



# -----Marios Pizzabar

Mario har en lille pizzabar på Nørrebrogade og sælger pizzaer ud af huset. Han har lidt svært ved at holde styr på ordrene, og kunne godt tænke sig et system, som en dag kunne blive en online-shop til håndtering af bestillinger. Vi har fået til opgave at hjælpe ham med at lave en simpel løsning i Java. Programmet skal bare kunne køre på hans gamle Dell-laptop, som står i pizzeriaet og ikke er på nettet.

Efter et kort møde med Mario, har vi fået følgende ud af ham:

“Jeg kunne godt tænke mig hele tiden at kunne se en liste med bestillingerne, og hvornår de skal afhentes. Jeg har over 30 forskellige pizzaer, og de fleste kunder ringer og bestiller en times tid i forvejen. Nogle kommer også direkte ind i butikken.

Det ville være rart at have mulighed for at se hele mit menukort på skærmen, så man kan se på det, når der er en kunde i telefonen eller ved disken.

Min nevø, Alfonso, tager imod bestillinger, så han kan indtaste ordrene. Han tager sig af at betjene computeren. Jeg skal bare kunne se listen over bestillingerne og på en eller anden måde få at vide, hvilken pizza, der nu skal laves. Måske kunne man sortere dem efter tidspunkt. Det kan jeg ikke helt gennemskue. Bare det bliver let for mig.

Når jeg har lavet en pizza, skal jeg kunne råbe til min nevø, når pizzaen er klar. Så kan han fjerne den fra listen, når den er afhentet og betalt.

Jeg vil gerne kunne gemme alle ordrene, når de ekspederet. På den måde vil jeg kunne se omsætningen, og senere lave statistik på hvilke pizzaer, der er mest populære. Det ville også være rart, hvis jeg kunne ændre i priserne.

En god mulighed kunne være, hvis vi kunne registrere faste kunder, som vi eventuelt kunne tilbyde rabatter. Det kunne også være, at de var interesserede i udbringning mod betaling.

PIZZAER	
1. <b>Vesuvio:</b> tomat sauce, ost, skinke og oregano .....	57,-
2. <b>Amerikaner:</b> NYHED tomat sauce, ost, oksefars og oregano .....	53,-
3. <b>Cacciatore:</b> tomat sauce, ost, pepperoni og oregano .....	57,-
4. <b>Carbona:</b> NYHED tomat sauce, ost, kødsauce, spaghetti, cocktailpølser og oregano .....	63,-
5. <b>Dennis:</b> NYHED tomat sauce, ost, skinke, pepperoni, cocktailpølser og oregano .....	65,-
6. <b>Bertil:</b> tomat sauce, ost, bacon og oregano .....	57,-
7. <b>Silvia:</b> tomat sauce, ost, pepperoni, rød peber, løg, oliven og oregano .....	61,-
8. <b>Victoria:</b> tomat sauce, ost, skinke, ananas, champignon, løg og oregano .....	61,-
9. <b>Toronfo:</b> NYHED tomat sauce, ost, skinke, bacon, kebab, chili og oregano .....	61,-
10. <b>Capricciosa:</b> tomat sauce, ost, skinke, champignon og oregano .....	61,-
11. <b>Hawai:</b> tomat sauce, ost, skinke, ananas og oregano .....	61,-
12. <b>Le Blissola:</b> tomat sauce, ost, skinke, rejer og oregano .....	61,-
13. <b>Venezia:</b> tomat sauce, ost, skinke, bacon og oregano .....	61,-
14. <b>Mafia:</b> NYHED tomat sauce, ost, pepperoni, bacon, løg og oregano .....	61,-

Underviser påtager sig rollerne som Mario og Alfonso, så I kan få uddybet, hvis der mangler afgørende information.

# Praktiske oplysninger

## Krav til IT og forretningsforståelse

PowerPoint-præsentation med risikoanalyse og risikoplan over projektet.

## Krav til systemudvikling

I skal bruge Scrum som udviklings-model, og kunne argumentere for, hvilke dele I har benyttet og hvilke dele I har fravalgt. Det forventes at I konverterer kravene til Userstories

### Projekt Præsentation(PowerPoint) indeholdende:

(Se også dokumentet [Scrum Presentation.docx](#) på Fronter)

- **Intro:** Opgave/Gruppe/Løsning(Demo)
- **Scrum:** Kort gennemgang af valgte/fravalgte Scrum-Items
- **Product Backlog:** Med alle Userstories
- **Scrum:** Gennemgang af Sprintlængde/Scrumboard/DefinitionOfDone
- **Sprints:** Gennemgang af jeres sprints. Møder/Udvalgte Userstories/Kapacitet & Velocity
- **Konklusion:** Status/Lessons learned

I skal forvente at have ca. 10 minutter til jeres præsentationen.

## Krav til programmering

- 1) Opgaven løses i grupper. Alle bør løse en ligelig del af arbejdet.
- 2) Det er en obligatorisk opgave indeholdende:
  - a) Selve programmet (*Arbejd iterativt, dvs. kod én funktionalitet ad gangen*)
    - Der skal implementeres/programmeres mindst 4 Userstories

## Følgende skal afleveres

På Fronter senest Fredag den 1. november kl 16.00:

- En tekstfil med:
  - Link til GitHub repository (indeholdende kode, powerpoint præsentation og en readme fil med gruppenummer og gruppemedlemmernes fulde navne)
  - Github-navn på alle gruppemedlemmer
  - Projekt Rapport (systemudvikling)