenet
- 3. Oprettelse af nye ordre (priority: very high)
 - Oprette ordre som bestillingerne registreres korrekt
- 4. Menu administration (priority: medium)
 - Mulighed for at kunne opdatere menukortet og ens priser
- 5. Registrering af faste kunder (priority: medium)
 - Registrere faste kunders info for bedre service og potentielle tilbud
- 6. Ordreliste (priority: medium)
 - Liste af aktive ordre som automatisk kan opdaterer listen når nye tilføjes

SCRUM

- Sprintlængde: 4 dage pr. sprint over de 2 uger, dette gav en tilstrækkelig tid til både at kunne planlægge og gennemføre opgaver sat for begge sprints
- De var korte og fokuserede, så der var mulighed for hurtigere respons og tilpasning og dermed også kan evaluere de fremskridt nået og få justeret målene sat hvis nødvendigt

Definition of done:
Efter implementering og test af kode hvor det virkede, blev der kikket på det næste som der skulle arbejdes med i projektet for at kunne komme i mål

Kanban board:
Blev benyttet til både at give overblik over vores user stories der skulle arbejdes på

Gjorde det lettere at fordele opgaverne rundt om i gruppen

Se hvilke fremskridt der blev lavet indenfor de 2 sprints sat og dermed gjort klart hvad der var færdigt og hvad der skulle arbejdes videre med

Sprints

Sprint 1

Formålet med første sprint er at få de mest kritiske funktioner klar til brug. 1. Opret ny ordre (Very High Priority): • Alfonso skal kunne oprette ordrer, hvilket er en central funktion for systemet. 2. Håndter færdig ordre (Very High Priority): • Mario og Alfonso skal kunne afslutte ordrer og opdatere deres status, så det skaber et flow i ordrene. 3. Vis ordreliste (Medium Priority): • Det er vigtigt, at Mario kan få overblik over de aktuelle ordrer, så denne funktion bør også impleme

Begin Date: 10/22/2024

End Date: 10/25/2024

Status: Started

Sprint 2

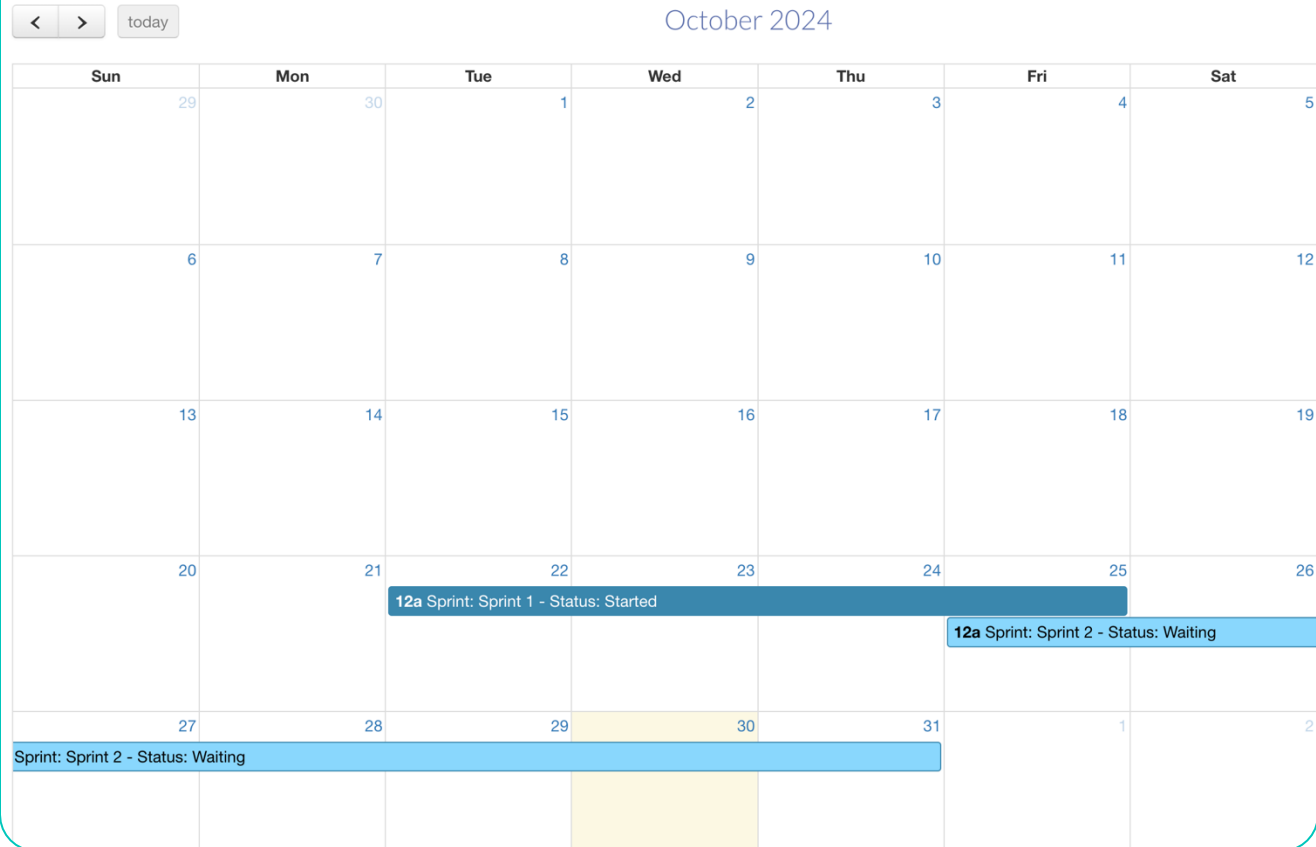
Efter Sprint 1 skal vi kunne fokusere på at forbedre systemets fleksibilitet og funktionalitet. 1. Bestillingsliste (Medium Priority): • Få en detaljeret oversigt over alle bestillinger, så Mario hurtigt kan se, hvad der skal laves. 2. Administrer menu (Medium Priority): • Tillad Mario at ændre priser på pizzaerne, hvilket er vigtigt for løbende opdateringer. 3. Registrer fast kunde (Medium Priority): • Tilføj kunderegistrering, så Alfonso kan gemme stamkunder og deres præferencer.

Begin Date: 10/25/2024

End Date: 10/31/2024

Status: Waiting

Project Agenda: Marios Pizza



I alt planlægger vi 2 sprints inden for den to-ugers periode. Disse sprints vil give os mulighed for at arbejde på vores prioriterede opgaver og levere værdi til projektet i små trin.

SPRINTS 1

Marios Pizza

Sprint 1

All Stories...

All Team

New Task

Search...

Columns

Story	Doing	Testing
Bestillingsliste	<div>Opret bestillin... New High</div>	<div>Local Date tilf... Improvement Medium</div>
Håndter færdig ordre	<div>implementer ... Improvement Medium</div>	
Opret ny ordre		<div>SCRUM Præs... New High</div> <div>Opret ny ordre New Medium</div> <div>Tilføj ordre nu... Improvement Medium</div>

SPRINTS 2

Marios Pizza

Sprint 2










All Stories...

All Team

New Task

Search...

Columns

Story	Doing	Testing
Administrer menu 	<div>Funktion til æ... New Medium </div>	
Registrer fast kunde 	<div>Faste kunder Improvement Medium </div>	
Vis ordreliste 		<div>Afhentningsti... Improvement Medium </div>

Konklusion

- **Samlet status – Hvad blev færdiggjort, og hvad manglede vi?**
“Vi blev færdige med hovedopgaverne, herunder at udvikle en løsning til de første problemstillinger. Desværre opstod der nogle tekniske problemer mod slutningen...”
- **Store forhindringer – Estimer der ikke holdt, eller afhængigheder der forsinkede os:**
“De primære udfordringer vi mødte, var sygedage og tekniske udfordringer, især med GitHub, hvilket gjorde det vanskeligt at få alting merget korrekt...”
- **Hvad ville vi have gjort anderledes nu, hvor vi er blevet klogere:**
“Vi kunne overveje at forbedre vores risikoplan, især omkring tekniske forhindringer som GitHub-integration. Det kunne også have været nyttigt at planlægge flere testmiljøer...”